

# EASY GIS Q&Aけーじ板

掲示板開設2周年を記念してPDF版けーじ板を作ってみました。  
印刷するもよし、オフラインで見るもよし、どうぞご利用ください。

- 【No.1244】あらた [\[凡例\]で可変シンボルを使いたいのですが](#) 01/10/09(火) 13:54:22
  - 【No.1246】 たかはし [数値型で統一してからですね](#) 01/10/10(水) 14:18:11
  - 【No.1259】 あらた [ありがとうございます](#) 01/10/12(金) 11:33:16
  
- 【No.1247】 ゆーいち [使用できる空間データ](#) 01/10/10(水) 14:36:59
  - 【No.1248】 ゆーいち [質問の続き](#) 01/10/10(水) 15:59:16
  - 【No.1251】 たかはし [いくつかあるけど](#) 01/10/11(木) 11:04:16
  - 【No.1258】 ゆーいち [RE:いくつかあるけど](#) 01/10/12(金) 11:27:33
  - 【No.1268】 たかはし [直接聞いたほうが](#) 01/10/15(月) 11:08:23
  
- 【No.1250】 キシガミ [標高データの表示](#) 01/10/10(水) 18:39:28
  - 【No.1252】 たかはし [きちんと取り込めてる?](#) 01/10/11(木) 11:23:29
  - 【No.1254】 キシガミ [50mメッシュとしてシェープにしたので](#) 01/10/11(木) 14:08:22
  - 【No.1255】 たかはし [保証はないけど](#) 01/10/11(木) 14:59:38
  
- 【No.1253】 ちえ [データがほしい。](#) 01/10/11(木) 13:32:11
  - 【No.1256】 たかはし [Shapelは難しいかも](#) 01/10/11(木) 15:11:37
  - 【No.1290】 ちえ [お返事有り難うございます。](#) 01/10/19(金) 15:55:58
  
- 【No.1260】 かわうち [グリッド変換時の属性テーブル](#) 01/10/12(金) 12:05:18
  - 【No.1269】 たかはし [BUILDVATをかけます](#) 01/10/15(月) 11:09:25
  - 【No.1275】 かわうち [RE:BUILDVATをかけます](#) 01/10/15(月) 17:30:19
  - 【No.1277】 たかはし [ヘルプ内のトラブルシューティングです](#) 01/10/16(火) 09:57:39
  
- 【No.1261】 けた [ダウンロードしたツールの使い方](#) 01/10/12(金) 15:52:48
  - 【No.1270】 たかはし [拡張子によってことなります](#) 01/10/15(月) 11:10:39
  
- 【No.1262】 あらた [チャートでフィールド名の変更は?](#) 01/10/12(金) 15:58:49
  - 【No.1271】 たかはし [フィールドに別名を](#) 01/10/15(月) 11:11:26
  
- 【No.1263】 あらた [polygonの線の色は変えられますか?](#) 01/10/12(金) 16:02:43
  - 【No.1272】 たかはし [シンボリエディタで可能です](#) 01/10/15(月) 11:13:28
  - 【No.1278】 あらた [なにもかもありがとうございます](#) 01/10/16(火) 10:06:15
  
- 【No.1264】 あらた [レイアウト作成ができなくなりました...](#) 01/10/12(金) 16:31:35
  - 【No.1273】 たかはし [インストールしなおすほうが](#) 01/10/15(月) 11:15:18
  
- 【No.1267】 ほり [属性テーブルの値の修正](#) 01/10/14(日) 22:31:39
  - 【No.1274】 たかはし [RE:属性テーブルの値の修正](#) 01/10/15(月) 11:17:55
  - 【No.1279】 くりま [RE:属性テーブルの値の修正](#) 01/10/16(火) 15:12:53
  
- 【No.1276】 かず [ノード間の最短距離の算出](#) 01/10/16(火) 00:34:12
  - 【No.1284】 たかはし [つながってないとか?](#) 01/10/18(木) 12:57:34
  - 【No.1294】 かず [ありがとうございます!](#) 01/10/19(金) 22:19:33

【No.1293】この記事は削除されました

【No.1280】けた [ArcViewとArcInfo間のデータの移行](#) 01/10/16(火) 15:50:04

- 【No.1285】たかはし [現象が再現できないのですが](#) 01/10/18(木) 12:59:55

【No.1281】なかし [ノード間の最短距離の算出](#) 01/10/17(水) 18:41:10

- 【No.1287】たかはし [Stopsファイルに必要みたい](#) 01/10/18(木) 14:43:37

【No.1305】なかし [RE:Stopsファイルに必要みたい](#) 01/10/24(水) 17:21:24

【No.1315】たかはし [No.1299読んでみてください](#) 01/10/25(木) 12:07:42

【No.1319】なかし [STOPファイルのデータ](#) 01/10/27(土) 19:52:38

【No.1323】たかはし [NODEをRESELECTするだけでも](#) 01/10/29(月)  
15:54:21

【No.1355】この記事は削除されました

【No.1282】なかやま [でんぱつ地図ソフトデータのshpファイルへの変換](#) 01/10/18(木) 10:21:31

- 【No.1286】たかはし [直接問い合わせたほうが](#) 01/10/18(木) 13:18:24

【No.1283】パパ3 [オルソ写真について](#) 01/10/18(木) 10:25:08

- 【No.1332】けーた [RE:オルソ写真について](#) 01/10/31(水) 10:23:15

【No.1365】パパ3 [ありがとうございました](#) 01/11/05(月) 12:51:45

【No.1288】chanta [座標変換について](#) 01/10/18(木) 15:23:32

- 【No.1297】たかはし [シェープファイル名、リードオンリ??](#) 01/10/22(月) 11:30:56

【No.1301】chanta [ありがとうございます](#) 01/10/23(火) 09:28:57

【No.1289】kaku [隣接するフィーチャ同士の属性データの認識について](#) 01/10/18(木) 17:01:16

- 【No.1298】たかはし [リンクなら可能かも](#) 01/10/22(月) 11:48:27

【No.1322】kaku [ありがとうございました](#) 01/10/29(月) 10:47:27

【No.1295】かず [ネットワーク上に無いノードの最短距離の算出](#) 01/10/19(金) 23:06:39

- 【No.1299】たかはし [ネットワーク上になれば無理ですが](#) 01/10/22(月) 12:20:27

【No.1296】しろー [ラインに沿ったノード間距離算出](#) 01/10/22(月) 03:40:32

- 【No.1312】たかはし [ポイントでラインを分断して長さを計測](#) 01/10/25(木) 11:45:40

【No.1318】しろー [有り難うございます](#) 01/10/25(木) 16:37:38

【No.1300】くき [交通量配分分析の際のGISの使用](#) 01/10/22(月) 22:45:20

- 【No.1335】まる [海外の事例](#) 01/10/31(水) 18:14:40

- 【No.1314】たかはし [つくればできますが](#) 01/10/25(木) 12:02:14

【No.1302】こうじ [メッシュごとにバッファを作成する方法](#) 01/10/23(火) 16:07:11

- 【No.1303】あきしま [RE:メッシュごとにバッファを作成する方法](#) 01/10/23(火) 16:41:09

【No.1306】s w b [ホットリンクについて](#) 01/10/24(水) 17:25:35

- 【No.1307】くりま [RE:ホットリンクについて](#) 01/10/24(水) 17:39:54

【No.1310】s w b [RE:ホットリンクについて](#) 01/10/24(水) 23:36:53

【No.1311】たかはし [ビューに表示させるなら](#) 01/10/25(木) 10:51:11

【No.1317】quarry [RE:ビューに表示させるなら](#) 01/10/25(木) 15:08:22

【No.1308】リョウ [2500数値地図データと他の数値地図を重ねる方法は?](#) 01/10/24(水) 19:23:07

- 【No.1309】 くりま [RE:2500数値地図データと他の数値地図を重ねる方法は？](#) 01/10/24(水) 19:36:35
  - 【No.1316】 たかはし [緯度経度のほうを投影するほうが](#) 01/10/25(木) 14:12:07
  - 【No.1330】 リョウ [RE:緯度経度のほうを投影するほうが](#) 01/10/30(火) 18:46:49
  
- 【No.1313】 ideguchi [GeoMediaのデータインポート](#) 01/10/25(木) 12:00:59
  - 【No.1340】 あきしま [RE:GeoMediaのデータインポート](#) 01/11/01(木) 12:05:39
  - 【No.1325】 たかはし [他を経由かな](#) 01/10/29(月) 16:32:48
  
- 【No.1320】 たっかん [座標変換ユーティリティについて](#) 01/10/28(日) 16:39:43
  - 【No.1321】 たっかん [間違いがありました。](#) 01/10/28(日) 16:54:28
    - 【No.1324】 たかはし [解決？した？](#) 01/10/29(月) 16:15:10
    - 【No.1331】 たっかん [何とかできました。](#) 01/10/31(水) 02:38:23
  
- 【No.1326】 いし [ARCINFOのカバレッジをシェープファイルに変換する](#) 01/10/29(月) 16:35:19
  - 【No.1327】 くりま [RE:ARCINFOのカバレッジをシェープファイルに変換する](#) 01/10/29(月) 17:02:49
  - 【No.1328】 いし [ネットワーク上にないポイントの最近nodeを抽出する](#) 01/10/29(月) 18:04:52
  - 【No.1336】 たかはし [Near\\_coverの内部番号は？](#) 01/11/01(木) 11:15:40
  
- 【No.1329】 くどう [凡例を編集するスクリプト](#) 01/10/30(火) 16:11:26
  - 【No.1366】 この記事は削除されました
  - 【No.1339】 あきしま [RE:凡例を編集するスクリプト](#) 01/11/01(木) 11:57:33
  - 【No.1338】 たかはし [#LEGEND\\_TYPE\\_COLORかな](#) 01/11/01(木) 11:34:13
  - 【No.1370】 くどう [ありがとうございました](#) 01/11/06(火) 15:59:14
  
- 【No.1333】 けーた [DEMの一括登録](#) 01/10/31(水) 10:35:23
  - 【No.1343】 たかはし [RE:DEMの一括登録](#) 01/11/01(木) 14:42:30
  - 【No.1351】 けーた [RE:DEMの一括登録](#) 01/11/02(金) 09:21:41
  
- 【No.1334】 ゆっち [バス路線と道路のラインの一致のさせ方](#) 01/10/31(水) 13:44:24
  - 【No.1344】 たかはし [入力の段階から注意しないと](#) 01/11/01(木) 14:56:56
  - 【No.1356】 ゆっち [私ができる方法の応用はどうでしょうか？](#) 01/11/02(金) 17:43:32
  - 【No.1367】 たかはし [道路のデータをそのまま使わないと](#) 01/11/05(月) 18:32:16
  - 【No.1383】 たかはし [属性を引っ張る方法](#) 01/11/07(水) 17:12:26
  - 【No.1436】 ゆっち [RE:属性を引っ張る方法](#) 01/11/14(水) 10:13:08
  
- 【No.1337】 にしかわ [ノード間にラインを発生させる方法](#) 01/11/01(木) 11:29:52
  - 【No.1345】 たかはし [ジェネレートファイルから変換](#) 01/11/01(木) 15:25:59
  - 【No.1350】 にしかわ [RE:ジェネレートファイルから変換](#) 01/11/01(木) 18:45:57
  
- 【No.1341】 よう [ポリゴンがずれます](#) 01/11/01(木) 14:04:07
  - 【No.1346】 たかはし [むむむ？](#) 01/11/01(木) 16:47:15
  - 【No.1348】 よう [RE:むむむ？](#) 01/11/01(木) 17:55:16
  
- 【No.1342】 けた [ARCVIEWとARCINFO間のデータの移行](#) 01/11/01(木) 14:32:48
  - 【No.1347】 たかはし [RE:ARCVIEWとARCINFO間のデータの移行](#) 01/11/01(木) 16:56:39
  - 【No.1349】 けた [RE:ARCVIEWとARCINFO間のデータの移行](#) 01/11/01(木) 18:14:09
  - 【No.1384】 たかはし [CLEANをかけると分断されます](#) 01/11/07(水) 17:38:13
  
- 【No.1352】 やさ [データの結合](#) 01/11/02(金) 13:29:38
  - 【No.1353】 あきしま [RE:データの結合](#) 01/11/02(金) 13:48:44

- 【No.1354】藤井 [どうか助けてください。](#) 01/11/02(金) 14:11:20
- 【No.1357】みら [RE:どうか助けてください。](#) 01/11/03(土) 08:15:31
    - 【No.1360】藤井[RE:どうか助けてください。](#) 01/11/04(日) 00:40:21
- 【No.1358】kojiro [Spatial Analystの可視領域計算機能](#) 01/11/03(土) 15:46:17
- 【No.1385】たかはし[点間らしいですよ](#) 01/11/07(水) 18:38:59
    - 【No.1390】kojiro[有難うございます](#) 01/11/08(木) 11:49:13
- 【No.1359】やす [まだまだ初心者です。](#) 01/11/03(土) 18:25:22
- 【No.1369】たっかん[RE:まだまだ初心者です。](#) 01/11/06(火) 12:23:03
    - 【No.1377】たかはし[参考になるかも](#) 01/11/07(水) 14:33:22
- 【No.1361】かなる [データのArcViewへの取り入れ方。](#) 01/11/04(日) 06:59:28
- 【No.1378】たかはし[まずは取り込めるファイル形式をチェック！](#) 01/11/07(水) 14:41:32
    - 【No.1407】かなる[ありがとうございました。](#) 01/11/09(金) 12:43:43
- 【No.1362】ゆーいち [スクリプトについて](#) 01/11/04(日) 15:02:42
- 【No.1399】あきしま[RE:スクリプトについて](#) 01/11/08(木) 17:01:58
  - 【No.1379】たかはし[RE:スクリプトについて](#) 01/11/07(水) 15:10:46
    - 【No.1392】ゆーいち[どうもありがとうございます](#) 01/11/08(木) 12:17:37
    - 【No.1391】この記事は削除されました
- 【No.1363】きっせ [ポリゴン間の接線の距離を測りたい](#) 01/11/05(月) 00:01:18
- 【No.1375】Niinuma[RE:ポリゴン間の接線の距離を測りたい](#) 01/11/07(水) 10:54:01
    - 【No.1386】きっせ[ありがとうございます！](#) 01/11/07(水) 19:25:20
    - 【No.1401】Niinuma[RE:ありがとうございます！](#) 01/11/08(木) 17:20:29
    - 【No.1402】あきしま[BeginTransactionを使用するほうが早いです](#) 01/11/08(木) 18:46:10
    - 【No.1406】Niinuma[なるほどなるほど](#) 01/11/09(金) 11:55:14
    - 【No.1408】あきしま[あまり効果がなかったですか...](#) 01/11/09(金) 12:45:36
      - 【No.1411】きっせ[RE:あまり効果がなかったですか...](#) 01/11/09(金) 17:42:36
      - 【No.1410】Niinuma[RE:あまり効果がなかったですか...](#) 01/11/09(金) 17:40:30
      - 【No.1420】告死天使[RE:あまり効果がなかったですか...](#) 01/11/11(日) 10:30:07
      - 【No.1422】あきしま[勘違いみたいですね](#) 01/11/11(日) 14:24:45
      - 【No.1412】きっせ[apolyの値について](#) 01/11/09(金) 20:28:05
      - 【No.1424】Niinuma[RE:apolyの値について](#) 01/11/12(月) 10:58:26
- 【No.1364】きっせ [ラインからポリゴンへの変換方法について](#) 01/11/05(月) 11:44:02
- 【No.1380】たかはし[一度スナップさせれば？](#) 01/11/07(水) 15:24:14
    - 【No.1409】きっせ[ありがとうございます！](#) 01/11/09(金) 17:00:33
- 【No.1368】かわうち [Orthorecによるオルソフォトの作成](#) 01/11/06(火) 10:54:00
- 【No.1413】picea[RE:Orthorecによるオルソフォトの作成](#) 01/11/09(金) 21:58:53
    - 【No.1414】かわうち[RE:Orthorecによるオルソフォトの作成](#) 01/11/10(土) 02:18:47

【No.1419】狩野RE:Orthorecによるオルソフォトの作成 01/11/11(日) 00:48:54

【No.1423】かわうちやっぱりダメでした。 01/11/11(日) 22:55:54

【No.1371】くどう [バッファ作成のスキプトの改造](#) 01/11/06(火) 16:27:56

- 【No.1397】あきしまRE:[バッファ作成のスキプトの改造](#) 01/11/08(木) 16:26:19
- 【No.1381】たかはし[詳しくないけど](#) 01/11/07(水) 16:26:06
  - 【No.1393】くどう[距離は変更できたけど・・・](#) 01/11/08(木) 14:18:05
  - 【No.1434】くどう[できました！！](#) 01/11/13(火) 23:17:46

【No.1372】藤井 [SISでのメッシュの切り方、内装などについて](#) 01/11/06(火) 19:42:26

- 【No.1382】たかはしRE:[SISでのメッシュの切り方、内装などについて](#) 01/11/07(水) 16:43:23
  - 【No.1400】藤井RE:[SISでのメッシュの切り方、内装などについて](#) 01/11/08(木) 17:11:04
  - 【No.1403】みらーRE:[SISでのメッシュの切り方、内装などについて](#) 01/11/08(木) 19:50:27
  - 【No.1404】藤井[どうも有り難う御座います。](#) 01/11/08(木) 22:51:01

【No.1373】むらおか [ポリゴンの重心の求め方](#) 01/11/06(火) 21:06:14

- 【No.1374】NiinumaRE:[ポリゴンの重心の求め方](#) 01/11/07(水) 10:15:33
  - 【No.1503】むらおか[ありがとうございました](#) 01/11/24(土) 14:26:48
  - 【No.1429】ナツメRE:[ポリゴンの重心の求め方](#) 01/11/12(月) 17:46:26
  - 【No.1431】NiinumaRE:[ポリゴンの重心の求め方](#) 01/11/13(火) 11:23:46

【No.1376】初心者 [GISのWEB版](#) 01/11/07(水) 11:17:32

- 【No.1388】猫舌RE:[GISのWEB版](#) 01/11/07(水) 23:58:22

【No.1387】たかはし [書きこみのおねがい](#) 01/11/07(水) 19:48:39

【No.1389】けた [ノードでのリンクの切断](#) 01/11/08(木) 00:49:32

- 【No.1394】たかはし[ラインの分断を判断する基準は？](#) 01/11/08(木) 14:58:18
  - 【No.1398】けたRE:[ラインの分断を判断する基準は？](#) 01/11/08(木) 16:28:09
  - 【No.1427】たかはし[まずはデータにパッチを](#) 01/11/12(月) 15:55:10
  - 【No.1432】けた[ありがとうございました](#) 01/11/13(火) 14:10:52
  - 【No.1437】たかはし[ルート名のみを指定です](#) 01/11/14(水) 14:17:11
  - 【No.1465】けたRE:[ルート名のみを指定です](#) 01/11/20(火) 20:26:09
  - 【No.1468】たかはし[とりあえずはASCIHELPIは？](#) 01/11/21(水) 15:25:19

【No.1395】chanta [UTMゾーン名について](#) 01/11/08(木) 15:28:11

- 【No.1428】たかはしRE:[UTMゾーン名について](#) 01/11/12(月) 17:34:36
- 【No.1441】chanta[なるほど！](#) 01/11/14(水) 15:19:49

【No.1396】ゆっこ [バッファとポリゴンが重なる部分の面積計算の仕方は？](#) 01/11/08(木) 16:12:05

- 【No.1415】優RE:[バッファとポリゴンが重なる部分の面積計算の仕方は？](#) 01/11/10(土) 16:46:53
  - 【No.1455】ゆっこRE:[バッファとポリゴンが重なる部分の面積計算の仕方は？](#) 01/11/19(月) 11:43:59
  - 【No.1416】この記事は削除されました

【No.1405】chanta [幾何補正について](#) 01/11/09(金) 11:33:36

- 【No.1421】告死天使RE:[幾何補正について](#) 01/11/11(日) 11:26:50
- 【No.1438】chantaRE:[幾何補正について](#) 01/11/14(水) 14:22:35

【No.1451】まさかず[RE:幾何補正について](#) 01/11/16(金) 00:01:21

【No.1417】よっと [一对多対応の場合の「多」の情報の表示](#) 01/11/10(土) 20:40:52

○ 【No.1426】たかはし[テーブルにホットリンクは？](#) 01/11/12(月) 14:46:51

【No.1435】よっと[ありがとうございます](#) 01/11/14(水) 01:10:36

【No.1442】たかはし[RE:ありがとうございます](#) 01/11/14(水) 15:29:12

【No.1418】まあこ [ラベルがいうことをきいてくれませんか！](#) 01/11/11(日) 00:20:12

○ 【No.1425】優[RE:ラベルがいうことをきいてくれませんか！](#) 01/11/12(月) 11:30:22

【No.1430】ススム [CADデータの座標変換について](#) 01/11/12(月) 20:08:47

○ 【No.1439】たかはし[RE:CADデータの座標変換について](#) 01/11/14(水) 14:59:35

【No.1457】ススム[RE:CADデータの座標変換について](#) 01/11/19(月) 18:38:50

【No.1433】H [傾斜角はポリゴンにならないでしょうか](#) 01/11/13(火) 22:17:22

○ 【No.1440】たかはし[グリッドのままじゃだめでしょうか](#) 01/11/14(水) 15:15:16

【No.1443】たかはし(質問くん) [ArcView 3.2をWin2000にインストールできない](#) 01/11/14(水) 18:36:32

○ 【No.1444】たかはし(質問くん) [できました](#) 01/11/14(水) 18:38:45

【No.1445】たかはし[3.1では報告されてるみたいですけどね](#) 01/11/14(水) 18:49:36

【No.1446】くどう [メニューのバッファ作成ウィザードの調子が悪い](#) 01/11/15(木) 15:20:47

○ 【No.1447】あきしま[RE:メニューのバッファ作成ウィザードの調子が悪い](#) 01/11/15(木) 15:48:08

【No.1448】くどう[もっと詳しく説明します](#) 01/11/15(木) 16:40:25

【No.1449】あきしま[アクティブなテーマは何ですか？](#) 01/11/15(木) 16:56:18

【No.1450】くどう[そうでした](#) 01/11/15(木) 17:17:09

【No.1452】サルサ [ArcView8.1のヘルプは英語？](#) 01/11/16(金) 20:55:46

○ 【No.1461】たかはし[英語みたいです](#) 01/11/20(火) 10:42:33

【No.1466】サルサ[RE:英語みたいです](#) 01/11/21(水) 01:40:16

【No.1453】いとう [京都の住所ジオコーディング](#) 01/11/17(土) 00:55:13

○ 【No.1480】くりま[RE:京都の住所ジオコーディング](#) 01/11/22(木) 14:24:49

【No.1496】いとう[RE:京都の住所ジオコーディング](#) 01/11/23(金) 01:00:56

【No.1454】ブル [数値地図の変換について](#) 01/11/19(月) 10:06:29

○ 【No.1456】たかはし[特に処理することはないと思いますが](#) 01/11/19(月) 17:04:08

【No.1458】織田 [3Dの計算ボタンの不具合](#) 01/11/19(月) 19:18:31

○ 【No.1460】あきしま[RE:3Dの計算ボタンの不具合](#) 01/11/20(火) 10:36:47

【No.1459】南場 隆也 [コマンド入力履歴機能](#) 01/11/19(月) 20:30:52

○ 【No.1478】南場 隆也[RE:コマンド入力履歴機能](#) 01/11/21(水) 23:10:28

○ 【No.1462】たかはし[うる覚えだけど](#) 01/11/20(火) 10:52:16

【No.1473】mahiran[RE:うる覚えだけど](#) 01/11/21(水) 18:25:20

【No.1474】mahiran[ちなみに](#) 01/11/21(水) 19:12:07

【No.1463】びっばー [建物形状取得について](#) 01/11/20(火) 16:56:44

○ 【No.1467】たかはし[Spatial Analystはおもちですか？](#) 01/11/21(水) 15:12:13

【No.1476】 びっばー [RE: Spatial Analystはおもちですか？](#) 01/11/21(水) 22:05:20

【No.1487】 たかはし [建物内部を判別しシェーブ化](#) 01/11/22(木) 17:53:49

【No.1508】 びっばー [できました](#) 01/11/26(月) 12:01:41

【No.1464】 けた [座標系に関して](#) 01/11/20(火) 20:14:25

○ 【No.1469】 たかはし [UTMでFalse Eastingを指定](#) 01/11/21(水) 15:50:13

【No.1470】 みた [DEMを作りたいが、サーフィス/補間でエラーが出る](#) 01/11/21(水) 16:57:13

○ 【No.1471】 たかはし [出力ファイル名に注意](#) 01/11/21(水) 17:11:03

【No.1488】 みた [出力ファイル名？](#) 01/11/22(木) 19:24:10

【No.1493】 たかはし [失礼しました](#) 01/11/22(木) 23:07:16

【No.1499】 みた [出来ました](#) 01/11/23(金) 16:15:47

【No.1501】 みた [やはり名前でした](#) 01/11/23(金) 22:11:26

【No.1475】 ふくし [公共座標系から緯度経度系へ](#) 01/11/21(水) 22:01:38

○ 【No.1483】 たかはし [一個一個なら](#) 01/11/22(木) 16:01:55

【No.1495】 ふくし [RE: 一個一個なら](#) 01/11/23(金) 00:42:55

【No.1477】 南場 隆也 [arc/info grid もしくは arcplotで](#) 01/11/21(水) 23:04:37

○ 【No.1485】 たかはし [マップコンポジション](#) 01/11/22(木) 16:35:39

【No.1479】 南場 隆也 [グリッドデータの内挿法](#) 01/11/22(木) 10:13:50

○ 【No.1484】 たかはし [そのまんまResample？](#) 01/11/22(木) 16:05:47

【No.1481】 chanta [ArcView8.1のインストール](#) 01/11/22(木) 14:33:37

○ 【No.1482】 mahiran [RE: ArcView8.1のインストール](#) 01/11/22(木) 15:22:04

【No.1486】 南場 隆也 [カラースケールバー](#) 01/11/22(木) 16:51:17

○ 【No.1489】 南場 隆也 [RE:カラースケールバー](#) 01/11/22(木) 19:40:41

【No.1494】 たかはし [ポリゴンorグリッドをつくるのも手です。](#) 01/11/22(木) 23:40:39

【No.1490】 みた [解析/マップ演算/の使い方がわからない](#) 01/11/22(木) 20:03:46

○ 【No.1497】 あきしま [RE: 解析/マップ演算/の使い方がわからない](#) 01/11/23(金) 11:29:54

【No.1502】 みた [これでも文法エラーが出ます](#) 01/11/24(土) 00:29:15

【No.1513】 みた [わかりました](#) 01/11/26(月) 23:45:19

【No.1491】 南場 隆也 [アスキーファイルからポイントカバレッジ](#) 01/11/22(木) 20:10:32

○ 【No.1492】 mahiran [RE: アスキーファイルからポイントカバレッジ](#) 01/11/22(木) 21:14:06

【No.1498】 南場 隆也 [海洋観測値を表示するには](#) 01/11/23(金) 11:33:54

○ 【No.1516】 たかはし [RESELECTして表示](#) 01/11/27(火) 10:35:09

【No.1500】 南場 隆也 [2つのINFOファイル間での演算](#) 01/11/23(金) 19:06:19

【No.1504】 みた [複数のシェイプファイルを1つのシェイプファイルにしたい](#) 01/11/24(土) 14:48:33

○ 【No.1505】 優 [RE: 複数のシェイプファイルを1つのシェイプファイルにしたい](#) 01/11/25(日) 12:36:02

【No.1506】 みた [出来ました](#) 01/11/25(日) 13:55:34

【No.1507】 みた [任意の点から一番近いラインまでの傾斜角](#) 01/11/25(日) 19:15:18

- 【No.1514】 [みたわかりました](#) 01/11/27(火) 00:52:56  
【No.1522】 [たかはし自己解決よかったです](#) 01/11/28(水) 11:10:19

【No.1509】 しろぼ [シェープの種類とは？](#) 01/11/26(月) 16:16:56

- 【No.1511】 あきしま [RE:シェープの種類とは？](#) 01/11/26(月) 17:02:33  
【No.1517】 しろぼ [RE:シェープの種類とは？-できました！](#) 01/11/27(火) 13:45:13
- 【No.1510】 くりま [RE:シェープの種類とは？](#) 01/11/26(月) 16:40:46

【No.1512】 南場 隆也 [外部からARC/INFOにアクセスした場合](#) 01/11/26(月) 17:50:06

- 【No.1515】 たかはし [そのまま9999?](#) 01/11/27(火) 10:02:54  
【No.1518】 南場 隆也 [RE:そのまま9999?](#) 01/11/27(火) 13:49:58  
【No.1519】 mahiran [RE:そのまま9999?](#) 01/11/27(火) 14:40:19  
【No.1520】 南場 隆也 [RE:そのまま9999?](#) 01/11/27(火) 18:41:48

【No.1521】 t o [arcview イメージ画像挿入。](#) 01/11/28(水) 10:20:50

- 【No.1524】 たかはし [拡張子名はbpwまたはbmpw](#) 01/11/28(水) 11:33:56  
【No.1529】 t o [RE:拡張子名はbpwまたはbmpw](#) 01/11/28(水) 17:55:15  
【No.1536】 たかはし [ワールドファイルはどうやって？](#) 01/11/29(木) 16:18:55

【No.1525】 ますやま [ArcView8.1でのポロノイ図の作り方](#) 01/11/28(水) 13:53:35

- 【No.1533】 たかはし [やっぱりESRIのホームページに](#) 01/11/29(木) 14:11:41

【No.1526】 ますやま [ArcView8.1でのポリゴン面積の求め方](#) 01/11/28(水) 13:59:08

- 【No.1538】 たかはし [RE:ArcView8.1でのポリゴン面積の求め方](#) 01/11/29(木) 16:40:05  
【No.1542】 告死天使 [RE:ArcView8.1でのポリゴン面積の求め方](#) 01/11/30(金) 00:11:02

【No.1528】 ハル [複数のShpファイルの結合がなりません・・・](#) 01/11/28(水) 17:08:54

- 【No.1532】 たかはし [普通のPolylineに変換してみてください](#) 01/11/29(木) 13:54:53  
【No.1535】 この記事は削除されました  
【No.1537】 ハル [ありがとうございます。](#) 01/11/29(木) 16:23:16  
【No.1539】 ハル [サンプルスプリクトの使い方](#) 01/11/29(木) 19:14:54  
【No.1540】 くりま [RE:サンプルスプリクトの使い方](#) 01/11/29(木) 19:23:18  
【No.1545】 ハル [RE:サンプルスプリクトの使い方](#) 01/11/30(金) 11:30:49  
【No.1549】 告死天使 [RE:サンプルスプリクトの使い方](#) 01/12/02(日) 01:54:32  
【No.1552】 ハル [できました!!](#) 01/12/03(月) 13:56:47

【No.1530】 まっつん [ゼンリンの地図の活用について](#) 01/11/28(水) 22:20:14

- 【No.1531】 たかはし [他への転用は禁止されてませんか？](#) 01/11/29(木) 13:50:26  
【No.1534】 mahiran [RE:他への転用は禁止されてませんか？](#) 01/11/29(木) 15:25:22  
【No.1543】 告死天使 [使いたいですよね～](#) 01/11/30(金) 00:17:52

【No.1541】 こうへい [ERDASImagineでDEMのモザイクをしたいのですが・・・](#) 01/11/29(木) 21:27:40

- 【No.1544】 U28 [RE:ERDASImagineでDEMのモザイクをしたいのですが・・・](#) 01/11/30(金) 07:10:51  
【No.1547】 こうへい [RE:ERDASImagineでDEMのモザイクをしたいのですが・・・](#) 01/11/30(金) 21:06:54

【No.1550】 miho [PolylineデータをPolygonデータに変換する方法を知りたいのですが。](#) 01/12/03(月) 11:54:11

- 【No.1551】 あきしま[新しいボタンを作っては？](#) 01/12/03(月) 12:55:18  
【No.1554】 miho[RE:新しいボタンを作っては？](#) 01/12/04(火) 11:29:30

【No.1553】 S O O [メッシュの作りかた](#) 01/12/03(月) 20:50:52

- 【No.1555】 優[RE:メッシュの作りかた](#) 01/12/04(火) 12:16:09  
【No.1556】 S O O [RE:メッシュの作りかた](#) 01/12/04(火) 18:12:10  
【No.1557】 NOA21[RE:メッシュの作りかた](#) 01/12/04(火) 21:36:46

【No.1558】 けた [ポリゴンの境界座標の取得](#) 01/12/05(水) 02:18:19

- 【No.1559】 あきしま[RE:ポリゴンの境界座標の取得](#) 01/12/05(水) 09:25:43

【No.1560】 ゆっこ [道路からの可視判定](#) 01/12/05(水) 12:33:30

---

01/10/09(火) 13:54:22 投稿者[あらた] [[No.1244のスレッド内](#)]

【No.1244】 タイトル[[凡例で可変シンボルを使いたいのですが](#)]

こんにちは。いつもお世話になっております。また質問させていただきます。

「凡例エディタ」で可変シンボルを使いたいのですが、分類フィールドに表示されるのは、「数値型」のフィールドのみですよね？

例えば、エクセルからデータを移行する際、数字のセルと「NO DATA」というような文字のセルが同列にあった場合、それは文字のフィールドとして認識されるのでしょうか？

また、もしも「数値型」フィールドとして認識させたい場合は、「No data」というような文字は、そこに任意の数字を当てはめてから（「No Data」は「1」、「Unknown」は「2」、というように）ArcViewに取り込み、結合させてから、あとでその数字のラベルを「凡例エディタ」で直す、という方法しかないのでしょうか？

わかりにくくてすみません…。要は、エクセルで文字も数字も入っている列を、可変シンボルで表示させたいのです。

よろしくお願い致します。

追伸：別スレッドで申し訳ないですが、先ほどのシンボルのダウンロードはうまくいきました！ちょっと感動です！！ありがとうございました。

---

01/10/10(水) 14:18:11 投稿者[たかはし] [[No.1244のスレッド内](#)]

【No.1246】 タイトル[[数値型で統一してからですね](#)]

書きこみにあるとおり、Excel内でNO Dataの部分を数値に置き換えてからArcViewで読みこむ、という方法になってしまいます。

Excel内でDBFに出力してArcViewに持ちこむ場合は、数値フィールドのセルの書式設定を数値にしてあげないといけないみたいです。

---

01/10/12(金) 11:33:16 投稿者[あらた] [[No.1244のスレッド内](#)]

【No.1259】 タイトル[[ありがとうございます](#)]

了解しました。先生と相談してみます。

いつもわけのわからない質問にお付き合い頂いて、本当に感謝しております。

またよろしくお願い致します。

---

01/10/10(水) 14:36:59 投稿者[ゆーいち] [[No.1247のスレッド内](#)]

【No.1247】 タイトル[使用できる空間データ]

私はArcViewを最近使い始めて、今勉強中です。

私の住んでいる市の地図データがほしいのですが、使用できる空間データフォーマットの説明をみても、いまいわかりません。国土地理院の数値地図25000は変換して使えるんですよね？ でも2500ぐらいのもうすこし大きい方が便利だと思うのですが、どのようなのがつかえるのでしょうか。初心者の質問で申し訳ありません。お願いします。

---

01/10/10(水) 15:59:16 投稿者[ゆーいち] [No.1247のスレッド内]

【No.1248】 タイトル[質問の続き]

いまネットでいろいろ調べていたのですが、インクリメントP社から出ているマップファン5の地図データは使用できるのでしょうか？

---

01/10/11(木) 11:04:16 投稿者[たかはし] [No.1247のスレッド内]

【No.1251】 タイトル[いくつかあるけど]

「つかえる」という意味が「表示できる」という意味なら、数値地図をとり込むことは可能です。例えばパスコのサイトからダウンロードできる数値地図変換ツールだと、数値地図2500以外の地図であればArcViewで使える形に変換できたはず。数値地図2500を使いたいということであれば、変換ツールを購入するか、数値地図2500が読みこめてシェープに出力できるソフト（例えばSISやGeoBasicでできると聞いています）を購入するか、となると思います。

数値地図の刊行範囲は地理院内のページに出ています。

CD-ROM版数値地図について

<http://www.gsi.go.jp/MAP/CD-ROM/cdrom.htm>

それぞれの地図へのリンクをたどると、そのページの下の方に出ています。ゆーいちさんのメールアドレスから察した地域ですと以下のページに刊行範囲が出ていますね。

<http://www.gsi.go.jp/MAP/CD-ROM/2500/index/ibaraki-cd.html>

「つかえる」という意味が自分のやりたいことが実現できる、という意味であれば、変換した後のデータがどんな感じになるのか確かめたほうがいいですよ。数値地図2500を数値地図変換ツールでシェープに変換したものはてくてくArcViewのデータセンターからダウンロードできますので、それを見ていただければどんな風にArcViewに取り込めるのかイメージは持っていただけたらと思います。

一応宣伝。。。

てくてくArcViewデータセンター

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/tekuav/data/index.htm>

あと、MapFanですが、あの地図はMapFanというソフトの中で利用することを前提に提供されていて、他のソフトで利用することは許されていないので、やっちゃだめです（笑）。MapFanのパッケージの上部に「ご使用にあたって」という記載があるのですが、そこに小さい字ですけど明記されています。

あと、GIS用の地図販売をしているところで私が知っているのは、アルプス社です。数値地図2500をシェープなどに変換して販売しているようです。値段がでてないんですけど。

データプロダクツLine-up

<http://www.alpsmap.co.jp/corporate/data/alpsmap/>

ここの市外地図が数値地図2500を変換したもののようです。その他のデータも狭い範囲でも販売してくれるようなので、目的に合ったデータがあれば使えるかもしれません。

ということで、ご参考まで。

---

01/10/12(金) 11:27:33 投稿者[ゆーいち] [No.1247のスレッド内]

【No.1258】 タイトル[RE:いくつかあるけど]

>>あと、GIS用の地図販売をしているところで私が知っているのは、アルプス社です。数値地図2500をシェープなどに変換して販売しているようですよ。値段がでてないんですけど。

>  
>データプロダクツLine-up  
><http://www.alpsmap.co.jp/corporate/data/alpsmap/>  
>  
>ここの市外地図が数値地図2500を変換したもののようです。その他のデータも狭い範囲でも販売してくれるようなので、目的に合ったデータがあれば使えるかもしれません。

>  
>ということで、ご参考まで。

たびたびすみません。ここを見るとシェープファイル形式は予定となっているんですけど大丈夫なのでしょう  
か? Mapinfo形式もあるんですけど、ArcViewでシェープファイルに変換できるんですよね?  
このへんを教えてください  
御願います。

---

01/10/15(月) 11:08:23 投稿者[たかはし] [[No.1247のスレッド](#)内]

【No.1268】 タイトル[直接聞いたほうが]

シェープで準備されているかどうかは、問い合わせてみるのが一番確実だと思いますよ。データの種類によって  
あらかじめ準備されているものもあれば、ないものもあるかも(つまり受注生産かも)かもしれませんし。

ArcViewで取り込めるMapInfoのデータですけど、MIFというフォーマットのデータなら取り込み可能です。(どの  
程度情報が落ちるのかはよく知らないんですけど)

---

01/10/10(水) 18:39:28 投稿者[キシガミ] [[No.1250のスレッド](#)内]

【No.1250】 タイトル[標高データの表示]

こんにちは。いつも参考にさせていただいてます。  
標高データの表示についての質問なんですが、50mメッシュ(標高)から、共1次内挿法を用いて、200×200に  
なっている標高値を399×399に増やしました。しかし、どうしても200×200分の標高値しか読み込めません。見  
た目では4分の1の範囲を引き伸ばしたような感じになります。  
多分、シェープファイルに変換するときに50mメッシュとして変換してる事が原因だと思うのですが、399×399の  
標高値を表示させる事は不可能なのでしょうか?

---

01/10/11(木) 11:23:29 投稿者[たかはし] [[No.1250のスレッド](#)内]

【No.1252】 タイトル[きちんと取り込めてる?]

雰囲氣的にシェープに持ちこんだ時点で200×200しか読んでないなんてことはないでしょうか?どんな風に  
シェープに持ちこんだのかピンときてないんで、きちんとアドバイスできないんですけど、例えば元々のシェー  
プに399×399のデータを結合してやっても、4分の1の範囲が間延びして出てくるだけになりますよね。

で、この間他のQでツールを探してる時に、共一次内挿をArcView内でやってくれそうなツールを発見しまし  
た。Spatial ToolというツールでArcScriptの中でもダウンロード数トップ10に入るツールです。

USGSのサイトからダウンロードできます。

GIS Tools  
<http://www.absc.usgs.gov/glba/gistools/index.htm>

実際に使ったことはないんですけど、ここのオンラインドキュメントのページのResampleというところで、Bilinear  
という項目があります。これが共一次内挿です。

---

01/10/11(木) 14:08:22 投稿者[キシガミ] [[No.1250のスレッド](#)内]

【No.1254】 タイトル[50mメッシュとしてシェーブにしてたので]

その時点で200×200しか読まない前提になっているんですよね...？

Spatial Toolの紹介ありがとうございます！

さっそく使用してみたいと思います。

非常に初歩的な質問で申し訳ないのですが、使用しているArc Viewが日本語版なのですが、Spatial Toolは英語版のようなので、正常に動作するのか少し心配になったのですが、そのへんは関係ないのですか？

---

01/10/11(木) 14:59:38 投稿者[たかはし] [No.1250のスレッド内]

【No.1255】 タイトル[保証はないけど]

英語で配布されているエクステンションでも問題なく動くこともありますので、動くかも、というステータスです。もしかすると「解析」となっている横に「Analysis」というメニュー項目が付け加わったりするかもしれません。

ときどき、拡張機能を読みこむとArcViewごと落ちることもありますが、その場合は英語OS上のArcViewだと大丈夫だったという事例があります。この時は日本語OS×英語ArcViewでも落ちたのですが、英語OS×英語ArcViewなら大丈夫でした。その場合は英語OSの環境があればいいんですけどね。。。

---

01/10/11(木) 13:32:11 投稿者[ちえ] [No.1253のスレッド内]

【No.1253】 タイトル[データがほしい。]

高橋様

以前、アメリカからMailを送った者です。大変遅くなりましたがお返事 本当に有り難うございました。かなり初心者の質問ですが、銀座の土地利用や建物の SHAPE FILE は何処で手に入るのでしょうか？国土庁などで、インターネットからダウンロード出来るのでしょうか。また、銀座の時間的な移り変わりの調査をしたいので、昔の土地利用などの SHAPE FILE も欲しいのですが、そんなものは存在しないのでしょうか？もしよろしければお返事をお願いします。

---

01/10/11(木) 15:11:37 投稿者[たかはし] [No.1253のスレッド内]

【No.1256】 タイトル[Shapelは難しいかも]

なかなかシェーブそのもので配布してるところは少ないと思います。日本だとなかなかフリーでデータを配布しているところ自体少ないんですよね。。。

建物で言うと、数値地図2500のレベルの建物（学校や官公庁といった公共施設だけの建物形状）のデータで良ければ、てくてくArcViewのデータセンターからダウンロードできます。

一応宣伝。。。（今日2回目??? 宣伝しすぎ?）

てくてくArcViewデータセンター

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/tekuav/data/index.htm>

土地利用だと、旧国土庁（今だと国土交通省国土計画局なのかな?）の国土数値情報のページからダウンロードできます。

国土数値情報のご案内

<http://nlftp.mlit.go.jp/ksj/>

ここからダウンロードサービスに行って、土地利用メッシュという項目がありますので、これをクリックするとダウンロードの手順に進むことができます。で、このデータなんですけど、そのままではArcViewで読むことができません。ArcViewへの取り込みツールをセンターのスタッフが作ってくれたんですけど、それを以下のページで公開してますんで、良かったら見てみてください。

国土数値情報をArcViewで使ってみよう！

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/faq/ksj/howto.htm>

WindowsにRubyというプログラミング言語をインストールしてやって使わなければいけないし、DOS窓でコマンドを入力しますのでDOSの知識がないとちと辛いかもです。

---

01/10/19(金) 15:55:58 投稿者[ちえ] [[No.1253のスレッド](#)内]

【No.1290】 タイトル[お返事有り難うございます。]

高橋様

遅くなりましたがお返事有り難うございます。日本でデータをゲットするのは難しいんですね。皆さんはどのようになされているんでしょう。私のように個人的に学業に使うわけではないのもっと違ったルートがあるのじゃないかな。たびたび質問にやってくると思いますがこれからもよろしくお願いします。まだまだ未熟で知識不足な者ですので...

---

01/10/12(金) 12:05:18 投稿者[かわうち] [[No.1260のスレッド](#)内]

【No.1260】 タイトル[グリッド変換時の属性テーブル]

こんにちは。いつもお世話になってます。

現在、入力したポリゴンデータを解析のため、グリッドへ変換を行っているのですが、何故か属性テーブルが作成されません。

変換しようとしているポリゴンのデータ数は約13000で、対象のフィールドの桁数は8桁(整数)です。桁数が多いとうまく変換できないのでしょうか？

ちなみに、桁数を少なくするためにポリゴンに1から追い番を振って試しても見たのですが、作成された属性テーブルは、何故か1,2,3,7といったように歯抜けになってしまいました。

いったい何がおかしいのでしょうか？

アドバイスの程、よろしくお願いします。

---

01/10/15(月) 11:09:25 投稿者[たかはし] [[No.1260のスレッド](#)内]

【No.1269】 タイトル[BUILDVATをかけます]

今手元にArcViewがないので、ずばりなお答えができないんですけど、グリッドのデータはValueが整数であっても桁数が多いと属性テーブル(VAT)を作ってくれません。VATを作る閾値がいくつだったか忘れてしまったのですが、確か5桁あるともう作ってくれなかった気がします。

属性テーブルを作りたいときには、スクリプトを書きます。指定したグリッドにBUILDVATというリクエストをかけると、属性テーブルを作ってくれます。

そのものずばりの答えではなくってすいません。

ポリゴンに追い番を振ったのに、属性テーブルの値が抜けてしまうのは何ででしょうかね。。。もし「テーマ/グリッドに変換」で作成しているのなら、出力セルサイズが大きすぎて該当するポリゴンがサンプルされなかったとかでしょうか。。。面積が小さいとか、ほそながーいポリゴンだったりすると、グリッドのセルの1つの網目内での面積が小さくて、そのセルの代表値になれない可能性はあります。この場合はセルサイズを小さくすればOKだと思います。後は、セルの値とするフィールドを間違っって指定してしまっているとか。ぱっと思いつくのはそのあたりです。

---

01/10/15(月) 17:30:19 投稿者[かわうち] [[No.1260のスレッド](#)内]

【No.1275】 タイトル[RE:BUILDVATをかけます]

やっぱり桁数が多いとだめなんですね。

(でも、こういう注意書きとかは、いったいどこに書いてあるのでしょうか？)

また、追番を振っても属性テーブルの値が抜けてしまうのは、ご指摘のとおり出力セルが大きすぎたようです。

(処理速度が遅いので、ためしにセル値を大きくしていたので...)

セル値を小さくしたら、しっかり出来ました。

本当にどうもありがとうございました。

---

01/10/16(火) 09:57:39 投稿者[たかはし] [[No.1260のスレッド](#)内]

【No.1277】 タイトル[ヘルプ内のトラブルシューティングです]

>やっぱり桁数が多いとだめなんですね。

>(でも、こういう注意書きとかは、いったいどこに書いてあるのでしょうか?)

私のここでは、オンラインヘルプ内のSpatialAnalystの中のトラブルシューティングの中に書いてありました。SpatialAnalystV1.1を英語のまま使ってるんで、V2でかつ日本語で使っていると、また違うところに書いてあるかもしれません。

Extentions > SpatialAnalyst > TrableShooting > Frequently asked questions about grid themes のページの「Why can't I display a table for my theme?」に書いてありました。

日本語だと、拡張機能 > SpatialAnalyst > トラブルシューティング > グリッドテーマについてよくある質問のページの「テーマに対するテーブルが表示できないのはなぜか?」というような感じでしょうか。

---

01/10/12(金) 15:52:48 投稿者[けた] [No.1261のスレッド内]

【No.1261】 タイトル[ダウンロードしたツールの使い方]

けたです。以前ArcViewとArcInfo間のデータの移行に関してお聞きしたのですが、たかはしさんありがとうございました。

Point&PolylineToolsというツールを教えていただいたのですが、内容を見る限り非常に魅力的で、あきらめていたことまでできそうなので試してみたいと思って、ダウンロードしてみたのですが、どうやって使えばいいのかわかりません。ダウンロードしてきたツールの使い方という初歩的な質問で申し訳ありませんが教えていただけませんか。よろしくをお願いします。

---

01/10/15(月) 11:10:39 投稿者[たかはし] [No.1261のスレッド内]

【No.1270】 タイトル[拡張子によってことなります]

ううう。すいません。ちゃんと使い方を書いておくべきでしたよね。

えーっと、Point&PolylineToolsの拡張は.avxだったと思いますので、ArcViewの拡張機能として利用します。ArcViewのインストールフォルダ内の、ext32というフォルダに.avxをコピーしておきます。で、ArcViewを起動して「ファイル/拡張機能」を選択し、表示されるウィンドウの拡張機能のリストの中から、Point&PolylineToolsを探して、チェックマークをオンにします。

これでPoint&PolylineToolsが読み込まれます。

今ArcViewが手元がないんで確認できないんですが、確かビューをアクティブにすると、メニューの右端にPoint&PolylineTools用のメニューが出てきたような気がします。

ちなみに拡張子が.aveだった場合には、新規のスクリプトを一個開いて、.aveをテキストエディタなどで無理やりあけて中身をコピーし、新規スクリプトにペーストします。で、「スクリプト/コンパイル」を実行します。で、次がポイントですけど、そのスクリプトがビューに対して実行するものであれば、ビューを一度アクティブにして(前面に出して)その直後にスクリプトをアクティブにし、「スクリプト/実行」ボタンを押すと、スクリプトが実行されます。

---

01/10/12(金) 15:58:49 投稿者[あらた] [No.1262のスレッド内]

【No.1262】 タイトル[チャートでフィールド名の変更は?]

いつもお世話になっております。また質問させていただきます。

凡例エディタで凡例タイプをチャートにした場合、シンボルとフィールドが表示されますよね。そのフィールド名を、例えば可変シンボルを選んだ時のラベル欄のように、任意の文字に変更することは可能でしょうか?

お忙しいところ恐縮ですが、どうぞよろしくお願い致します。

---

01/10/15(月) 11:11:26 投稿者[たかはし] [No.1262のスレッド内]

【No.1271】 タイトル[フィールドに別名を]

>いつもお世話になっております。また質問させていただきます。  
そっかそっか。凡例タイプがチャートの場合はフィールド名が変えられないんですって？ちょっと手元にArcViewがないんで確認できないんですが、もしできない場合は、テーブルのプロパティでフィールドの別名を設定することができます。テーブルを表示したときのフィールド名が別名になりますし、おそらく凡例タイプがチャートの場合でも別名で表示されると思います。

別名を設定するには、そのテーブルをアクティブにして、「テーブル/プロパティ」を選択します。で開かれるウィンドウの下のほうに表が出てきます。この右側のほうが別名となりますので、そこに変更後のフィールド名を入力し、OKを押せば変更できます。

---

01/10/12(金) 16:02:43 投稿者[あらた] [No.1263のスレッド内]

【No.1263】 タイトル[polygonの線の色は変えられますか？]

たびたびすみません。もうひとつ質問です。

あらかじめ作られているpolygonの境界線の線の色を変更することは可能でしょうか？ polygon全体ではなく、アウトラインのみの色変更なのですが。

本当にいつもすみません。よろしくお願ひいたします。

---

01/10/15(月) 11:13:28 投稿者[たかはし] [No.1263のスレッド内]

【No.1272】 タイトル[シンボルエディタで可能です]

凡例エディタでシンボルをダブルクリックすると、シンボルエディタが表示されます。で、シンボルエディタのはけみみたいなアイコンをクリックすると色の設定ができます。ここの、前面って書いてあるところから、アウトラインを選択すると、アウトラインの色が設定できるようになりますよ。

こういった操作ならマニュアルに出てますので、マニュアルも参考にしてみてくださいね。ま、何が書いてあるのかすらわかりにくいから、マニュアル見るのも一苦労ですけどね。。。あと、講習会資料の中の人文地理向け講習会のシンボル表示のあたりにも出てますので、参考にしてみてください。一応URLです。

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/class/chiritrain/index.htm>

ポリゴンの表示設定については以下にありますよ  
<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/class/chiritrain/av3/sld010.htm>

---

01/10/16(火) 10:06:15 投稿者[あらた] [No.1263のスレッド内]

【No.1278】 タイトル[なにもかもありがとうございます]

たかはしさん、こんにちは。  
先週の私の精神状態が出ているような書き込みで...今見ると本当にお恥ずかしいです。  
こんな初心者にご丁寧に教えていただき、本当にありがとうございます。  
ゆっくり、考えながらやってみます。  
各スレにお礼ばかり書いてもしょうがないので、こちらでまとめて失礼します。  
ありがとうございました。

---

01/10/12(金) 16:31:35 投稿者[あらた] [No.1264のスレッド内]

【No.1264】 タイトル[レイアウト作成ができなくなりました...]

こんにちは。お世話になっております。

なんだかわからないことだらけで本当に申し訳ないのですが、レイアウトを作成しようとしたところ、急にエラーコマンド「仮想テーブル (vtab) Dtxt中の不適切なフィールドに遭遇しました」が出てきました。OKをクリックすると、「テンプレートファイルが無効です。インストレーションをチェックしてください」という警告コマンドが出ます。

どのプロジェクトでも同じコマンドが出ます。

...なんだか色々わからないことだらけで、頭がパニックしていますので、何度も書きこんでしまって、本当にすみません。

お時間のある時に教えていただければと思います。よろしくお願い致します。

---

01/10/15(月) 11:15:18 投稿者[たかはし] [No.1264のスレッド内]

【No.1273】 タイトル[インストールしなおすほうが]

うーん。テンプレートの部分だけ他の正常なArcViewからコピーすれば直りそうな気もするんですが、今手元にArcViewがないので、どれがテンプレートファイルなのかわからないんです。

そんなに難しくないんで、ArcViewをウィンドウズの「アプリケーションの削除」で一度消してもう一度インストールしなおすほうが手っ取り早いかもしれません。

コンピュータってパニックになると余計に分けわかんなくなりますから、ちょっと落ち着いてみると、うまくいくことがありますよ。がんばってくださいね。

---

01/10/14(日) 22:31:39 投稿者[ほり] [No.1267のスレッド内]

【No.1267】 タイトル[属性テーブルの値の修正]

ほりです。ArcViewの属性テーブルの値の修正に関してお聞きしたいことがあります。

道路ネットワークデータがあり、各リンクの属性(平均速度、幅員など)データがあるのですが、各リンクの属性データを道路種別(高速道路、国道など)に修正したいと思っています。EXCELではフィルターなどを利用すれば道路種別の修正は容易に出来ると思うのですが、DBFファイルをEXCELで開いてフィルターを用いて修正するとSHAPEファイル自体がおかしくなると思うので、ArcViewのSHAPEファイル上で行う容易な方法があれば教えていただけませんか。よろしく願いします。

---

01/10/15(月) 11:17:55 投稿者[たかはし] [No.1267のスレッド内]

【No.1274】 タイトル[RE:属性テーブルの値の修正]

条件検索でもって、属性テーブルから高速道路だけを選択し、フィールドの計算機能で値を代入するというのがひとつの手だと思います。属性テーブルを開いて「テーブル/編集の開始」、「テーブル/条件検索」(とんかちまーくに?のアイコン)で条件式を入力します。例えばこんな感じ。

([高速道路] = "東名\*")

そうすると条件に当てはまるレコードが黄色く表示されますので、値を代入したいフィールド名をクリックして、「フィールド/計算」を選択し代入したい値を入力します。

---

01/10/16(火) 15:12:53 投稿者[くりま] [No.1267のスレッド内]

【No.1279】 タイトル[RE:属性テーブルの値の修正]

EXCELでの作業になれているならEXCELでやるのも手です。

たとえばDBFの方に

13110,目黒区

とあって、都道府県コードの列を足したくなったらEXCELで

13110,13

といった表を作ってやり、その表(CSVでもDBFでも可)をShapeの属性テーブルと結合してしまえばいいわけです。

属性テーブルのDBFを他のソフトで編集して上書きするのは難しいですが、DBFファイルを利用して新しいテーブルを他のソフトで作って、お互いを結合することはよくやることです。

---

01/10/16(火) 00:34:12 投稿者[かず] [[No.1276のスレッド内](#)]

【No.1276】 タイトル[ノード間の最短距離の算出]

はじめましてかずです。GISの初心者です。  
ARCINFOで、全ノード間の道路ネットワーク上の最短距離を算出しようとしているのですが、最短距離がでない点間があります。どうしてなのか教えてくださいませんか？  
お願いします。  
ARCINFOでは、国土地理院数値地図データを使って、arcplotのnetcoverのコマンドを使ってやっています。

---

01/10/18(木) 12:57:34 投稿者[たかはし] [[No.1276のスレッド内](#)]

【No.1284】 タイトル[つながってないとか？]

PATHコマンド(TOUR?)などを実行した時に、なにかメッセージを出していますか？単純に考えられるのは、図郭の外に出ないと2点間をつなぐ経路がない場合なんか考えられますが、いくらなんでもそんなことはないか。。

行政界で道路をクリップしたりしていると、つながっていない可能性がありますね。

ArcDOCのトラブルシューティングには、巨大なカバレッジでPATHコマンドを使うと「Unable to find path」ってメッセージが出る、っていう現象がでてたんですけど、その場合はあんまりにもカバレッジが大きいんでシステムのSWAPが足りなくなるのが原因って出てました。うーん。これとも違う気が。。

---

01/10/19(金) 22:19:33 投稿者[かず] [[No.1276のスレッド内](#)]

【No.1294】 タイトル[ありがとうございます！]

すごく親切に教えていただいてありがとうございます。

早速、PATHコマンドを実行したところやはり、あるノード間で、

No path between stops at node1 and stops at node2

No path between stops at node2 and stops at node3

⋮  
⋮

とこのようにネットワークが切れている事が分かりました。  
これから、どのようにネットワークが切れているのか探したいと思います。  
またお世話になるかもしれませんよろしくお願いします。

---

01/10/16(火) 15:50:04 投稿者[けた] [[No.1280のスレッド内](#)]

【No.1280】 タイトル[ArcViewとArcInfo間のデータの移行]

けたです。以前、ArcViewとArcInfo間のデータの移行に関して質問(No.1229)をしていたのですが、たかはしさんありがとうございました。

ArcViewとArcInfo間でデータのやり取りをしていると、数値が四捨五入されてしまうということに関して質問しました。

>ARC/INFOで数値が変化してしまう原因としてポピュラーなのは、トポロジ構築時、User-IDが書きかえられてしまうという現象です。CLEANは確かにそういうことがあったと聞いたことがあるのですが、BUILDの時は覚えていません。もしリンク番号が<カバレッジ名>-IDという名前のアイテムに書かれているようでしたら、可能性があります。

というご指摘をしていただきましたが、カバレッジ名>-IDという名前のアイテムだけでなくほとんどのアイテムの数値が四捨五入されてしまいます。また解決法としてArcView内での作業のやり方を教えていただきましたが、交点のみの表示は出来たのですが、道路ネットワークのノードは交差点だけでなく、交差点以外のリンク上にもノードが存在するため、私の場合はこの方法では出来ないのではないかと考えています。後々ArcInfoで最短経路探索をしようと思っていることもあり、やはりArcInfoを使いたいのですが、数値が四捨五入される事に関してお気づきのことがありましたら教えてください。よろしくお願いします。

---

01/10/18(木) 12:59:55 投稿者[たかはし] [[No.1280のスレッド内](#)]

【No.1285】 タイトル[現象が再現できないのですが]

こちらでは残念ながら現象が再現できませんでした。思い当たるのは、整数のフィールドでもARC/INFO側ではIntegerでなくBinaryやFloatingで小数点位置が0で持ちこまれてしまい、表示の時に悪さをしている？ということなのですが。。。あとは、小数点付のフィールドでその下桁桁かが四捨五入されるとか。

ArcのITEMSというコマンドを実行すると、アイテム定義（ArcViewでいうフィールド定義）を見ることができます。ここでTYPEの列がそのアイテムの型を示しています。FならFloating、BならBinary、IならInteger、CならCharacterです。

こっちでやった限りでは、ArcViewで数値型で小数点以下桁数を0にしても、ARC/INFOに持ちこまれる時はBinaryあるいはFloatingで小数点以下0になるようです。つまりIntegerでは持ちこまれない、ということです。（あ、SHAPEARCをつかっています）

たとえば、ITEMSで表示されるアイテム定義が4,5,Bのアイテムだと、数値を収納する桁数が4桁ですけど表示桁数は5桁、という定義となります。バイナリのデータが4桁フルで入っていたら、10進でそれを表示すると5桁じゃ足りないですね。

で、四捨五入したのかなあ。。。と。。。でも確か\*\*\*になって表示されるはずなんですけど。。。小数点付なら、四捨五入されるのかなあ。。。ちょっとはつきりとはわかりません。

もしお手数でなければ、ArcViewからARC/INFOへどうやって取り込んだか（コマンド名と引数も）、どの時点で四捨五入されているのか、どうやって四捨五入されていることを確認したか教えてください。ArcView、ARC/INFOのバージョン、UNIXかPCか、あとデータの作成方法なんかもあると何かがわかる「かも」しれません。

---

01/10/17(水) 18:41:10 投稿者[なかし] [[No.1281のスレッド内](#)]

【No.1281】 タイトル[ノード間の最短距離の算出]

はじめまして、なかしです。かずさんがノード間の最短距離の算出に関して質問されていましたが、私もノード間の最短距離の算出に関してお聞きしたいことがあります。

ArcInfoを使って最短経路を算出しようとしているのですが、netcover stops impedance nodedistanceという手順でやっているのですが、stopsコマンドを入力した後に『Node user-id item Road17-ID does not exist』というエラーが出てしまいます。Road17-IDはあると思うのですが、できません。road-idという名前のitemが必要ということを知ったのでadditemで追加してみたのですがうまくいきません。どうしたらいいか分かる方がいらっしゃれば教えてください。よろしくお願いします。

---

01/10/18(木) 14:43:37 投稿者[たかはし] [[No.1281のスレッド内](#)]

【No.1287】 タイトル[Stopsファイルに必要みたい]

こちらでやった限りでは、「Node user-id item Road17-ID does not exist」というエラーはSTOPSコマンドで指定するstops fileにRoad17-IDというアイテムがない場合に出てくるみたいですよ。

StopsファイルにもRoad17-IDが入ってますか???

あと、入っているようならSTOPSファイルってINFOで作ったりしましたか？INFOだと大文字でファイル名とか（アイテム名もだっけな？ちょっと不確かです）指定しないとイケなかった気がします。例えば小文字でDEFINEコマンドとか実行しちゃうと、その後うまいことINFOファイルの認識ができなかったような記憶が。。。

TABLESセッションでもほぼ同じことができますので、TABLESでINFOファイルというかストップファイルを作るのがオススメです。主要なコマンドはほぼTABLESでも使えますよ。

---

01/10/24(水) 17:21:24 投稿者[なかし] [[No.1281のスレッド](#)内]

【No.1305】 タイトル[RE:Stopsファイルに必要みたい]

たかはしさんありがとうございました。

STOPSファイルについてお聞きしたいのですが、以下のように最短距離を算出しようとしているのですが、STOPSファイルをINFOで改めて作成する必要があるのでしょうか？ArcViewで[出力ファイル].patの元となるデータを作成していますので、そのファイルにRoad17-idというフィールドを作成し、上から番号を入力した後ArcInfoに送って最短経路探索を試したところ前回質問したエラーはせず、一様最短距離らしきものは算出できました。

STOPSファイルを改めて作る必要があるとしたら下のどの段階で必要となってくるのでしょうか？またどのように作成したらよいのでしょうか？よろしくお願いします。

```
arcplot: netcover road routdist  
arcplot: stops [出力ファイル].pat  
arcplot: impedance length length  
arcplot: nodedistance stops stops [出力ファイル2] 1000000 network ids
```

---

01/10/25(木) 12:07:42 投稿者[たかはし] [[No.1281のスレッド](#)内]

【No.1315】 タイトル[No.1299読んでみてください]

えーっと、同じような質問がかぶってますので、申し訳ないんですけど、No.1299の記事を読んでみていただけますか？No.1299で紹介したマニュアルの部分にSTOPSファイルでどんなことを指定すればいいのかもでてますので。

---

01/10/27(土) 19:52:38 投稿者[なかし] [[No.1281のスレッド](#)内]

【No.1319】 タイトル[STOPファイルのデータ]

すいませんでした。No.1229を読んでSTOPファイルに関して少しわかりました。TABLESのDEFINEコマンドでSTOPファイルのアイテムを定義したのですが、その中に入れるデータはどうすればよいのでしょうか。HELPを読んだのですが、データの入れ方がよくわかりませんでした。勉強不足かもしてませんが、教えていただけないでしょうか。よろしくお願いします。

---

01/10/29(月) 15:54:21 投稿者[たかはし] [[No.1281のスレッド](#)内]

【No.1323】 タイトル[NODEをRESELECTするだけでも]

確かにちょっと、紹介したところのヘルプだと読みにくかったかな？STOPSコマンドやNODEDISTANCEコマンドのコマンドリファレンスなんかも参考になりますよ。

で、原点にもどって、やりたかったのはNODEDISTANCEコマンドですね。

もともとのこのコマンドはNETCOVERコマンドで指定したネットワークカバレッジのノードとかストップとかセンターとかの間の距離を測るものらしいです（らしいっていうのは、実はこの質問をもらうまでこのコマンドを知らなかったからです。むーん）。

もしストップ間の距離を測りたいなら、ストップファイルを作成し、STOPSコマンドでそのファイルを指定しな

いといけないし、センター間の距離を測りたいならセンターファイルを作成してCENTERSコマンドでそのファイルを指定しないとイケません。

ですが、ファイルを用意するのが面倒な場合には、NODEを（ARCPLOTの）RESELECTコマンドで選択して、NODEDISTANCEコマンドを実行すれば選択されたノード間の距離を計算することができます。

そういうわけで、NODEDISTANCEコマンドの一番簡単な利用方法はこんな感じになります。

```
Arcplot: netcover douro <出力ルート名>
```

```
Arcplot: nodedistance nodes nodes <出力ODファイル名> <制限距離>
```

ただしこうやって実行すると、ノード間の距離が<制限距離>で指定した数値である限り、カバレッジ内の全てのノードを対象としてODファイル（Origin-Destinationファイル）を作成しちゃいます。1レコードにつき1ペアの距離が記録されていきますんで、例えばカバレッジ内にノードが30個あったら、30\*30で900レコードのODファイルが出力されます。

通常はノードが30個なんて少ない数ではないと思いますんで、NODEDISTANCE実行前にRESELECTでノードを選択しておきます。こんな感じ。

```
Arcplot: netcover douro <出力ルート名>
```

```
Arcplot: reselect douro node douro-id > 150
```

```
Arcplot: nodedistance nodes nodes <出力ODファイル名> <制限距離>
```

この例だと、RESELECTコマンドで、DOURO.NAT内のDOURO-IDが150より大きいノードが選択されます。で、NODEDISTANCEコマンドでDOURO-IDが150より大きいノード間の距離が計算されるわけですね。

んが、それにしてもいちいちRESELECTコマンドでノードを選択するのは面倒だよな、という場合には、ストップファイルにノードのリストを書き込んでおいてそれを使おう、という話になるわけです。この場合には、ノードのリストだけあればいいみたいなんで、{route\_id\_item}や{input\_order\_item}にあたるアイテムは必要ありません。

例えば、前述のDOUROというカバレッジのNAT内のID番号（douro-id）が1と5と10の間の距離を知りたいのであれば、以下のようなINFOファイルを作成します。

```
douro-id  
1  
5  
10
```

ここでとってとって大切なのは、距離を測りたいノードのID番号を入力しておくアイテム名です。必ずNETCOVERコマンドで指定したラインカバレッジの「カバレッジ名-ID」という名前で作成します。でその中にいれる値は、NETCOVERコマンドで指定したラインカバレッジのノードのID番号です。ノードのIDですよ、ノード。

（だから、一度ArcplotでもArcViewでもいいからノードを地図上に表示させて、どのノードの距離を測りたいのかがID番号を調べてメモっておかないと、ですね。）

このストップファイル名がstops.datであるとすると、以下のようにコマンドを実行します。

```
Arcplot: netcover douro <出力ルート名>
```

```
Arcplot: stops stops.dat
```

```
Arcplot: nodedistance stops stops <出力ODファイル名> <制限距離>
```

そうすると、こんなファイルが出力されます。

```
Arcplot: |> 出力ODファイル名 <|  
Record DOURO#A DOURO#B NETWORK  
1 1 1 0.000  
2 1 5 2.000  
3 1 10 4.000  
4 5 1 2.000  
5 5 5 0.000  
6 5 10 2.000  
7 10 1 4.000  
8 10 5 2.000  
9 10 10 0.000
```

ストップファイルの作成自体はそんなに難しくないと思いますよ。

まずは実際のデータを利用してやらないで、簡単なサンプルデータを作成してから挙動を一個一個確認した方が

いいかも。コマンドも一番シンプルな構成から（STOPSとかIMPEDANCEとかを使わないで）、徐々に指定を増やしていくとどこでひっかかっているかわかりやすくなります。ま、どれがシンプルなのがわかりにくいところが曲者なんですけどね。

---

01/10/18(木) 10:21:31 投稿者[なかやま] [[No.1282のスレッド](#)内]

【No.1282】 タイトル[[でんぱつ地図ソフトデータのshpファイルへの変換](#)]

でんぱつ地図ソフトの家形データを、AutoCADMap2000で読み込んでshpファイルに変換したいのですが、でんぱつの座標系や投影法が分からないせいか日本6系の地図に重なりません。何か解決方法をご存知ではないでしょうか。

---

01/10/18(木) 13:18:24 投稿者[たかはし] [[No.1282のスレッド](#)内]

【No.1286】 タイトル[[直接問い合わせたほうが](#)]

投影法や座標系については直接問い合わせたほうが早いような気がします。でんぱつ地図って使ったことないんですけど、ホームページを見る限りはベースにゼンリンや地理院の地図を使ってるようですね。

あと、でんぱつ地図を他のソフトのフォーマットで保存する場合はご相談ください、って書いてあるので注意してくださいね。ご相談済みならいいんですけど。

---

01/10/18(木) 10:25:08 投稿者[パパ3] [[No.1283のスレッド](#)内]

【No.1283】 タイトル[[オルソ写真について](#)]

航空写真のオルソ写真について教えてください。  
新規に20平方キロを2万分の1程度で撮影作成してどの位金額がかかりますか。  
ちなみに、下のHPでは、20平方キロ10万円位でデータの販売をしています。  
[www.nifty.com/pasco/intoro\\_bv.htm](http://www.nifty.com/pasco/intoro_bv.htm)

---

01/10/31(水) 10:23:15 投稿者[けーた] [[No.1283のスレッド](#)内]

【No.1332】 タイトル[[RE:オルソ写真について](#)]

オルソ画像作成の工程はおよそ以下のようになります。

1. 計画準備
2. 対空標識設置
3. 撮影
4. アナログ/デジタル変換
5. 空中三角測量
6. 画像処理（内容は各社各様）

一般的に言えることは、少ない面積ですと1平方キロ当りの単価はどうしても割高になってしまいます。

オルソ画像作成手法についても、各社独自のノウハウを持っていますから航測会社何社かに見積もり依頼をするのがいいように思います。その際、必要な箇所を図示しておくと話が早いです。

---

01/11/05(月) 12:51:45 投稿者[パパ3] [[No.1283のスレッド](#)内]

【No.1365】 タイトル[[ありがとうございます](#)]

けーたさんありがとうございました。  
GIS初心者のためもう少し勉強して、また、質問させていただきます。

---

01/10/18(木) 15:23:32 投稿者[chanta] [[No.1288のスレッド](#)内]

【No.1288】 タイトル[[座標変換について](#)]

パッチプログラムのProjection Utilityで十進法緯経度 UTMへの座標変換をしたいのですが、あるテーブルだけエラーが出て変換できません。もちろんUTMのゾーンなどのパラメータ類は正確に入力しています。(他のShapefileは無事変換できたし・・・)  
いったいどのような理由が考えられるか、どなたかお教えてください。

---

01/10/22(月) 11:30:56 投稿者[たかはし] [[No.1288のスレッド](#)内]

【No.1297】 タイトル[[シェープファイル名、リードオンリー??](#)]

それ一個だけ変換できないなんて不思議ですね。あたっているかどうかわかりませんが、気をつけておいたほうがいいことをいくつか。

1. シェープファイルの名前、およびパス

・シェープファイルの名前、パスが数字で始まっていないこと  
例えば、0110tmp.shpとか、c:¥0110work¥の下にシェープが保存されていると×です。

・スペース、ハイフン、ピリオドなどを使わないこと  
例えば、c:¥my documents¥下にシェープを保存している

・できれば日本語は避けたほうがよい(たいてい大丈夫だけど)

この辺りのことは、以下にまとめてありますので時間があるときにでも見てみてください。

これだけは気をつけよう ~ ArcViewで利用するファイルの保存 ~  
[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/tekuav/hajimeni/c1\\_10\\_2.htm](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/tekuav/hajimeni/c1_10_2.htm)

2. ファイルが読取専用

そのファイルだけ読取専用になっていることは考えにくいんですけど、CDからハードディスクにコピーした直後だと読取専用になっていて、パソコンで配布されてる投影変換ツールがうまく動かなかったという現象は聞いたことがあります。

エクスプローラか何かで、.shp、.shx、.dbfのファイルのプロパティを見て、読取専用が外れているかどうか、見てみるといいかもしれません。

(このページの記事検索で「読取専用」と入力すると関連する過去ログが見れます。)

---

01/10/23(火) 09:28:57 投稿者[chanta] [[No.1288のスレッド](#)内]

【No.1301】 タイトル[[ありがとうございます](#)]

たかはしさん  
ていねいなご返事どうもありがとうございました。  
ご指摘いただいた点をもう一度確認してみます。  
それではこれからも迷える子羊たちをお導きください。

---

01/10/18(木) 17:01:16 投稿者[kaku] [[No.1289のスレッド](#)内]

【No.1289】 タイトル[[隣接するフィーチャ同士の属性データの認識について](#)]

フィーチャ同士が隣接している場合、一つのフィーチャが、それに隣接する他のフィーチャの属性データがいかなる値を示しているのか、というデータを属性データとして持つことはできますか。また、それを全データに対して、一括して命令を出し、データとすることは出来ますか。何か方法があれば、おしえてください。よろしく

お願いします。

---

01/10/22(月) 11:48:27 投稿者[たかはし] [[No.1289のスレッド内](#)]

【No.1298】 タイトル[[リンクなら可能かも](#)]

隣接するポリゴンの表を出力するスクリプトがあるんですが、このテーブルを（結合でなく）リンクすることは可能だと思います。隣接するポリゴンというと1つのポリゴンに対して、複数のポリゴンが隣接していることが考えられますから、その時対象としているポリゴン対周りのポリゴンの関係が、一対多の対応となります。

この状態で結合しても、周りのポリゴンの中で一番最初に見つかったレコードだけが結合されますから、いまいち目的を達してないですよ。というわけでリンクを利用します。

で、実際に利用するスクリプトなんですが、以下のスクリプトです。

Two Theme Analyst (3.1)

<http://gis.esri.com/arcscripts/details.cfm?CFGRIDKEY=1391963324>

このツールの簡単な使い方については、以下の記事で話題になってますので、見てみてくださいね。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/%7Eakuri/bbs/eztreetree.cgi?action=view&view\\_num=334](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/%7Eakuri/bbs/eztreetree.cgi?action=view&view_num=334)

これで出力される表と、属性テーブルをリンクすると、属性テーブル側で1レコード選択するとその周りのポリゴンの情報がリンク先のテーブルに表示されます。

ざくっとしかやり方を書いてないんで、もしわからなかったらまた書きこんでください。

---

01/10/29(月) 10:47:27 投稿者[kaku] [[No.1289のスレッド内](#)]

【No.1322】 タイトル[[ありがとうございます](#)]

ありがとうございました。

GIS超初心者なのでスクリプトまでなかなか理解できずにいますが、がんばります。また、よろしくおねがいします。

---

01/10/19(金) 23:06:39 投稿者[かず] [[No.1295のスレッド内](#)]

【No.1295】 タイトル[[ネットワーク上に無いノードの最短距離の算出](#)]

またまた壁にぶつかってしまいました。

道路ネットワーク上に無いノード間の最短距離を算出したいのですが、

ARCINFO上で、roadという名前のネットワークを用いて、  
arc: near [カバレッジ1] road node 100000 [出力ファイル1] location  
ネットワーク上に、

arc: ap

arcplot: netcover road routdist

arcplot: stops [出力ファイル2].pat

ここでroad-idがないと怒られてしまうので、  
alterコマンドを使って、使わないフィールド名を  
road-idに変更しました。

そして、

arcplot: impedance length length

arcplot: nodedistance stops stops [出力ファイル3] 1000000 network ids

としたんですが、うまくいきません。

やはり、alterコマンドで名前を変えたのは強引だったのでしょうか？

---

01/10/22(月) 12:20:27 投稿者[たかはし] [[No.1295のスレッド内](#)]

【No.1299】 タイトル[ネットワーク上になければ無理ですが]

ネットワーク上にノードがなければ、そもそも最短距離は測れませんが。。。

例えば、大阪圏と広島圏の道路ネットワークがあったとします。でもそれを結ぶ高速道路や通常の道路のネットワークが欠落していれば、大阪広島間の最短距離は測れませんよね。そうするとARC/INFOでは「そのノードには届かないよん」といった趣旨のメッセージを返すはずで。

確かにAlterコマンドでアイテム名を変更するのは結構強引ですが、まずはネットワークの状態がつながっているかどうか、という点も大切ではないかと思います。

あと、road-idがないと怒られる、とのことですが、もう一度STOPSファイルの作り方を確認しとくといいいんじゃないでしょうか？

STOPSファイルには、通過するノードのID番号が格納されていなければなりません。格納するアイテム名は、(BUILDコマンドNODEオプションでノード属性テーブル構築済みの)ネットワークカバレッジ名-IDでなければなりません。

書きこまれた内容ですと、NETCOVERコマンドでネットワークカバレッジとしてroadを指定していますので、STOPSファイルの方には必ずroad-idというアイテムが必要です。その中にはroadカバレッジの中で通過するノードのID番号を入れておきます。

だから、使わないアイテム名をroad-idに変更しても、その中に入っている値がノードのID番号になっていなければ、望む処理はできない、ということですね。

この辺りのことは、マニュアルの以下の項目に書いてあります。私が使っているヘルプはArcInfo8のもですが、8でも7でもあまり項目立ては変わってないと思います。

Working with linear features > Network Analysis > Pathfinding > Data for PATH and TOUR

このページの「Creating a stops file」の項目です。

ちなみにヘルプの起動は、ARC/INFOを起動して「help」と入力すると、ArcDOCというヘルプシステムが起動します。

ではでは、頑張ってくださいね。

---

01/10/22(月) 03:40:32 投稿者[しるー] [No.1296のスレッド内]

【No.1296】 タイトル[ラインに沿ったノード間距離算出]

しるーと申します。どうぞよろしくお願いいいたします。  
大変基本的なことかもしれませんが、お尋ねいたします。

ライン上にいくつかのポイント(ノード)が点在していると仮定します。  
(例えば、鉄道上にいくつかの駅が存在しているような状況です。)  
この場合、ライン上の始点から任意の点までの「ラインに沿った」距離を求め、できればそれをノードの属性テーブルに付加することは可能でしょうか？  
Network Analyst を用いれば「ラインに沿った」距離を求めること自体は簡単ですが、今回の場合は単に一本のラインフィーチャ上の話ですので、ArcViewの基本モジュールに何らかのスクリプトを用いれば可能ではないかと思うのですが。

いろいろとスクリプトを探していたのですが、どうも見つかりません。

(探し方が悪いのでしょうか・・・)

何か良い方法がありましたら、お教えいただければ幸いです。

お忙しいところ大変恐縮ですが、よろしくお願いいいたします。

---

01/10/25(木) 11:45:40 投稿者[たかはし] [No.1296のスレッド内]

【No.1312】 タイトル[ポイントでラインを分断して長さを計測]

お待たせしましてごめんなさい。GIS学会に出てました。

で、いろいろやり方を考えたんですが、スクリプト一発では難しそうです。私が考えてみたストーリーはこんな感

じです。

- 1 . Point & polyline Tools v1.1の「Split polyline At Point」で、ポリラインをポイントで分断する
- 2 . Lineの長さを計測する（「Polyline Add Length」）
- 3 . CALC\_FNODE\_TNODEで各ラインのノードとラインのトポロジを作成し、ノードIDとにラインにつけられたFNODE、TONODEをキーに結合する。

2つのツールは以下からダウンロードできます。

Point & Polyline Tools v1.1

<http://gis.esri.com/arcscripts/details.cfm?CFGRIDKEY=E1CABB79-6C86-11D5-944400508B0CB419>  
( Polylineで検索しました )

CALC\_FNODE\_TNODE

<http://gis.esri.com/arcscripts/details.cfm?CFGRIDKEY=110562748>  
( NODEで検索しました )

あまりきちんと試してないんですが、簡単にやり方をメモっておきますね。

- 0 . 「きれいな」状態のラインにする。ポイントをライン上にのせておく

私が試した時は、数値地図2500の駅と鉄道を使ったんですけど、鉄道が図郭線ごとにじょきじょき切れていると、欲しい長さが手に入らないんじゃないかと思えます。Point & Polyline Toolの「Polyline Consolidator」を使うと、指定したフィールド内の値が同じものでラインを1つにまとめてくれます。

( もしかすると、この後シェープクリーンをかけておいたほうがいいかもです。きちんと確かめてないんですが、強制的に一本のラインにしても中の座標の並びが汚い場合もありますので。。。関連記事が以下にありますので、参考にして見て、もし処理がうまく行かないようでしたら、シェーブをきれいにしてみてください。 )

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view\\_num=172](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view_num=172)

あと、どんなに正確に入力してもポイントがラインに乗っていないとうまく処理ができませんので、ポイントをラインに乗らせておきます。これにはPoint & Polyline ToolのSnap Polints 2 Polylineを使いました。

- 1 . Point & polyline Tools v1.1の「Split polyline At Point」で、ポリラインをポイントで分断する

これはそのままです。分断してやってください。

- 2 . Lineの長さを計測する（「Polyline Add Length」）

これも同じPoint & polyline Toolsで可能です。

- 3 . CALC\_FNODE\_TNODEで各ラインのノードとラインのトポロジを作成し、ノードIDとにラインにつけられたFNODE、TONODEをキーに結合する。

で、2のラインにCALC\_FNODE\_TNODEを実行します。そうすると、新たにノードがポイントシェープとして発生します。各ノードにはユニークなID番号が振られています。で、同じ番号がラインの属性ファイルのTNODEやFNODEというフィールドにも振られます。ここにはそのラインの終点ノードや始点ノードのID番号が格納されます。

で、ノードのID番号とラインのFNODEとをキーに結合し、さらにノードのID番号とラインのTNODEを結合します。これで各ノードにラインの長さがつきます。

もし駅名がノードに必要でしたら、ノードに駅を空間結合（SHAPEをキーに結合）あるいは駅にノードを空間結合させてやれば、いいのかな???

あまりきちんと試してないんですけど、大まかにはこんな具合で行くんじゃないかと思えます。

ではでは、ご参考まで。

---

01/10/25(木) 16:37:38 投稿者[しろー] [[No.1296のスレッド内](#)]

【No.1318】 タイトル[有り難うございます]

お忙しいところご親切にお教えいただき、大変有り難うございます。  
その方法で試してみます。  
途中で詰まってしまったら、またお尋ねしてしまうと思いますが、

その節はどうぞよろしくお願いたします。

---

01/10/22(月) 22:45:20 投稿者[くき] [[No.1300のスレッド内](#)]

【No.1300】 タイトル[[交通量配分分析の際のGISの使用](#)]

はじめまして、くきと申します。交通量配分分析をしようと思っているのですが、その際のGISの使用について、GISはどのような使い方ができるか教えてください。

今は道路ネットワークデータをArcViewを使って作成しています。私が考えているGISの利点は、例えば道路ネットワークを一度電子データ化してしまえば交通に関する都市の特徴をあらわすことが容易であったり、GIS以外で交通量配分をした後、視覚的に各リンクの交通量を表す事が容易であるなどの利点はあると思います。GIS上で交通量配分モデルを作成し、プログラムを回して、交通量配分を行うことが出来れば、GIS上でデータを作成することの意義が広がると思うのですが、このようなことはできるのでしょうか。また他にも何か使用例がありましたら教えていただけませんか。よろしくお願いたします。

---

01/10/31(水) 18:14:40 投稿者[まる] [[No.1300のスレッド内](#)]

【No.1335】 タイトル[[海外の事例](#)]

GISを交通量配分に使うメリットは、基本的に、結果のヴィジュアルな表示ができることに尽きると思います。あとは、

- ・ネットワークの作成、コーディングが比較的容易になる。
  - ・土地利用、環境負荷などの空間情報とのオーバーレイ的な分析が可能。
- といったことが挙げられるでしょうか。

英語を読むのが苦でなければ、米国ポートランド都市圏の事例が参考になるかもしれません

<http://tmip.fhwa.dot.gov/clearinghouse/docs/gis/metro/>

---

01/10/25(木) 12:02:14 投稿者[たかはし] [[No.1300のスレッド内](#)]

【No.1314】 タイトル[[つくればできますが](#)]

モデルを作成して自分でプログラムを作れば（極端な意味で）何でもできるのでしょうか、私は実際にやっているのを目にしたことはありません。でも、Googleで「交通量配分」って入力したら以下のソフトがトップに出てきたんで、いわゆるGISではないけれど、そのようなことが可能なソフトはあるみたいですね。

交通量配分システム

<http://www.mtc-aps.co.jp/apsnet/aps-net.html>

どっちかというGISの得意としているところは、交通量配分に必要なパラメタ（道路セグメント毎の長さとか、道路の幅のデータとか）の取得や管理って感じなのかな??勝手な感想ですが。

---

01/10/23(火) 16:07:11 投稿者[こうじ] [[No.1302のスレッド内](#)]

【No.1302】 タイトル[[メッシュごとにバッファを作成する方法](#)]

初めて投稿します。下記の点がわからず、非常に困っています。

メッシュごとに、メッシュの重心点から半径1km内にあるポイント数を算出したいのですがどうすればよいでしょうか?重心点はすでに作成済みです。

普通にバッファをとると、重心点ごとのバッファにならず、一つのバッファが作成されます。

全ての重心点ごとにバッファをとり、それぞれのバッファ内のポイント数を算出し、その結果をもとのメッシュの属性としたいのです。

よろしくお願いたします。

---

01/10/23(火) 16:41:09 投稿者[あきしま] [No.1302のスレッド内]

【No.1303】 タイトル[RE:メッシュごとにバッファを作成する方法]

>メッシュごとに、メッシュの重心点から半径1km内にあるポイント数を算出したいのですがどうすればよいでしょう？重心点はすでに作成済みです。  
>普通にバッファをとると、重心点ごとのバッファにならず、一つのバッファが作成されます。  
>全ての重心点ごとにバッファをとり、それぞれのバッファ内のポイント数を算出し、その結果をもとのメッシュの属性としたいのです。

えっと、ご使用のGISは、ArcViewでしょうか？

一応、ArcViewだと仮定します。

「テーマ」メニューのバッファ作成を使用して、バッファポリゴンを作成しているのだと思いますが、バッファの大きさを入力して、次に「バッファを何処に保存するか」のダイアログの上の方に、「重なるバッファ間の境界線を消去しますか」という項目がありますので、このラジオボタンを「いいえ」にして、バッファを作成するとよいでしょう。

ただし、この方法で作成したバッファポリゴンは、もし、2つ以上の重心点の距離が2km以内にあると、重なった部分が出てしまいます。まあ、メッシュの重心点ということなので、大丈夫とは思いますが、バッファポリゴンに重なった部分が出てくると統計処理に工夫が必要となってくるとお思いますので、ご注意ください。

---

01/10/24(水) 17:25:35 投稿者[s w b] [No.1306のスレッド内]

【No.1306】 タイトル[ホットリンクについて]

ホットリンクを使って、写真を表示しようとした。しかし、ファイル名 . bmp はうまく表示されるのに対し、ファイル名 . j p g は表示されません。こういった事が問題なのでしょうか？それと、同じテーマ内で、ホットリンクを二つ使うことは可能ですか？

---

01/10/24(水) 17:39:54 投稿者[くりま] [No.1306のスレッド内]

【No.1307】 タイトル[RE:ホットリンクについて]

ホットリンクではどうか知りませんが、JPEGを扱うときは拡張機能を使うようです。JPEGで記事検索するといくつかできます。

---

01/10/24(水) 23:36:53 投稿者[s w b] [No.1306のスレッド内]

【No.1310】 タイトル[RE:ホットリンクについて]

>ホットリンクではどうか知りませんが、JPEGを扱うときは拡張機能を使うようです。  
>JPEGで記事検索するといくつかできます。

>ホットリンクでは、jpegはサポートされてないでしょうか？返信有り難うございます。

---

01/10/25(木) 10:51:11 投稿者[たかはし] [No.1306のスレッド内]

【No.1311】 タイトル[ビューに表示させるなら]

ホットリンクはフィーチャをクリックするとそこに関連づけたスクリプトを実行するもので、スクリプト次第では例えばWebブラウザを起動して指定のURLを開いたり、Wordの文章を開いたり、といったこともできます。

今回はJPEGの画像なんで、Webブラウザで表示させるのも手ですが、くりまさんが紹介してくれたJPEGの拡張機能を読み込んでおいて、ビューに指定の画像を表示させるのも手だと思います。

で、そのためのスクリプトがありました。

View.HotLinkImage  
http://gis.esri.com/arcscripts/details.cfm?CFGRIDKEY=-1204963634  
(キーワードはHotlinkで探しました)

このスクリプトをホットリンクの定義の際に指定しておきます。一応手順を簡単にメモっておきますね。

1. スクリプトをダウンロードし、新規スクリプトにこのスクリプトをコピーする

この時、「スクリプト/プロパティ」でわかりやすいスクリプト名をつけておくとよいと思います。

2. ホットリンクをするテーマを用意する

テーマの属性テーブルに、JPEGへのパスとファイル名を記述しておきます。

で、「テーマ/プロパティ」のホットリンクのところ、フィールドとしてJPEGへのパスとファイル名を記述したフィールドを指定し、予約されたアクションとして「ユーザ・スクリプトへリンク」、スクリプト名として入力フィールドの右端にある書類を持った手みたいなアイコンをクリックし、1. で指定したスクリプト名を指定します。もし、1. でスクリプト名を指定しなかった場合は、Script1とかScript2とか、1. のスクリプト・ドキュメントのウィンドウに表示されてるタイトル名を指定してやってください。

3. ホットリンクを実行

ビューをアクティブにして、雷マークのアイコンで、フィーチャをクリックすると、ビューが開いて画像が表示されます。ビューの凡例部分は自動的に表示されないようになってるので、そんなに違和感はなかったですよ。

ということで、ご参考まで。

---

01/10/25(木) 15:08:22 投稿者[quarry] [[No.1306のスレッド内](#)]

【No.1317】 タイトル[RE:ビューに表示させるなら]  
お手数お掛けしました、とりあえずできるところまでやってみます。

---

01/10/24(水) 19:23:07 投稿者[リョウ] [[No.1308のスレッド内](#)]

【No.1308】 タイトル[2500数値地図データと他の数値地図を重ねる方法は?]  
はじめまして。最近Arc Viewを使い始めたばかりの大学生です。マニュアルを読んでもいまいちわからないことが多く、この掲示版を見て天の助けと思いました。初歩的な事だと思うのですが教えていただきたい！  
数値地図2500の画像を50mメッシュの標高データに重ねようとしたのですが、十進緯経度ではないため表示できませんと言われてしまいます。2500数値地図の投影法を変換するツールなどがあるのでしょうか？

---

01/10/24(水) 19:36:35 投稿者[くりま] [[No.1308のスレッド内](#)]

【No.1309】 タイトル[RE:2500数値地図データと他の数値地図を重ねる方法は?]  
この掲示板の記事検索で「投影法 変換」とでも入れてみてください。この場合は「数値地図2500 画像」の方がいいかもしれません。

---

01/10/25(木) 14:12:07 投稿者[たかはし] [[No.1308のスレッド内](#)]

【No.1316】 タイトル[緯度経度のほうを投影するほうが]  
書きこまれた内容ですと、数値地図2500を緯度経度に変換したい、とのことですが、50mメッシュのほうを平面直角座標系(数値地図2500の座標系)にしたほうがいいのかも、です。

数値地図2500って結構細かいデータですよ。これを、緯度経度にしちゃうと、小数点以下の桁数が8桁とか9桁

とかの部分で図形のデータを管理することになってしまいます。同じ形を示すのでも、小数点以下の桁数が多いとコンピュータやArcViewが「そんな違い知るか!」と喋りだしてきちんと取り扱ってくれない時があります。

実際、てくてくArcViewの目黒区の町丁目界をデジタイザで入力していた時、うっかり緯度経度で入力してしまって泣きを見ました。入力してる時はよかったんですが、後から編集の段になってうまくポリゴンの中間点が認識できず、泣く泣く最初から入力しなおした、というはずかし〜&かなし〜経験があります。（「投影法を極める」で注意するよう自分で書いてたのに。。。）

やってみて大丈夫ならいいんですけど、この場合は50mメッシュを平面直角にするほうがいいような気がします。

過去ログでいうと以下の記事辺りが参考になりそう。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view\\_num=889](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view_num=889)

あと、くだんの「投影法を極める」に投影変換用のツールの使い方を載せてます。

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/faq/touei1/mokuji.htm>

---

01/10/30(火) 18:46:49 投稿者[リョウ] [[No.1308のスレッド](#)内]

【No.1330】 タイトル[RE:緯度経度のほうを投影するほうが]

投影法1 ティリティーの使い方を見て変換しました。どうやら、投影法についてまだよく理解できていないらしいです。奥が深いなあ。一つ一つの作業でいちいちつまづくので、とても切なくなってしまいます。皆さんが通る道なのででしょうか。とにかく、ありがとうございました。

---

01/10/25(木) 12:00:59 投稿者[ideguchi] [[No.1313のスレッド](#)内]

【No.1313】 タイトル[GeoMediaのデータインポート]

GeoMediaはインポートに関しては優秀なGISソフトですが、データをエクスポートすることに関して弱いようで、その他のGISへのインポートに悩んでおります。

GeoMediaのデータをそのままArcViewやMapInfoに読み込める方法がないのでしょうか。以前、シェープファイルをMapInfoに取り込むツールを紹介していただいたことがありましたが、そのようなツールがないのでしょうか。

よろしくお願いたします。

---

01/11/01(木) 12:05:39 投稿者[あきしま] [[No.1313のスレッド](#)内]

【No.1340】 タイトル[RE:GeoMediaのデータインポート]

>GeoMediaのデータをそのままArcViewやMapInfoに読み込める方法がないのでしょうか。以前、シェープファイルをMapInfoに取り込むツールを紹介していただいたことがありましたが、そのようなツールがないのでしょうか。

あまり参考にならないとは思いますが、私の場合、そのようなツールを発見できなかったもので、データベースファイル内のロングバイナリオブジェクトを読み込んで、ARC/INFOのGENERATE形式によく似たフォーマットのテキストファイルに変換するDLLを作成して、取り込んでました。

バイナリフォーマットについては、ダンプを読んで判定した結果が当たっていたようで、一応うまく変換できたようなので、もし必要なら、質問していただければ、解析結果を説明します。

---

01/10/29(月) 16:32:48 投稿者[たかはし] [[No.1313のスレッド](#)内]

【No.1325】 タイトル[他を經由かなあ]

探した限りでは、ダイレクトにGeoMediaのデータをArcViewやMapInfoで読めるようにする、というソフトは発見できませんでした。他（例えばDXFとか）を經由、という方法になってしまうのかもです。

一応、こんなツールがあるみたいです。

GeoCommunity-Software-Intergraph Channel > Free Intergraph GIS Tools

01/10/28(日) 16:39:43 投稿者[たっかん] [[No.1320のスレッド内](#)]

【No.1320】 タイトル[[座標変換ユーティリティについて](#)]

はじめまして。ArcViewを使っているたっかんと申します。座標変換のことでお聞きしたいことがあるのですが・・・もし以前にも出た話題だったらお許してください。国土数値情報の河川ラインデータ(十進経緯度のテキストデータ)をUTMのシェープファイルに変換する際に生じた問題です。

以下の グリッド座標変換ユーティリティを使用する方法と、 使用しない方法で作られるシェープファイルが均一に500mほどずれてしまうのです。

国土数値情報 十進経緯度のGenerateファイル シェープファイル(十進経緯度) グリッド座標変換ユーティリティ シェープファイル(UTM)  
国土数値情報 十進経緯度のGenerateファイル Generateファイル上で全座標をUTMに変換 シェープファイル(UTM)

ちなみにグリッド座標変換ユーティリティは

<http://www.gis.pasco.co.jp/opinfo/arcview/dldata/extensions/rectgrd.html>から

Generateファイルについては

<http://www.gis.pasco.co.jp/opinfo/arcview/dldata/extensions/gen2shp.html>を参照しました。

もし何か分かることなどありましたら教えてください。  
よろしくをお願いします。

---

01/10/28(日) 16:54:28 投稿者[たっかん] [[No.1320のスレッド内](#)]

【No.1321】 タイトル[ [間違いがありました。](#) ]

申し訳ないです。

新規投稿してからもう一度座標変換ユーティリティのページを見てみたら「グリッド座標の変換」と書いてました。シェープファイルもなぜか変換できちゃうのですがサポートされていないですね(^;) )

いきなし削除も忍びないので、座標変換ツールとGenerateファイルによるインポート、エクスポートは結構使えます!! っていうのだけ伝えておきます。

失礼しました。

---

01/10/29(月) 16:15:10 投稿者[たかはし] [[No.1320のスレッド内](#)]

【No.1324】 タイトル[[解決?した?](#)]

解決した?でいいのかな?

「500mぐらいずれる」というのは、回転楕円体の指定が違う場合があるみたいですよ。以下で話題になってました。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztree.cgi?action=view&view\\_num=509](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztree.cgi?action=view&view_num=509)

---

01/10/31(水) 02:38:23 投稿者[たっかん] [[No.1320のスレッド内](#)]

【No.1331】 タイトル[[何とかできました。](#)]

>解決した?でいいのかな?

なんとかなりました。ありがとうございます。

ところで上の僕の発言で

グリッド座標変換ユーティリティとエクステンションのProjector!がごっちゃに

なっていました。Projector!ではシェープファイルも座標変換できるようです。  
申し訳ありません。

> 「500mぐらいずれる」というのは、回転楕円体の指定が違う場合があるみたいですよ。以下で話題になってました。

ありがとうございます。とても参考になりました。  
回転楕円体の指定のほかに、測地系の違い、縮尺係数のことも考える必要がありそうです。

琵琶湖流域（平面直角座標系 系）では  
http://www.gis.pasco.co.jp/support/arcview3/faq/coord/conv/projector/j2u.htmlの投影法プロパティで  
中央子午線 136  
参照緯度 36\*0.9999=35.9964  
縮尺係数 0.9999  
False Easting 0  
False Northing 0  
うまくずれがなくなりました。

何でそうなるのかっていうのがまだうまく説明できないのですが・・・。  
ひとまず解決できた報告でした。ありがとうございます。

---

01/10/29(月) 16:35:19 投稿者[いし] [[No.1326のスレッド内](#)]

【No.1326】 タイトル[[ARCINFOのカバレッジをシェープファイルに変換する](#)]

いしです。ARCINFOでカバレッジをSHAPEファイルに変換したいと思っています。

ARCSHAPEコマンドを使って変換しようとしたところ、

「Shape files must conform to 8.3 file naming conventions.」

というエラーが出て変換することができません。

変換したいファイルは、道路ネットワーク上にないpointから一番近いnodeを見つけるという「NEAR」コマンドで作成したファイルです。

よろしくお願いします。

---

01/10/29(月) 17:02:49 投稿者[くりま] [[No.1326のスレッド内](#)]

【No.1327】 タイトル[[RE:ARCINFOのカバレッジをシェープファイルに変換する](#)]

> 「Shape files must conform to 8.3 file naming conventions.」

日本語でいうと、シェープファイルは8+3のファイル名じゃなきゃだめだよ、  
ってことです。

シェープの場合はshpとか拡張子がついて+3の部分は選べないので、ファイル名を半角英数8文字以内にする必要があります。

むかしのパソコンはみんなそういう制限がありました。最近ではシェープファイルの名前の制限もいろいろあるけど、ゆるくはなっているようです。

過去ログにも何度か出ています。

---

01/10/29(月) 18:04:52 投稿者[いし] [[No.1326のスレッド内](#)]

【No.1328】 タイトル[[ネットワーク上にないポイントの最近nodeを抽出する](#)]

くりまさんありがとうございました。変換することができました。

変換してARCVIEWで表記してみた結果またわからないことができてしまいました。

先ほどNEARコマンドで道路ネットワーク上にないポイントから一番近いnodeを見つけると書き込んだのですが、NEARコマンドで作成したファイルをARCVIEWで表記してみたところ、nodeを見つけるのではなく、ポイントとnode間の距離を算出しているだけのようでした。ポイントから一番近いnodeの表記とポイントとnode間の距離を算出したいのですが、何か方法がありましたら教えてください。よろしくお願いします。

---

01/11/01(木) 11:15:40 投稿者[たかはし] [[No.1326のスレッド内](#)]

【No.1336】 タイトル[Near\_coverの内部番号は？]

実際にやってないんですけど、NEARのコマンドリファレンス見ると、一番近いノードの内部番号が出力されてるようですよ。

NEARのUSAGEって以下のような感じなんですけど、

Arc: near

Usage: NEAR <in\_cover> <near\_cover> {LINE | POINT | NODE} {search\_radius} {out\_cover} {NOLOCATION | LOCATION}

<in\_cover>.patの中に、<near\_cover>#という名前のアイテムができてて、そこに入ってる値が一番近いノードの内部番号みたいですよ。

---

01/10/30(火) 16:11:26 投稿者[くどう] [No.1329のスレッド内]

【No.1329】 タイトル[凡例を編集するスクリプト]

はじめまして

私は卒業研究でちょっとしたシステムを作っています。

今、ボタンのクリックで特定のテーマが表示、削除できるようなスクリプトを作っています。

が、問題があって解決できずに悩んでいます。

人口のデータを凡例タイプがグラデーションの状態のまま表示できるようなボタンのスクリプトを作成中なのですが、データを表示、削除できるスクリプトまではできたのですが

表示してみると、単一シンボルの状態のままなのです。どのようなスクリプトを書いたらグラデーションの状態

表示できるのでひょうか？

アドバイスをよろしくお願いします！！

使っているGISのソフトはArcView3.1です

---

01/11/01(木) 11:57:33 投稿者[あきしま] [No.1329のスレッド内]

【No.1339】 タイトル[RE:凡例を編集するスクリプト]

>今、ボタンのクリックで特定のテーマが表示、削除できるようなスクリプトを

>作っています。

>が、問題があって解決できずに悩んでいます。

>人口のデータを凡例タイプがグラデーションの状態のまま

>表示できるようなボタンのスクリプトを作成中なのですが

>データを表示、削除できるスクリプトまではできたのですが

>表示してみると、単一シンボルの状態のままなのです。

>どのようなスクリプトを書いたらグラデーションの状態

>表示できるのでひょうか？

>アドバイスをよろしくお願いします！！

>使っているGISのソフトはArcView3.1です

>

えっと、どういうスクリプトを書いたのか今ひとつ判りづらいのですが、こちらで想像した動作だと、こんな感じですか？

ボタンをクリック -> 特定のshapeファイルから、テーマオブジェクトを作成 -> 現在のビューに作成したテーマオブジェクトを追加

このような動作をするスクリプトを書いて、追加されたテーマの凡例が単一シンボルである。

このような状況でしたら、幾つか方法が考えられます。

・AVLファイルを事前に作成しておく

一度「テーマの追加」で表示したいshapeファイルのテーマを作成して、このテーマに適切な凡例を設定して、凡例ダイアログの保存ボタンを使用して、凡例ファイルを作成します。

次に、作成しているテーマの追加スクリプトに、次のような動作をする部分を追加します。

作成したテーマオブジェクトにGetLegendリクエストを発行  
取得したLegendオブジェクトにLoadリクエストを発行して、事前に作成しておいた凡例ファイルを読み込み。  
ThemeオブジェクトにupdateLegendリクエストを発行。

- ・ 適当な凡例をスクリプト内で作成する。  
次に、作成しているテーマの追加スクリプトに、次のような動作をする部分を追加します。

作成したテーマオブジェクトにGetLegendリクエストを発行  
取得したLegendオブジェクトにSetLegendTypeリクエストを発行。引数に、#LEGEND\_TYPE\_COLORを指定。  
ThemeオブジェクトにupdateLegendリクエストを発行。

いずれにしても、新規に作成されたThemeオブジェクトは、デフォルトの凡例オブジェクトを持つようになりますので、その凡例オブジェクトを取得して、それを操作することで、凡例を変更することが出来ます。

ArcView3.1でしたら、多分読み込むShapeファイルと同じフォルダに、Shapeファイル名と同じファイル名で、拡張子がAVLの凡例ファイルを事前に作成しておく、その凡例ファイルの設定が適用されたと思いますので、システムスクリプトのView.addというスクリプトを参照すると、上記の説明がわかりやすくなると思います。

---

01/11/01(木) 11:34:13 投稿者[たかはし] [[No.1329のスレッド内](#)]

【No.1338】 タイトル[#LEGEND\_TYPE\_COLORかな]

ほとんどAvenue知らないんですけど、#LEGEND\_TYPE\_COLORを設定してやればできるみたいですよ。

ArcViewのヘルプでキーワードでlegendsって入力すると、その下に「Avenue examples」という項目があります。そこをクリックするとたくさんサンプルスクリプトのリストが出てくるんですけど、その中に「Graduated Color Legend Example」という項目があります。これを開くと、サンプルスクリプトが見れます。ちょっと書き換えてやったら、すんなりとグラデーション表示できました。

---

01/11/06(火) 15:59:14 投稿者[くどう] [[No.1329のスレッド内](#)]

【No.1370】 タイトル[ありがとうございました]

アドバイスありがとうございました  
問題が解決しました  
またよろしく申し上げます

---

01/10/31(水) 10:35:23 投稿者[けーた] [[No.1333のスレッド内](#)]

【No.1333】 タイトル[DEMの一括登録]

こんにちは、困ったときはよく拝見させていただいております。

早々質問なんですけど

ARCVIEW + SpatialAnalystの環境でサーフェス | 補間の機能を使いDEMをインポートしています。そこで以下の質問があります。

- 1 . 複数のファイルを一括してインポートする方法はありませんでしょうか？
- 2 . インポートする際、元ファイルはテキストを使用していますが、予めDBFに変換しておいた方がよいのでしょうか？

どうかよろしく願いいたします。

---

01/11/01(木) 14:42:30 投稿者[たかはし] [[No.1333のスレッド内](#)]

【No.1343】 タイトル[RE:DEMの一括登録]

えーっと、ポイントシェープ、あるいはイベントテーマの形でポイントがViewに既に取り込まれていて、そこで「サーフェス/補間」でグリッドを作成している、ということでしょうか。

イベントテーマの状態でも補間は問題なくできましたので、特にテキストから何かに変換しておく必要はないと思いますよ。

あと、複数ファイルを一括してDEMにするという方法ですが、補間を行うシステムスクリプト (Spatial.Surface) を参考に、繰り返し処理をするように書き換えればできるような気がします。

システムスクリプトは、新しいスクリプトを一個開いて、「スクリプト/システムスクリプトの読み込み」を選び、表示されるウィンドウで「Spatial.Surface」を指定すれば読み込むことができます。

Avenueは全く知らないんで、この先はあまり参考にならないとおもうんですが。。。一番簡単なのは、補間が必要な分だけスクリプトをコピーして、末尾にペーストして、GetActiveDoc.Get(0)の0の数字を書きかえればいいんですけど、かなり美しくないですね。。。

テーマ名を一度リストかなんかに入れて、そのリストの末尾に来るまで処理を続ける、といった処理をさせる方がよいような気がします。

あと、このままだとセルサイズやグリッドの出力範囲をいちいちウィンドウで指定してやらねばなりませんので、元々のテーマの範囲からとってきて代入するなどの工夫ができるんじゃないかと想像しています。

あまり参考になりませんね。。。

---

01/11/02(金) 09:21:41 投稿者[けーた] [No.1333のスレッド内]

【No.1351】 タイトル[RE:DEMの一括登録]

早々にご回答いただきありがとうございます。

私の説明が舌足らずでわかりづらい内容だったと思います  
DEMのテキストがある状態で

- 1 . テーブルの追加
- 2 . テキスト選択
- 3 . イベント・テーマの追加
- 4 . サーフェス | 補間

までの一連の処理を一括処理したかったのです。

Arcview若葉マークなので、スクリプトは触ったことが  
ありませんでしたが、少し勉強してみますね。

ありがとうございました。

---

01/10/31(水) 13:44:24 投稿者[ゆっち] [No.1334のスレッド内]

【No.1334】 タイトル[バス路線と道路のラインの一致のさせ方]

いつもこの掲示板で勉強させて頂いています。  
以前 ( NO . 1 1 9 7 ) 質問させていただいたゆっちです。

以前の質問は「投影方法は一致しているのに、バス路線と道路の  
ラインが一致しない・・・」というものでした。

自分なりにいろいろやってみたのですが、  
たかはしさんに教えていただいた解決方法 ( 道路のラインをコピーして、  
バス路線の属性を与える ) のやり方が良く分からないので、  
詳しく教えてもらえませんか？  
よろしく願います。

---

01/11/01(木) 14:56:56 投稿者[たかはし] [No.1334のスレッド内]

【No.1344】 タイトル[入力の段階から注意しないと]

ごめんなさい。すこし説明不足でしたね。「道路のラインをコピーしてバス路線の属性を与える」と書いたのは、バス路線を入力する段階から注意していないとできないお話です。道路の属性データとしてバスの情報を入力する、もっと言うと道路の属性データにフィールドを追加してそこにバスの情報を入力する、ということです。で、バスの情報が入っていない道路については削除する、とそういった方法のことを指しています。

道路とバス路線が重ならないと何で困るか、もう少し書き込んでいただけると、どうしたらよいか思い浮かぶかもしれません。

---

01/11/02(金) 17:43:32 投稿者[ゆっち] [No.1334のスレッド内]

【No.1356】 タイトル[私が出来る方法の応用はどうでしょうか?]

>  
>道路とバス路線が重ならないと何で困るか、もう少し書き込んでいただけると、どうしたらよいか思い浮かぶかもしれません。

レクチャーありがとうございます。  
何で困るのかというと、単に見栄え上の問題だけであったりするのですが.....

今はアークビューを使っているのですが、国土数値地図25000を張り合わせるのに、アークインフォにデータを送って(tif形式で)4つ以上のGIS上の交差点などの分かりやすい座標と数値地図上の点を一致させて、またアークビューに戻してテーマの追加をする.....という方法を用いました。  
これを応用できないかなぁと思うのですがどうでしょうか?

---

01/11/05(月) 18:32:16 投稿者[たかはし] [No.1334のスレッド内]

【No.1367】 タイトル[道路のデータをそのまま使わないと]

うーん。ARC/INFOでラバーシートというカバレッジをぐにゃんと曲げる処理をしてもいいんですけど、結局は別のデータソースなんで、どっかしらずれてる可能性はあると思いますよ。バス路線のデータと道路のデータがあって、バス路線を道路とびたーっと重ね合わせたいなら、道路のデータを使うしかないと思います。

と書きながら、そういえば、応用できるかも。。。の質問を思い出しました。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view\\_num=1091](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view_num=1091)

この時は新規テーマを作って、オートスナップ環境を設定、スクリプトで他のテーマからデータをコピーしてくる、という内容だったんですけど、道路のデータにオートスナップ環境を設定して、ここで紹介したスクリプトでバス路線のデータをコピーしたらだめかな?

属性が落ちるのが難ですが、道路の方にダミーで1つフィールドを追加し何か値を入れておくと、コピーされたフィーチャは属性が入ってこない(数値フィールドの場合は0が入る)ので、元々が道路のデータか、バス路線のデータかの区別がつくのではないかと思います。

かなりざくっとしたやり方しか書いてないんで、もし意味不明な説明があったらまた書きこんでください。

---

01/11/07(水) 17:12:26 投稿者[たかはし] [No.1334のスレッド内]

【No.1383】 タイトル[属性を引っ張る方法]

前回の書きこみで属性が引っ張ってこれない、と書いたんですけど、属性を引っ張ってくる方法を考えました。まず前回の書きこみ(No.1367)の方法でバス路線を道路にスナップさせておきます。で、道路のデータは消しておいて、スナップ後のバス路線のデータだけが書きこまれている状態にしておいてください。数値フィールドが0のところ、バス路線からコピーしたラインのデータです。

1. 各バス路線の真中の座標をGetする

これにはスクリプトを利用します。真ん中の点というのは、1本のバス路線上の中間点です。例えば全長10kmのバス路線なら、バス路線の始点から5kmの地点のX,Y座標を計算してくれます。

スクリプトは以下にあります。

PolylineMidpoint

<http://gis.esri.com/arcscripts/details.cfm?CFGRIDKEY=3AF312DD-F1B6-11D4-943800508B0CB419>

( Polylineで検索しました )

## 2. 1. の真ん中の点をイベントテーマとして追加

で、計算されたX,Y座標を元にこのデータをイベントテーマとしてスナップ済みバス路線が表示されているビューに追加をします。まず、スナップ前のバス路線の属性テーブルを開いて、Midpoint\_xとMidpoint\_yというフィールドが追加されてるのを確認してください。イベントテーマの追加はビューをアクティブにして、「ビュー/イベントテーマの追加」です。表示されるウインドウで、Midpoint\_XとMidpoint\_YをX,Y座標として指定します。

## 3. 空間結合

で、スナップ済みバス路線にイベントテーマを空間結合します。まず、イベントテーマの属性テーブルを開いて、Shapeフィールドの名前のところをクリックします。んで、今度はスナップ後のバス路線の属性テーブルを開いて同じようにShapeフィールドをクリックします。で、「テーブル/結合」を選択します。

この場合の空間結合は、各バス路線に一番近いポイントがくっつきます。これで元々のバス路線に属性がつくんじゃないかな？属性が結合した状態でシェープファイルを保存しておきたい場合は、空間結合後「テーマ/シェープに変換」を実行すればOKです。

始めは、バス路線をスナップさせずに、ダイレクトにバス路線の中間点を計算させて数値地図の道路に空間結合でもいいんじゃないかとも思ったんですが、バス路線の入力のされ方が数値地図の道路の入力のされ方と一致しているとはかぎらないんで、こういう方法を考えてみました。

もうちょっとというと、田んぼの田の字みたいな道路があって、バス路線が真ん中の横棒(一)だった場合、数値地図の道路のデータは恐らく交差点があるところで途切れてるんだけど、バス路線は一つで右端から左端まで1本のラインで入力されている可能性もありますよね。そうすると、バス路線の中間点は一個しか発生しないので、田んぼの田の字の真ん中の左右の横棒のどちらかにしか空間結合できない、という結果になってしまいます。それじゃ困るもんね。

---

01/11/14(水) 10:13:08 投稿者[ゆっち] [[No.1334のスレッド内](#)]

### 【No.1436】 タイトル[RE:属性を引っ張る方法]

返事が遅れて申し訳ございません。

まだたかはしさんが教えてくれた方法はためしていませんが、これからやってみます！

また出来た時や質問があるときは投稿させていただきますね。

ありがとうございました。

---

01/11/01(木) 11:29:52 投稿者[にしかわ] [[No.1337のスレッド内](#)]

### 【No.1337】 タイトル[ノード間にラインを発生させる方法]

にしかわと申します。

ArcView上に道路ネットワークを構築したいのですが、エクセル等から情報を引いてきて新しいラインテーマを作成することは可能でしょうか？情報として、リンクの始点と終点の情報及びノード点のShapeがあります。

---

01/11/01(木) 15:25:59 投稿者[たかはし] [[No.1337のスレッド内](#)]

### 【No.1345】 タイトル[ジェネレートファイルから変換]

>情報として、リンクの始点と終点の情報及びノード点のShapeがあります。

リンクの始点、終点、およびその間の点の座標値がある、と考えてよろしいでしょうか？

例えば、以下のような形式のテキストファイルが作成できれば、ArcViewに取り込み可能です。

```
1
3, 4
3.5, 4.1
4, 6
END
2
5, 4
9, 5.7
8, 6
END
3
9, 3
2, 4
3, 4
END
END
```

ようは一本のラインをID番号、X,Y座標、END（というキーワード）で表現し、これをラインの本数分繰り返しているわけですね。で、ファイルの最後にENDをつけたファイルです。このファイルのことをジェネレートファイルといいます。以下のツールで取り込み可能です。

Add theme from GENERATE format ASCII file.  
Import points, lines, polygons and graphic shapes, all either 2D or 3D  
<http://gis.esri.com/arcscripsts/details.cfm?CFGRIDKEY=-1310184430>

んん？あ、たっかんさんの書き込み（No.1320）でもGenerate File変換ツールのありかが紹介されてますね。こっちはきっと日本語インタフェースです。

ARC/INFO Generateファイル変換ユーティリティ  
<http://www.gis.pasco.co.jp/opinfo/arcview/dldata/extensions/gen2shp.html>

EXCELからこういった形式に出力できれば、ラインを作れると思いますよ。

---

01/11/01(木) 18:45:57 投稿者[にしかわ] [[No.1337のスレッド](#)内]

【No.1350】 タイトル[[RE:ジェネレートファイルから変換](#)]  
たかはしさんありがとうございます  
見事に出来ました！！  
感謝

---

01/11/01(木) 14:04:07 投稿者[よう] [[No.1341のスレッド](#)内]

【No.1341】 タイトル[[ポリゴンがずれます](#)]  
いつもお世話になってます。  
イメージ画像を取り込みワールドファイル作成ツールでワールドファイルを作成して  
そのイメージ図を元にポリゴンを作成したのですが、その後画面を動かすと（手のマークで・・・）ポリゴンがはじめに作成した位置より動いていってしまうのですが、以前同様の書き込みがあったのですが、解決策はありますか？

---

01/11/01(木) 16:47:15 投稿者[たかはし] [[No.1341のスレッド](#)内]

【No.1346】 タイトル[[むむむ？](#)]  
> ポリゴンがはじめに作成した位置より動いていってしまうのですが、以前同様の書き込みがあったのですが、解決策はありますか？

うーん。現象がよくわかってないんですけど。。。ワールドファイルを設定した画像を表示しておいて、その上にポリゴンを表示。で、画面の表示範囲を手マークで変更するとポリゴンの位置が表示範囲の変更と同期しないで、変な方向に動いちゃうってことですよ。極端な話、手マークで上にドラッグするとポリゴンが下に動いてく、みたいな？

ちょっとなんとも言えないんですけど、ワールドファイルの回転のパラメタ（2行目と3行目）が、あまりに大きい値だとよくないよ、というようなことがマニュアルには書いてあります。私の手元にあるマニュアルだとP301の下の注のところに書いてあります。

そこの記述によると、回転角度の指定はできるけど、表示の際に回転は行われなそう。それなのに、画像が割り当てられる範囲は回転後の範囲となるので、実際にはちょっと拡大して？表示されるようです。

ですので、ワールドファイルの2行目と3行目がある状態で、画像をすごく拡大して手マークで表示範囲を移動すると、重なるポリゴンと微妙にずれる可能性はあります。

---

01/11/01(木) 17:55:16 投稿者[よう] [[No.1341のスレッド](#)内]

【No.1348】 タイトル[RE:むむむ?]

>。極端な話、手マークで上にドラッグするとポリゴンが下に動いてく、みたいな？

>ちょっとなんとも言えないんですけど、ワールドファイルの回転のパラメタ（2行目と3行目）が、あまりに大きい値だとよくないよ、というようなことがマニュアルには書いてあります。私の手元にあるマニュアルだとP301の下の注のところに書いてあります。

ご解答ありがとうございました^^。言われてマニュアルを漁った結果僕のマニュアルだと「第20章 画像の操作、345ページ」に同様のことがかかれてありました。

そこで、ワールドファイルでの2、3行を0でやってみた結果ポリゴンが動かずにすみしました。ということでやはり言われたとおり行と列の回転角度に関係があったようです。ありがとうございました。

---

01/11/01(木) 14:32:48 投稿者[けた] [[No.1342のスレッド](#)内]

【No.1342】 タイトル[ARCVIEWとARCINFO間のデータの移行]

けたです。以前にもARCVIEWとARCINFO間のデータの移行に関して質問をしたのですが、分からないことができてしまいました。ARCVIEWで道路ネットワークを作成し、そのファイルをARCINFOに送ったのですが、record数がARCVIEWで作っていた元のデータよりも増えてしまいました。ARCVIEWで見ると、元のファイルではつながっていたリンクが途中で切れて2つのリンクになっているところがあるためにrecord数が増えているようです。このようなことはあるのでしょうか。

また各リンクの長さを知りたいのですが、ARCINFOに道路ネットワークデータを送ると長さが表示されるために、ARCVIEWとARCINFO間でデータのやり取りをしているのですが、ARCVIEWを使って各リンクの長さを知ることができればと思っています。

よろしくお願いします。

---

01/11/01(木) 16:56:39 投稿者[たかはし] [[No.1342のスレッド](#)内]

【No.1347】 タイトル[RE:ARCVIEWとARCINFO間のデータの移行]

まずARC/INFOにデータを持ち込むと、レコード数が増える件ですが、これは十分ありえることです。例えばシェープだと、交差点でラインが分断されていなくても構わないのですが、カバレッジだと基本的に交差点でラインが分断されていなければなりません。

例えば「十」の字のような形状のデータなら、シェープだと2本で（つまり2レコードで）データを保持することができますが、カバレッジだと4本のラインでデータを保持することになります。（それを補うためにカバレッジでは、サブクラスという形で、ルートシステムというデータモデルを採用しています）。

んで、ArcViewでラインの長さを知りたい、ということですよ。サンプルスクリプトの中にcalcapl.aveというスクリプトがあるのですが、これを使うと計算できますよ。サンプルスクリプトは、<ArcViewのインストールディレクトリ>%AV\_GIS30%ARCVIEW%Samples%scriptsの下にあります。

---

01/11/01(木) 18:14:09 投稿者[けた] [[No.1342のスレッド](#)内]

【No.1349】 タイトル[RE:ARCVIEWとARCINFO間のデータの移行]

たかはしさん、ありがとうございました。ARCINFOでは交差点でラインを分断するんですね。実はこれは私にとってうれしい誤算といえますが、いくつかの交差点でラインが分断されていなかったのでしょうかと想っていたところでした。自動的に分断されるのであれば好都合です。

ただ、ROUTEARCコマンドで道路属性（最高速度など）を入力した場合は元のデータと同じrecord数に戻ってしまいました。できればリンク数が増えたままで道路属性を各リンクに入力することができればうれしいのですが、それは無理なんですか。

あと交差点でないところでも分断されているところがあるのですが、それは元々切れていたとかいう理由でしょうか。

---

01/11/07(水) 17:38:13 投稿者[たかはし] [[No.1342のスレッド](#)内]

【No.1384】 タイトル[CLEANをかけると分断されます]

>ただ、ROUTEARCコマンドで道路属性（最高速度など）を入力した場合は元のデータと同じrecord数に戻ってしまいました。できればリンク数が増えたままで道路属性を各リンクに入力することができればうれしいのですが、それは無理なんですか。

やってみたけどROUTEARC後は、交差点で道路が分断されてないみたいですね。ROUTEARCを実行後、CLEANコマンドを実行すると、道路が分断されますよ。

ArcViewでも分断できますんで、参考にしてみてください。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztree.cgi?action=view&view\\_num=1117](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztree.cgi?action=view&view_num=1117)

>あと交差点でないところでも分断されているところがあるのですが、それは元々切れていたとかいう理由でしょうか。

うーん。おそらく。そういった類のものだと思います。元々は図郭が別だったとか、入力する時にそこでお休みしたとか（笑）。

---

01/11/02(金) 13:29:38 投稿者[やさ] [[No.1352のスレッド](#)内]

【No.1352】 タイトル[データの結合]

はじめまして、やさと申します。GISを使い始めたばかりで分からないことが多くて苦労しています。

データの結合に関してお聞きしたいのですが、AとBというシェープファイルがあってBをAに結合させる場合に、Bのすべてのフィールドではなく、いくつかのフィールドだけを選択して結合することはできるのでしょうか。基本的にはARCVIEWを使っているのですが、ARCINFOでもカバレッジのなかのいくつかのITEMを別のカバレッジに追加することはできるのでしょうか。よろしくお願いします。

---

01/11/02(金) 13:48:44 投稿者[あきしま] [[No.1352のスレッド](#)内]

【No.1353】 タイトル[RE:データの結合]

>データの結合に関してお聞きしたいのですが、AとBというシェープファイルがあってBをAに結合させる場合に、Bのすべてのフィールドではなく、いくつかのフィールドだけを選択して結合することはできるのでしょうか。基本的にはARCVIEWを使っているのですが、ARCINFOでもカバレッジのなかのいくつかのITEMを別のカバレッジに追加することはできるのでしょうか。よろしくお願いします。

ArcViewについてですが、結合したあと、属性テーブルを開き、テーブルのプロパティで、表示したくないフィールドのチェックをはずすのでは、だめですか？

フィールドを非表示にして、結合したテーブルを「エクスポート」するか、「シェープファイルに変換」すると、新たに作成されたdbfファイルやshapeファイルには、非表示にしたフィールドは含まれなくなります。

---

01/11/02(金) 14:11:20 投稿者[藤井] [[No.1354のスレッド](#)内]

【No.1354】 タイトル[どうか助けてください。]

自分は某大学に通う大学生です。工学部ですが高校が特殊なためにパソコンは素人同然です。  
本題ですが、僕の卒研でArcViewを使ってある海（湾の）環境資源地図を作成することになったのですが、先生が僕にくれた地図は国土地理院の2500という地図なんですけどどうしてもこの地図を取り込む事が出来ません。先生に聞いたうちの研究室にあるSISというソフトで取り込んで読める形式にして吐き出せ。といわれたんですが、どうしても上手くいきません。  
過去ログもマニュアルもたくさん見ました。でも専門用語がぜんぜん分かりません。  
こんな縮尺の地図で湾の地図を作ろうなんてかなり無茶ですが、とにかく読み込み方さえわかればどうにかします。他のデータは揃ってるんでそれだけどうか教えてください。  
卒論の発表は一ヵ月後です。どうか、どうかお早い回答をお待ちしています。

---

01/11/03(土) 08:15:31 投稿者[みらー] [No.1354のスレッド内]

【No.1357】 タイトル[RE:どうか助けてください。]

現在手元にSISが無いので記憶を頼りに書きますが。  
SISでは数値地図2500を取り込むには外部データセットとして読み込みます。

マップ/オーバーレイ追加コマンドを使用して、「外部データセット」アイコンをダブルクリック。

ファイル指定のダイアログが立ち上がりますので、数値地図のディレクトリに行き、\*\*\*\*\*.txtというファイルを指定します。(手元にデータが無いので詳しくは言えませんが、数値地図は539786と言うような数字のディレクトリの下に、539786.txtというファイルがあったと思います。)

この手順で、2500は読み込むことができると思います。

次にArcViewのファイルで読み込める形式に変換ですが、

ファイル/出力/ファイルコマンドを実行し、ファイルの種類からArcView(shape形式)を選択

オーバーレイ選択ダイアログ(だったかな?)で出力するオーバーレイを選択する(ここでは上の\*\*\*\*\*.txtを選択)

ファイル出力するArcViewの形式選択のところ(ダイアログの名称忘れた、Polygon,Arcなどを選択するところ)で、出力したい形式を選択してOKボタン

この - の手順を、出力したい形式すべてに対して繰り返します。

SISでは数値地図2500はエリア、ライン、ポイントとして読まれると思いますので数値地図のすべてのデータが必要であれば、出力の際はPolygon、Arc、Pointの3回繰り返すことになると思います。

- の手順を繰り返せば\*.shpというファイルができますので、それらをArcViewで読み返せばいいと思います。

---

01/11/04(日) 00:40:21 投稿者[藤井] [No.1354のスレッド内]

【No.1360】 タイトル[RE:どうか助けてください。]

どうも分かりやすくありがとう御座います。読み込むことが出来ました。本当に助かりました。

---

01/11/03(土) 15:46:17 投稿者[kojiro] [No.1358のスレッド内]

【No.1358】 タイトル[Spatial Analystの可視領域計算機能]

現在、50mメッシュ形式の標高データを用いて、視点場(点)からの可視領域を計算しています。

標高データは、数値地図標高50mメッシュデータを利用して、Spatial Analystで補間を行い、50m×50mのメッシュデータに加工しています。そのデータと、点データ(視点場;観測位置)を利用して、可視領域を計算しています。

その際、1つの標高メッシュ上にある視点場を、同じ標高メッシュ内で、約20mくらい移動させると、そうでない時と比べて可視領域が大幅に異なってきます。

そのため、

Spatial Analystは、視点場から各標高メッシュデータへ視線ベクトルを飛ばして可視領域を計算しているのか、それとも、視点場が含まれる1つの標高メッシュデータの中心点から視線ベクトルを飛ばして可視領域を計算しているのか。

視点場から飛ばされた視線ベクトルは、(この場合、)ターゲットとなる標高メッシュの中心点までなのか、そうでないのか。

可視領域を計算する場合、標高データは、矩形のメッシュ(直方体)の状態では計算しているのか、それとも何か別の処理(スムージングなど)を施して計算しているのか。

当方の環境は、ArcView3.2+Spatial Analyst1.1です。

どなたかご存知の方がいればご教示願います。

---

01/11/07(水) 18:38:59 投稿者[たかはし] [No.1358のスレッド内]

【No.1385】 タイトル[点間らしいですよ]

ばっちり可視領域計算をどうやってるのか説明してあるものは見つけれませんでした。ですが、マニュアルに書いてある内容からある程度は推測できそうです。

まずArcViewのVisibility Discussionには、視点場として指定したラインの各ノードやバーテックスが個々の視点場として処理されるという記述があります(ヘルプの中のWhen a line FTab is used以降の文章です)。

またARC/INFOのVISIBILITYというコマンドリファレンスには以下のような情報があります。(ARC/INFOのVISIBITILYコマンドも、グリッドとポイント、あるいはラインカバレッジを入力として可視領域を計算します。)

- ・NODATAがDEMのメッシュポイントと視点場の間に存在する場合は「見えない」と判定される。

この一文、ArcViewの方に行くと、DEMの「メッシュポイント」がグリッドの「セル」に置換えられているのですが、同じ方法で計算していると考えて大丈夫だと思います。(確かこのあたりを開発してる人、ARC/INFOとArcViewで同じだったはず、という状況証拠的な推測ですけど)

ということで、視点場の「点」と標高データの各セルの中心「点」が計算に使われているのではないかと思います。あくまでも「思います」ですけど。

あと、ARC/INFOのマニュアルの方には、視点場の属性データに高さのデータ(SPOTというアイテムに入れておく)がない場合には、標高データからBilinearで補間して高さを計算する、という記述がありました。

---

01/11/08(木) 11:49:13 投稿者[kojiro] [No.1358のスレッド内]

【No.1390】 タイトル[有難うございます]

ご教示、有難うございます。

当初、可視領域の計算は自分でプログラムを組んで行うことも考えましたが、ArcViewにそれらしい機能があったので、利用してみました。

しかし、結果は出たものの、いったいどういう計算が行われているのかが分からず、研究で使うべきか悩んでいました。

私の先生も、GISを使うのもいいけど、内部でどういう計算が行われたのかをきちんと確認せず「GISがやってくれました」では、研究(論文)にならない、といわれていました。

ご指摘のマニュアルの部分を基に、もう一度考えてみます。

---

01/11/03(土) 18:25:22 投稿者[やす] [No.1359のスレッド内]

【No.1359】 タイトル[まだまだ初心者です。]

こんばんは。

まだまだGISは初心者ですが、なんとか頑張ろうとしている大学生です。  
教えてほしいのですが、dbf形式で保存したデータをビュー上に呼び出す時にデータが出てきません。属性テーブルに何も表示されないのです。どうしたらよいのでしょうか？教えて下さい。

---

01/11/06(火) 12:23:03 投稿者[たっかん] [[No.1359のスレッド](#)内]

【No.1369】 タイトル[RE:まだまだ初心者です。]

こんにちは。

>教えてほしいのですが、dbf形式で保存したデータをビュー上に呼び出す時にデータが出てきません。属性テーブルに何も表示されないのです。どうしたらよいのでしょうか？教えて下さい。

ちょっと前に僕も苦労しましたんで、よかったら参考にしてください。

Excelで下にあるようなテーブルを作成し、

	x	y
a地点	135.62	36.3
b地点	134.34	35.8

保存形式をdbfにするとよいのですが、dbfではデータが整数で保存されてしまうようなので、小数点を含む情報があるときはセルの書式設定で、保存する小数の桁数を指定します。

ArcViewを立ち上げてプロジェクトWindowのTableメニューで追加ボタンを押し、 で保存したdbf形式の表を読み込みます。

これでテーブルは読み込めると思うのですが・・・また試してみてください。

では

---

01/11/07(水) 14:33:22 投稿者[たかはし] [[No.1359のスレッド](#)内]

【No.1377】 タイトル[参考になるかも]

講習会の資料の中にExcelでDBFを作って、ArcViewに取り込む際の注意点をメモった資料があります。

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/class/ensyu/dai1kai/sld084.htm>

あとてくてくArcViewの演習ページでExcelでCSVで保存して、ArcViewに取り込むという内容の部分があります。

ArcViewに取り込むCSVファイルの条件

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/%7Eakuri/tekuav/tok/av2.htm>

ご参考まで。

---

01/11/04(日) 06:59:28 投稿者[かなる] [[No.1361のスレッド](#)内]

【No.1361】 タイトル[データのArcViewへの取り入れ方。]

こんにちは。

授業でArcViewを使っています。

いつもはその日の授業に必要なファイルがすでに用意されているので

それを使うだけでよかったのですが、

今回課題で自分の興味のあるエリアを選んでanalysisをすることになりました。

インターネットから必要なデータを探して、

それをArcViewで開く場合、ファイルのフォーマットや形式は、

どのようにしたらいいですか？

どなたか教えてください。よろしく申し上げます。

---

01/11/07(水) 14:41:32 投稿者[たかはし] [[No.1361のスレッド](#)内]

【No.1378】 タイトル[まずは取り込めるファイル形式をチェック！]

>インターネットから必要なデータを探して、  
>それをArcViewで開く場合、ファイルのフォーマットや形式は、  
>どのようにしたらいいですか？

まずはArcViewで取り込めるファイル形式についてのヘルプを参照してみるとよいかも。ArcViewのヘルプを起動して、「ArcViewで使用するデータの種類>空間データ」と選択すると、ArcViewで利用可能なフォーマットが列挙されています。

ネットで公開されているデータは、ARC/INFOのエクスポートフォーマットというやつで、.e00という拡張子のついたテキストファイルのものが一般的です。この場合は、ArcViewにくっついてくるインポートユーティリティとこのを利用して、シェープファイルに変換します。

ま、東京でよければこのホームページ内でも数値地図2500を変換したものを公開してますんで、使ってやってください。これは、シェープファイルですので、特に変換はいりません。

てくてくArcViewデータセンター

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/%7Eakuri/tekuav/data/index.htm>

---

01/11/09(金) 12:43:43 投稿者[かなる] [No.1361のスレッド内]

【No.1407】 タイトル[ありがとうございました。]

こんにちは。  
データの取り入れ方を教えてくださってありがとうございました。  
インターネットなどで勉強しながらプロジェクトを完成させるようがんばります。

---

01/11/04(日) 15:02:42 投稿者[ゆーいち] [No.1362のスレッド内]

【No.1362】 タイトル[スクリプトについて]

いまTrackingAnlystを使って、GPSからリアルタイムに取ってきたGoeventについて、ある決められた範囲にGoeventが来たら（例、あるポリゴンと重なったら）、何らかのアクション（とりあえずhighlightなど）をおこすスクリプトを書きたいのですが、どのような風に考えて、どのオブジェクトををいじればいいのかわかりません。  
簡単なヒントでいいのでだれか教えていただけませんか？お願いします。

---

01/11/08(木) 17:01:58 投稿者[あきしま] [No.1362のスレッド内]

【No.1399】 タイトル[RE:スクリプトについて]

>  
>いまTrackingAnlystを使って、GPSからリアルタイムに取ってきたGoeventについて、ある決められた範囲にGoeventが来たら（例、あるポリゴンと重なったら）、何らかのアクション（とりあえずhighlightなど）をおこすスクリプトを書きたいのですが、どのような風に考えて、どのオブジェクトををいじればいいのかわかりません。

たかはしさんがGoeventのXYを取得する方法についてかかれていますので、その他の方法について。

・Goeventで取得した座標に対して処理をしたいとき  
特定のポリゴンの内部に、その点が入っているかどうかは、ポリゴンに対して、Containsリクエストを送ることで判定できます。

詳しい説明は、Helpを参照して欲しいのですが、この結果を使用してif文で処理すればよいと思います。  
例えば、あるポリゴンに含まれるGoeventの座標だけをViewのグラフィックとして追加する場合、pにGoeventの座標から作成した点オブジェクトが格納されていて、対象となるポリゴンがaPolygon、座標の位置を表示したいViewがtheViewの時、

```
if(aPolygon.contains(p))then  
aGraphicShape = GraphicShape.make(p)
```

```
theView.GetGraphics.Add(aGraphicShape)
end
```

というスクリプトをGoeventの座標を取得した後に追加しておく、取得できた座標にグラフィックの点が追加されます。(実際に使用する場合、GraphicshapeのSymbolを変更したり、Viewの投影法に合わせてGraphicShapeの座標も投影しておいたり、適当なタイミングでViewのDisplayを再描画してやったり、さまざまな処理が必要になります。)

・Goeventで取得した座標を含むポリゴンに対して処理をしたいとき  
たかはしさんが書いておられますが、FThemeに対して、FindByPointというリクエストを送ると、引数で指定した座標を含むポリゴンのあるレコード番号のリストが取得できます。  
このリストを用いてFthemeに対して、処理を加えると良いと思います。例えば、pにgoeventの座標から作成した点オブジェクトが格納されているとして、点滅させたいテーマをtheThemeとします。

```
alist = thetheme.FindByPoint(p)
for each rec in alist
theTheme.BlinkRecord(rec)
end
```

というスクリプトをGoeventの座標を取得した後に追加しておく、取得できた座標に重なるポリゴンが点滅します。

---

01/11/07(水) 15:10:46 投稿者[たかはし] [[No.1362のスレッド](#)内]

【No.1379】 タイトル[[RE:スクリプトについて](#)]

えーっと、私も全然わからなかったりするんですが、ESRIのArcScriptのコーナーで、GeoEventの座標をゲットするというスクリプトを発見しました。

```
Show GeoEvent Coordinates
http://gis.esri.com/arcscripts/details.cfm?CFGRIDKEY=-1625977761
( By CategoryでArcView Tracking Analystを指定して探しました )
```

挙動の確認をしていないのですが、イベントのX,Y座標がとれれば、ポリゴンテーマと重ねあわせて、そのポイントがどのポリゴンに含まれているかをGetできるのではないかと予想しています。

えーっとあってるかどうかわかりませんが、グラフィックスのポイントはMake(X,Y)で作れて、そのポイントが含まれるフィーチャを探してリストを作るのが、FindByPoint ( aPoint)というリクエストらしいです。

本当にこれは参考になるのか？ (自問自答) うそついてたらごめんなさい。

---

01/11/08(木) 12:17:37 投稿者[ゆーいち] [[No.1362のスレッド](#)内]

【No.1392】 タイトル[[どうもありがとうございます](#)]

どうもありがとうございます。これだけでも大変参考になります。これからがんばってみようと思います。

---

01/11/05(月) 00:01:18 投稿者[きっせ] [[No.1363のスレッド](#)内]

【No.1363】 タイトル[[ポリゴン間の接線の距離を測りたい](#)]

初めまして、きっせと申します。ArcView3.2を使用しています。

ポリゴンとポリゴンの接線の距離は測れないのでしょうか。

例えば、一つのポリゴンに五つのポリゴンが接していればそれぞれに対しての接線は五つできますが、その五つの接線の距離をそれぞれ測ることは可能でしょうか。

[ No704 ] あたりのスレッドを自分でも応用してみようとは

思っています。

---

01/11/07(水) 10:54:01 投稿者[Niinuma] [[No.1363のスレッド](#)内]

【No.1375】 タイトル[RE:ポリゴン間の接線の距離を測りたい]

>ポリゴンとポリゴンの接線の距離は測れないのでしょうか。

Avenueであれば、LineIntersectionというリクエストが使えるそうです。  
Polygon1とPolygon2の接線の距離を測りたい場合、

```
aPolyLine = Polygon1.LineInterSection( Polygon2 )  
aLength = aPolyLine.ReturnLength
```

で、aLengthに接線の距離が代入されると思います。  
たぶん・・・ ちよつとうろ覚えなのでHelpで確認してみてください。

---

01/11/07(水) 19:25:20 投稿者[きっせ] [[No.1363のスレッド](#)内]

【No.1386】 タイトル[ありがとうございます！]

ありがとうございます！やってみます！

ただ、欲を言えば、存在するすべてを一括で  
測れないのでしょうか…。対象が多いため  
困っています。

---

01/11/08(木) 17:20:29 投稿者[Niinuma] [[No.1363のスレッド](#)内]

【No.1401】 タイトル[RE:ありがとうございます！]

>ただ、欲を言えば、存在するすべてを一括で  
>測れないのでしょうか…。対象が多いため  
>困っています。

時間があつたので、ざっと作ってみました。  
全ポリゴン間の接線を抜き出し、ポリラインとして吐き出します。  
ポリゴン・テーマをビューに登録した状態で走らせてください。  
走らせる前に2ヶ所書き直すところがあります。  
\*1の"宮城県.shp"を、使用するポリゴン・テーマの名前にしてください。  
\*2の"D:¥Temp¥adjoin.shp"は、吐き出すポリラインのファイル名ですので、  
ちゃんと存在するパス(ドライブ名・フォルダ名)に直してください。

また、ポリゴン・テーマが複数の場合や、頻繁に入れ替えたい場合などは、  
テーマを取得するのにGetActiveThemesというリクエストを使うことで対応できます。  
よかったら改造してみてください。

```
=====
```

```
theView = av.GetActiveDoc  
polyFTab = theView.FindTheme( "宮城県.shp" ).GetFTab '*1  
polyFld = polyFTab.FindField( "Shape" )
```

```
aFileName = "D:¥Temp¥adjoin.shp".AsFileName '*2  
outFTab = FTab.MakeNew( aFileName, PolyLine )  
outFld = outFTab.FindField( "Shape" )  
lenFld = Field.Make( "Length", #FIELD_DECIMAL, 16, 6 )
```

```

outFTab.AddFields( { lenFld } )
theView.AddTheme( FTheme.Make( outFTab ) )

polyList = {}
for each rec in polyFTab
polyList.Add( polyFTab.ReturnValue( polyFld, rec ) )
end

for each aPoly in polyList.Clone
polyList.RemoveObj( aPoly )
polyFTab.SelectByPolygon( aPoly, #VTAB_SELTYPE_NEW )
for each rec in polyFTab.GetSelection
adjoinPoly = polyFTab.ReturnValue( polyFld, rec )
index = polyList.FindByValue( adjoinPoly )
if ( index <> -1 ) then
aPLine = aPoly.LineIntersection( adjoinPoly )
outrec = outFTab.AddRecord
outFTab.SetValue( outFld, outrec, aPLine )
outFTab.SetValue( lenFld, outrec, aPLine.ReturnLength )
end
end
end

```

=====  
 ほぼ独学で覚えたので、見苦しい記述があるかもしれませんが、その点をご容赦を。  
 「もっと簡単な方法があるよ」「こっちの方が速いよ」という方が居ましたら、  
 参考にいたしますので、ぜひご意見をお聞かせください。

---

01/11/08(木) 18:46:10 投稿者[あきしま] [[No.1363のスレッド](#)内]

【No.1402】 タイトル[[BeginTransactionを使用するほうが早いです](#)]

- > 「もっと簡単な方法があるよ」「こっちの方が速いよ」という方が居ましたら、
- > 参考にいたしますので、ぜひご意見をお聞かせください。

えっと、"if ( index < -1 ) then"の部分は、"if ( index > -1 ) then"ですよ。

それと、一番外のfor each ループの前後にBeginTransactionとEndTransactionを発行しておいたほうが処理は早くなります。

あと、しょうもないことをいうと、処理が終わった後、SetEditable(false)を発行して保存するか、Viewに追加した後で、SetEditableThemeの引数にoutFtabから作成したFThemeを指定しておいたほうがよいと思います。こうしないと、ArcViewのインターフェイスから編集を終了するのが面倒です。

また、接線の長さですが、計算対象となるshapeファイルの作成された単位がメートルの場合は良いのですが、十進緯経度で作成されている場合、Lengthフィールドに代入される値の単位は度になってしまいます。まあ、この場合は、投影変換して、メートルに単位系を合わせてもらうのも一つの方法ですが、View上で投影している地図の単位で、Lengthフィールドに値を入れるようにしてみました。

```

=====  

theView = av.GetActiveDoc
thePrj = theView.GetProjection '*1 Viewの投影法を取得
polyFTab = theView.FindTheme( "宮城県.shp" ).GetFTab
polyFld = polyFTab.FindField( "Shape" )

aFileName = "D:¥Temp¥adjoin.shp".AsFileName
outFTab = FTab.MakeNew( aFileName, PolyLine )
outFld = outFTab.FindField( "Shape" )
lenFld = Field.Make( "Length", #FIELD_DECIMAL, 16, 6 )
outFTab.AddFields( { lenFld } )
NewTheme = FTheme.Make( outFTab ) '*2
theView.AddTheme( NewTheme ) '*2
theView.SetEditableTheme(NewTheme)*2 新しく作成したテーマを編集集中のテーマに設定

polyList = {}
for each rec in polyFTab
polyList.Add( polyFTab.ReturnValue( polyFld, rec ) )

```

end

```
outFtab.BeginTransaction '*3 outftabの書き換え開始
for each aPoly in polyList.Clone
polyList.RemoveObj( aPoly )
polyFtab.SelectByPolygon( aPoly, #VTAB_SELTYPE_NEW )
for each rec in polyFtab.GetSelection
adjoinPoly = polyFtab.ReturnValue( polyFld, rec )
index = polyList.FindByValue( adjoinPoly )
if ( index > -1 ) then '*4 判定方法修正
aPLine = aPoly.LineIntersection( adjoinPoly )
outrec = outFtab.AddRecord
outFtab.SetValue( outFld, outrec, aPLine )
aLength = aPLine.ReturnProjected(thePrj).ReturnLength '*1 Viewの地図の単位で長さを取得
outFtab.SetValue( lenFld, outrec, aLength )
end
end
end
outFtab.EndTransaction '*3 outftabの書き換え終了
theView.SetEditableTheme(nil) '*5 outftabの編集終了。計算結果を手動で保存したい場合は、この行は、コメントアウトする。
=====
```

---

01/11/09(金) 11:55:14 投稿者[Niinuma] [[No.1363のスレッド](#)内]

【No.1406】 タイトル[なるほどなるほど]

すばやい書き込みありがとうございます。

>えっと、"if ( index < -1 ) then"の部分は、"if ( index > -1 ) then"ですね。

あ、いやそこは"if ( index <> -1 ) then"で、「Index Not -1」の意味で使いました。  
結果的には"if ( index > -1 ) then"と同じ動作になると思います。

>それと、一番外のfor each ループの前後にBeginTransactionとEndTransactionを発行しておいたほうが処理は早くなります。

この2つ、実は以前ヘルプを読んでもよく分からず放っておいたものでした。  
さっそく組み込んで実行時間を計ってみました。  
日本全国の市町村ポリゴンを対象に、5分ほどの処理でしたが、なぜかあまり効果がありません。  
この程度のVTab操作ではたいして威力が出てこないのでしょうか。  
それとも操作の種類によって効果の高い低いがあるのでしょうか。

保存処理や投影変換については、ご指摘ごもっともです。  
とても勉強になりました。  
とくにReturnProjectedは、これもよく分かってなかったリクエストだったので、非常にありがたいです。

ついでに自分でも少し付け足します。  
ポリゴン数が2~3百程度ならたいして時間がかかりませんが、  
これが1000個以上になるとけっこう待たされます。(環境にもよりますが)  
av.SetStatus (aPercent)を使って、進行状況がわかるステータスバーを表示すると  
なにかと便利かもしれませぬ。  
まあ、一回こっきりの処理だとしたら、そう重装備にしなくても良いと思いますけど。

---

01/11/09(金) 12:45:36 投稿者[あきしま] [[No.1363のスレッド](#)内]

【No.1408】 タイトル[あまり効果がなかったですか...]

> 結果的には"if ( index > -1 ) then"と同じ動作になると思います。  
そうですね。FindByValueリクエストの場合、-1以下になることは無いので、"> -1"としました。

>  
>>それと、一番外のfor each ループの前後にBeginTransactionとEndTransactionを発行しておいたほうが処理は早くなります。

>  
> この2つ、実は以前ヘルプを読んでもよく分からず放っておいたものでした。  
> さっそく組み込んで実行時間を計ってみました。  
> 日本全国の市町村ポリゴンを対象に、5分ほどの処理でしたが、なぜかあまり効果がありません。  
> この程度のVTab操作ではたいして威力が出てこないのでしょうか。  
> それとも操作の種類によって効果の高い低いがあるのでしょうか。  
えっとですね、VtabやFtabに大量の書き込みをするときに効果が出ます。今回のケースでは、接するポリゴンの判定の方に時間を取られていると思われしますので、あまり効果が無かったのではないかと思います。  
システムスクリプトを見ると判るのですが、Calcリクエスト等でも前後にBeginTransaction,EndTransactionが入っています。

ちなみに、BeginTransactionを発行した場合、必ずendTransactionaを発行する必要があります。これを忘れるといろいろな問題が発生するみたいで、最悪、dbfファイルが壊れます。特に、エラーでスクリプトが止まってしまった場合などおかしなことがおこりやすいです。

> まあ、一回こっきりの処理だとしたら、そう重装備にしなくても良いと思いますけど。

すべては、そこにかかってますね。汎用性を考えて作りこむこと、山のようなエラー処理ルーチンが要りますが、1回しか使わないとか、自分しか使わないスクリプトにエラー処理をたくさん入れるのはあまり意味ないですね。

---

01/11/09(金) 17:42:36 投稿者[きっせ] [[No.1363のスレッド内](#)]

【No.1411】 タイトル[RE:あまり効果がなかったですか...]

Niinumaさん、あきしまさん、ありがとうございます。

このスレッドより前2つのスレッドの内容になってくると  
ちょっと、自分には理解できないです...。が、長さを調べることは  
できました。ありがとうございます。  
今は、IDを結果に持たせようと思って勉強しているところです。

---

01/11/09(金) 17:40:30 投稿者[Niinuma] [[No.1363のスレッド内](#)]

【No.1410】 タイトル[RE:あまり効果がなかったですか...]

>えっとですね、VtabやFtabに大量の書き込みをするときに効果が出ます。今回のケースでは、接するポリゴンの判定の方に時間を取られていると思われしますので、あまり効果が無かったのではないかと思います。

>システムスクリプトを見ると判るのですが、Calcリクエスト等でも前後にBeginTransaction,EndTransactionが入っています。

> ちなみに、BeginTransactionを発行した場合、必ずendTransactionaを発行する必要があります。これを忘れるといろいろな問題が発生するみたいで、最悪、dbfファイルが壊れます。特に、エラーでスクリプトが止まってしまった場合などおかしなことがおこりやすいです。

なるほど、納得しました。もっと書き込む処理が必要なときに、  
またあらためて試してみます。  
アドバイス通り、EndTransactionを忘れずに。

>> まあ、一回こっきりの処理だとしたら、そう重装備にしなくても良いと思いますけど。  
> すべては、そこにかかってますね。汎用性を考えて作りこむこと、山のようなエラー処理ルーチンが要りますが、1回しか使わないとか、自分しか使わないスクリプトにエラー処理をたくさん入れるのはあまり意味ないですね。

同感です。なかなか難しいですけどね。  
繰り返し使うだろうと丹精こめたスクリプトが、結局2・3回しか使わなかったり・・・

それにしても、あきしまさんの迅速なレスには毎度頭が下がります。  
ありがとうございました。

---

01/11/11(日) 10:30:07 投稿者[告死天使] [[No.1363のスレッド内](#)]

【No.1420】 タイトル[RE:あまり効果がなかったですか...]

BeginTransaction,EndTransaction はUndo/Redoをおこなうための  
トランザクションのブロックを定義するものですから、処理スピードには  
関係ないと思います。

SetEditableTheme や StartEditingWithRecovery は  
編集用のファイルを作って、終了時に本来のファイルにコピーするので遅くなります。  
スピードを求めるなら、SetEditable(True/False)でやる方がいいと思います。

---

01/11/11(日) 14:24:45 投稿者[あきしま] [No.1363のスレッド内]

【No.1422】 タイトル[勘違いみたいですわ]

>BeginTransaction,EndTransaction はUndo/Redoをおこなうための  
>トランザクションのブロックを定義するものですから、処理スピードには  
>関係ないと思います。

ご指摘を受けたので、ちょっと1万レコードのフィールドを更新するスクリプトを書いて、確認してみました。  
結果は、実行速度に差はないということで、私の勘違いみたいでした。

---

01/11/09(金) 20:28:05 投稿者[きっせ] [No.1363のスレッド内]

【No.1412】 タイトル[apolyの値について]

質問があります。

apolyの値をフィールドの中に表示させようと  
しているのですが、値が入ってくれません。  
apolyの中には値が入っていないのでしょうか??

---

01/11/12(月) 10:58:26 投稿者[Niinuma] [No.1363のスレッド内]

【No.1424】 タイトル[RE:apolyの値について]

>apolyの値をフィールドの中に表示させようと  
>しているのですが、値が入ってくれません。  
>apolyの中には値が入っていないのでしょうか??

ちょっと考え違いをしているようですね。  
aPolyの中に入っているのは、単純な数値や文字データではありません。  
1個のポリゴンの形状情報で、簡単に言えば座標の集まりです。

Shapeクラスについては理解してますか?  
もしまだであれば、まずそれらを先に勉強してください。  
Shapeの派生クラス ( Point,Line,MultiPoint,PolyLine,Polygon ) について、  
それぞれどういったものなのかを理解してください。  
マニュアル等には適当な説明がないので、ヘルプでひとつひとつ参照していくのが  
確実だと思います。

それから、VTabとFTabの操作方法としては、「Avenue ユーザーズ・ガイド」の  
" 第9章 属性と選択の操作 " が参考になるとと思います。

---

01/11/05(月) 11:44:02 投稿者[きっせ] [No.1364のスレッド内]

【No.1364】 タイトル[ラインからポリゴンへの変換方法について]

【No.127】にてこの件について話題に上がっていますが  
ラインがそれぞれ独立したものをくっつけた場合は変換  
できないようです。このように閉じていない場合においても  
なんとかポリゴンを求める方法はないのでしょうか？

また、この後のスレッド「【No.130】まつ」さんのスクリプトは  
もしかしてできるのでしょうか。できるのであれば購入を考えています。  
ご存知の方はお教えてください。

かなり前の話を持ち出して申し訳ありません。よろしくお願ひ致します。

---

01/11/07(水) 15:24:14 投稿者[たかはし] [No.1364のスレッド内]

【No.1380】 タイトル[一度スナップさせれば？]

もし、多少形が崩れてもよいのであれば、No.1091で説明した方法（新規テーマにスナップ環境を設定、ラインを  
コピーする）で、きちんと閉じていないはじこの点をくっつけることができるんじゃないかと思います。

スナップ環境を設定する時に、スナップ距離を「ほどほど」に調整する部分がトライ&エラーになってしまいま  
すけど。。。フィーチャをコピーする時に、フィーチャの選択が可能ですので、最初はスナップ距離を設定しな  
いで、きちんとポリゴンになるラインだけをコピーしておいてから、今度はスナップ環境を設定し残りのライン  
をコピーする、といった工夫をしたほうがいいかもしれません。

あと、田んぼの田の字のような4つのポリゴンを入力する時に、口をかいてその後十を入力していると、おそらく  
口しかポリゴンにならないんじゃないかと思います。

その時には、No.1117で紹介しているツールを利用して、交差点でラインが切れていないポイントを作成し、その  
ポイントでラインを分断するという処理をしてからポリゴン化ですね。

---

01/11/09(金) 17:00:33 投稿者[きっせ] [No.1364のスレッド内]

【No.1409】 タイトル[ありがとうございます！]

ありがとうございました！何とか作れそうです。  
ただ、やっぱり何度となく試行錯誤は必要そうです。

でも、なんで、普通にラインを作成する際はスナップかけていたとしても  
閉じていないと判断されて、コピー&ペーストで新しいテーマとして  
貼り付けたときは大丈夫なんでしょう。。。

とにかく、ありがとうございました！

---

01/11/06(火) 10:54:00 投稿者[かわうち] [No.1368のスレッド内]

【No.1368】 タイトル[Orthorecによるオルソフォトの作成]

こんにちは。

現在、Orthorecを使って日本地図センターで販売している空中写真をOrthophotoに使用としています。

しかし、Performing Inner Orientationを実行すると、X Residual,Y Residual,RMSなどが、すべて0で出力されてしま  
います。

このためか、Performing Exterior Orientationを実行すると、ランタイムエラーが発生して、これから先に進むことが  
できません。

どなたか、原因、解決策などがわかる方がいましたら、どうかアドバイスをお願いします。

---

01/11/09(金) 21:58:53 投稿者[ p icea] [No.1368のスレッド内]

【No.1413】 タイトル[RE:Orthorecによるオルソフォトの作成]

>こんにちは。

>現在、Orthorecを使って日本地図センターで販売している空中写真をOrthophotoに使用としています。  
>しかし、Performing Inner Orientationを実行すると、X Residual,Y Residual,RMSなどが、すべて0で出力されてしまいます。  
>このためか、Performing Exterior Orientationを実行すると、ランタイムエラーが発生して、これから先に進むことができません。

過去ログを見てみると、【No.545】[OrthoRecについて]【No.571】[RE:OrthoRecについて]で同じような例が紹介されていました。  
自分もやってみましたが、Starting the OrthoRec Executableのところで「アプリケーションとのリンクの設定に失敗しました。」というエラーでとまってしまいました。自分のは別の原因かもしれませんが、ちなみにこちらのCPUはAMD製です。

---

01/11/10(土) 02:18:47 投稿者[かわうち] [[No.1368のスレッド](#)内]

【No.1414】 タイトル[RE:Orthorecによるオルソフォトの作成]

私も当初は「アプリケーションとのリンクの設定に失敗しました。」というエラーが出ました。  
そこで、試しにArcViewを再インストールしてEXT32とBin32のフォルダーを初期状態に戻し、Orthorecをインストールし直したところ、エラーは出なくなったのですが、前述のような問題が発生してしまいました。  
私の使ってるCPUもAMD製なので、やはりそのせいなのでしょうが？  
今度他のPCでも試してみたいと思います。  
(ちなみに、Orthorecの製作者の方にもメールを送ってみたのですが、まだ回答を頂いてません。英語が悪かったのかもしれませんが・・・。)  
何かわかったら、また書き込みしたいと思います。  
また、Orthorecについて情報をお持ちの方がいたら、どうかご指導お願いします。

---

01/11/11(日) 00:48:54 投稿者[狩野] [[No.1368のスレッド](#)内]

【No.1419】 タイトル[RE:Orthorecによるオルソフォトの作成]

私のところで色々試してみてもCPUなど作者の開発環境と近い状況で試してみましたが、AMDもPen2も同じランタイムエラーが発生します。OSもNT4.0Sp6,2000sp1を試しました。Win98環境ではどうですか？

---

01/11/11(日) 22:55:54 投稿者[かわうち] [[No.1368のスレッド](#)内]

【No.1423】 タイトル[やっぱりダメでした。]

Pen 3でも試してみましたが、やはりダメでした。  
ちなみにOSはWin98です。  
みなさん、同じようなエラーが出ているようですが、しっかり動作できた方はいるのでしょうか？

---

01/11/06(火) 16:27:56 投稿者[くどう] [[No.1371のスレッド](#)内]

【No.1371】 タイトル[バッファ作成のスクリプトの改造]

こんにちは

バッファを作成するウィザードのスクリプトを改造しているのですが  
なかなかうまくいきません。

どう改造したいのかというと、バッファ作成の最初ダイアログ・ボックスでは  
バッファの対象選択のところを、グラフィックス指定の部分消して  
テーマのフィーチャだけ指定するところだけにし  
次のダイアログ・ボックスでは、バッファの距離を直接指定する部分だけに  
あとは消して、距離の単位はmだけ指定するようにして  
最後のダイアログ・ボックスでは  
バッファの保存先を新規のみにする  
という新しい機能を付け加えるのではなく

既存機能で必要なもの以外を削除していくという  
方法で改造していこうとしています。

どなたかバッファのスク립トに詳しい方がいましたら  
どうか教えてください!!  
分からなくて困っています  
宜しくお願いします。

---

01/11/08(木) 16:26:19 投稿者[あきしま] [No.1371のスレッド内]

【No.1397】 タイトル[RE:バッファ作成のスク립トの改造]

>どう改造したいのかというと、バッファ作成の最初ダイアログ・ボックスでは  
>バッファの対象選択のところを、グラフィックス指定の部分を消して  
>テーマのフィーチャだけ指定するところだけにし  
>次のダイアログ・ボックスでは、バッファの距離を直接指定する部分だけにして  
>あとは消して、距離の単位はmだけ指定するようにして  
>最後のダイアログ・ボックスでは  
>バッファの保存先を新規のみにする

うーん、バッファ作成のダイアログを再利用するのではなくて、msgboxを使用して、必要のところだけユーザの  
入力を求めるようにしたほうがいいんじゃないですか？  
必要なmsgboxは、miniYesNoとinput位になると思うし。  
スク립トの流れとしては、次のようになります。

Activeテーマの取得  
Activeテーマのftab取得  
選択中のフィーチャの使用フラグにfalseをセット  
選択中のフィーチャがあるか無いか判定  
    あれば、選択中のフィーチャでバッファ作成するかどうか問合せ  
        選択中のフィーチャを使う場合、選択中のフィーチャの使用フラグにtrueをセット  
選択中のフィーチャ使用フラグの判定  
    trueの場合、loop変数にftab.GetSelectionで取得したbitmapをセット  
    falseの場合、loop変数にftabをセット  
バッファ作成距離をユーザに問い合わせ  
バッファポリゴンを格納するリストを作成  
ftabのshapeフィールド取得  
loop変数でfor each ループ  
    ftabからshapeフィールドの値をreturnvalueで取得  
    取得したshapeにReturnBufferedリクエストを送ってバッファポリゴンを取得  
    バッファポリゴンをリストに追加  
ループ終了  
FileDialog.Putで新規作成するshapeファイル名を取得  
FTab.MakeNewで新しい(aFileName, aClass)  
IDフィールド等必要なフィールドを作成して、AddFieldsで追加  
新規作成したftabにSetEditable(false)リクエストを送って、一旦保存  
新規作成したftabのshapeフィールド取得  
新規作成したftabにSetEditable(True)リクエストを送って編集可能にする  
バッファポリゴンのリストでfor each ループ  
    ftabにAddrecordリクエストを発行して、追加されたレコード番号取得  
    setvalueリクエストで新規レコードのshapeフィールドにバッファポリゴンをセット  
ループ終了  
新規作成したftabにSetEditable(false)リクエストを送って保存  
ftabからfthemeを作成して、Viewに追加

とこんな感じになると思います。

要は、指定したいFthemeのフィーチャに対して、1つずつreturnBufferedリクエストでバッファポリゴンを作成し  
て、これを新しいポリゴンテーマに追加していくということです。

そこで、個別のフィーチャから作成されたバッファポリゴンをDissolveするかどうかは、処理の途中  
にReturnUnionしていくとか、新規テーマを作ってしまったから、FtabのSummaryをとるとか、各種の方法が考えら  
れます。

その辺は、WizardBuffer.FINISHの内容をよく読めば判ると思います。

あと、returnBufferedリクエストに入れる数値は、shapeファイルが作成された単位系によっては、Units.Convertで

十進緯経度に変換しなければいけない場合もあります。地図の単位がメートルになっているような投影法がビューに設定されていることが前提になるのであれば、ViewのProjectionを取得して、それで取得したフィーチャにReturnProjectedしてから、バッファを求めて、出来たバッファにReturnUnProjectedリクエストを発行したほうがいい形になることも考えられます。

Wizerd形式でやりたい場合でも、自分でDialogを新たに設計したほうが簡単になると思います。

どうしても既存のWizerdのダイアログを使いたいのでしたら、表示したくないControlに対して、setVisible(false)リクエストを発行して、見かけ上表示しないようにするという方法も考えられます。  
タイミングとしては、WizardBuffer.OpenDialogの中で、WizardBufferを取得していますので、この後に、findByNameリクエストでControlを取得して、setVisibleを発行するというのが確実ではないでしょうか。それぞれのcontrolの名称は、WizardBuffer.FINISH等を参照して、調べる必要があります。

---

01/11/07(水) 16:26:06 投稿者[たかはし] [No.1371のスレッド内]

【No.1381】 タイトル[詳しくないけど]

全然詳しくないんですけど、拡張機能で空間解析処理を選んでおいて、システムスクリプトを見てみると、「WizardBuffer.～」というスクリプトが読みこまれてます。これがバッファのウィザードの中で使われてるみたいですよ。

この中のWizardBuffer.Openというスクリプトの中で選択肢の設定が行われているようです。例えば、distanceDictionaryというところで、バッファ距離の設定を行う距離のリストが作成されているようです。ここをいじると、距離の設定をmだけにする、ということが可能なようです。

---

01/11/08(木) 14:18:05 投稿者[くどう] [No.1371のスレッド内]

【No.1393】 タイトル[距離は変更できたけど・・・]

距離のリストは変更できたのですが他の設定部分を削除したり変更することがまだできません  
知っている方がいましたら  
そこらへんのこと教えてください  
どうか宜しくお願いいたします！！

---

01/11/13(火) 23:17:46 投稿者[くどう] [No.1371のスレッド内]

【No.1434】 タイトル[できました！！]

バッファのスクリプトの方  
アドバイスに沿って作っていきましたら  
完成しました。  
アドバイスをいただいた管理人さん、あきしまさん  
本当にありがとうございました！！

これからもよろしくお祈いします

---

01/11/06(火) 19:42:26 投稿者[藤井] [No.1372のスレッド内]

【No.1372】 タイトル[SISでのメッシュの切り方、内装などについて]

SISを使用した場合どのようにしてメッシュをきりますか？そもそもメッシュは切れるのでしょうか？内装機能はついていないのでしょうか？

この間ArcViewについての質問をしましたが、うちにはSpecial Analyst入っていないことが判明。GISを今から始めなきゃいけません。来月に卒論発表があるのです。

どうか、どうか、皆様のお力をお願いします。

---

01/11/07(水) 16:43:23 投稿者[たかはし] [No.1372のスレッド内]

【No.1382】 タイトル[RE:SISでのメッシュの切り方、内装などについて]

とりあえず、内装は内挿ですよね？

いまいちご質問の内容がよくわからないんですけど、メッシュを切る、というのは、ラスターデータを作りたい、ということでしょうか？手元に水準点のようにランダムに配置しているポイントのデータがあって、そこから例えばDEMのように一定間隔で高さのデータが入っているような、そういうデータが欲しいってことでしょうか？

それともただ単に網目状のポリゴンデータが欲しいってことでしょうか？

もうちょっとどんなデータを使おうとしていて、何をしようとしているのか、具体的に書いていただけると何か思い浮かぶかもしれません。もしかすると、お手持ちのソフトの機能ではできないことでも、目的を書いていただければ代替案やごまかす方法などが浮かぶこともあります。

---

01/11/08(木) 17:11:04 投稿者[藤井] [No.1372のスレッド内]

【No.1400】 タイトル[RE:SISでのメッシュの切り方、内装などについて]

質問が上手く出来なくて申し訳ありません。

その通りでラスターデータを作りたいのです。僕の研究室にはGISを使って研究してる人がいません。さらに先生も全く分からないらしくて手詰まり状態です。

SISかアークビューでできるならやり方を教えてください。

自腹切って25000数値地図を買ってきました。

---

01/11/08(木) 19:50:27 投稿者[みらー] [No.1372のスレッド内]

【No.1403】 タイトル[RE:SISでのメッシュの切り方、内装などについて]

> 質問が上手く出来なくて申し訳ありません。

> その通りでラスターデータを作りたいのです。僕の研究室にはGISを使って研究してる人がいません。さらに先生も全く分からないらしくて手詰まり状態です。

> SISかアークビューでできるならやり方を教えてください。

> 自腹切って25000数値地図を買ってきました。

> いまいちご質問の内容がよくわからないんですけど、メッシュを切る、というのは、ラスターデータを作りたい、ということでしょうか？手元に水準点のようにランダムに配置しているポイントのデータがあって、そこから例えばDEMのように一定間隔で高さのデータが入っているような、そういうデータが欲しいってことでしょうか？

>

とりあえず、上のたかはしさんの言ったように、ポイントデータからラスターを作成するということを前提に書きます。

(あ、でも数値地図25000を買ってきたということは、単純に地図を表すラスターが欲しいってことなのかな？正直まだやりたいことが見えないので、どのようなデータを用いて、どのような結果が欲しいのか、位は書いて欲しいです。一言でラスターと言っても色々あると思いますよ。)

ポイントデータなどの属性を元に作成するのは、SISではグリッドアイテムと言うのを使用します。

対象となるデータをすべて選択します。

作図/3D/グリッドコマンドを使用します。

グリッドの生成方法ダイアログで、ポイントの数でラスターを作りたい場合は、カウントにチェックします。それ以外、例えば高さデータからラスターを作成したい場合はカウントのチェックを外し、フォーミュラを指定します。例えば高さから作りたい場合は\_oz#を指定します。

生成方法を指定します。例えば、値がないところでも補完したい場合は内挿補完法を指定します。

ひとつのセルの大きさをスナップまたはEnterキーを押して数字で指定します。

こんな感じでどうですか？

---

01/11/08(木) 22:51:01 投稿者[藤井] [[No.1372のスレッド内](#)]

【No.1404】 タイトル[[どうも有り難う御座います。](#)]

上手く説明できなくて本当にどうもすみません。本当はArcViewで愛知県地図上の湾内を網目状に切って水質データを表したり、グラデーションで見栄え良くしてデータベースを作りたかったんです。でもArcViewはオプションを買わないと内挿機能はないらしいと聞いたもので、S I Sでどうにかならないか、と考えたのです。しかも網目状に地図を作っても水質データは広い湾の中で7点からしか取っていないので、他のポイントを埋めるために何か式を入れることは出来ないか？と考えたので質問しました。たかはしサン、みらーサンこんな質問を良く解説してくださいました。もの凄くスピーディーに欲しい答えが返って来たのでビックリ&大変感謝しております。どうも有り難う御座いました。

---

01/11/06(火) 21:06:14 投稿者[むらおか] [[No.1373のスレッド内](#)]

【No.1373】 タイトル[[ポリゴンの重心の求め方](#)]

はじめまして。数日前からArcViewを使い始めたGIS初心者です。ArcViewを利用して、ポリゴンの重心のノードを求めたいのですがどのようにしたらよいのでしょうか？

基本的な質問で申し訳ありませんが、どなたかご存知の方教えてください。お願いいたします。

---

01/11/07(水) 10:15:33 投稿者[Niinuma] [[No.1373のスレッド内](#)]

【No.1374】 タイトル[[RE:ポリゴンの重心の求め方](#)]

>はじめまして。数日前からArcViewを使い始めたGIS初心者です。  
>ArcViewを利用して、ポリゴンの重心のノードを求めたいのですが  
>どのようにしたらよいのでしょうか？

Avenueを組めるのでしたら、リクエストReturnCenterで求められます。  
重心を求めたいポリゴンがaPolygonだったとして、

```
aPoint = aPolygon.ReturnCenter
```

で、aPointに重心ポイントが代入されます。

Avenueを使わない方法としては、下記のアドレスの、あきしまさんの解説が参考になるかと思います。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view\\_num=1075](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view_num=1075)

---

01/11/24(土) 14:26:48 投稿者[むらおか] [[No.1373のスレッド内](#)]

【No.1503】 タイトル[[ありがとうございます](#)]

いろいろと教えていただきありがとうございました。  
すぐにご回答いただいたのにも関わらず、ご返事が遅れてしまい  
申し訳ありませんでした。

> ナツメさん  
もしよろしければ、制作されたスクリプトを教えていただけませんか？

---

01/11/12(月) 17:46:26 投稿者[ナツメ] [[No.1373のスレッド](#)内]

【No.1429】 タイトル[RE:ポリゴンの重心の求め方]

- > Avenueを組めるのでしたら、リクエストReturnCenterで求められます。
- > 重心を求めたいポリゴンがaPolygonだったとして、
- >
- > aPoint = aPolygon.ReturnCenter
- >
- > で、aPointに重心ポイントが代入されます。

ReturnCenterリクエストは、本当に、ポリゴンの幾何学的な重心を求めてくれるのでしょうか？講習会では、確か、ポリゴンを囲む長方形の中心を出すと教わりました。私は、重心を出すのにスクリプトを作成しました。両者を比べると明らかに違いがあります。何かの参考になれば幸いです。

---

01/11/13(火) 11:23:46 投稿者[Niinuma] [[No.1373のスレッド](#)内]

【No.1431】 タイトル[RE:ポリゴンの重心の求め方]

>ReturnCenterリクエストは、本当に、ポリゴンの幾何学的な重心を求めてくれるのでしょうか？講習会では、確か、ポリゴンを囲む長方形の中心を出すと教わりました。私は、重心を出すのにスクリプトを作成しました。両者を比べると明らかに違いがあります。何かの参考になれば幸いです。

あー、そうでした。「重心点」じゃないですね。すみません。  
ReturnCenterは「中心点」でしょうか。  
それもちょっと違うかな。

---

01/11/07(水) 11:17:32 投稿者[初心者] [[No.1376のスレッド](#)内]

【No.1376】 タイトル[G I SのW E B版]

G I SシステムのW E B版に詳しい方情報下さい。  
A S P方式での開発とJ A V Aでの開発とどちらが技術的に優位でしょうか？  
情報が無く困惑しています。  
関連のホームページ有ったら教えてください。

---

01/11/07(水) 23:58:22 投稿者[猫舌] [[No.1376のスレッド](#)内]

【No.1388】 タイトル[RE:G I SのW E B版]

フリーのものでしたら、こちらの掲示板で何度か紹介されていますが、  
<http://www.freegis.org> にいくつかのソフトが紹介されています。

そのなかでも、よく名前をみかけるのが、MapServer ( <http://mapserver.gis.umn.edu/index.html> ) です。

ラベル表示に日本語が使用できるかは分かりませんが、UnixやWinNT/2000で動作し、シェープファイル、ArcSDE、ERDAS、TIFFやOracleなどの主要R D B M Sに対応しているようです。地図の出力はG I FやP N Gなどのラスターデータです。

わたしは、WinNTのIISで試してみましたが、G I Fファイルのサーバー側の出力先ディレクトリにアクセス権が与えられているにも関わらず、G I Fの出力ができませんでした。Apacheでは問題なくできると聞いております。

よろしければ、お試してください。

- >G I SシステムのW E B版に詳しい方情報下さい。
- >A S P方式での開発とJ A V Aでの開発とどちらが技術的に優位でしょうか？
- >情報が無く困惑しています。
- >関連のホームページ有ったら教えてください。
- >

---

01/11/07(水) 19:48:39 投稿者[たかはし] [No.1387のスレッド内]

【No.1387】 タイトル[書きこみの際のおねがい]

いつもけーじ板をご利用いただき、ありがとうございます。今日はたかはしからお願いがあって、書きこませていただきます。

お願い その1 至急に回答が必要な質問は販売店に

例年、この時期になると論文の締め切りを控えた学生さんからの書きこみが多く見られます。質問される方が必死なのはわかるのですが、こちらで回答をしてくれている人は全てボランティアで回答をしてくれています。ですので、素早い対応や手取り足取りの回答を求められても、応じてもらえない場合もあります。締め切り前に大変な状況になってしまったのは、ある程度は「自業自得」であることをご認識ください。

本当に回答が急いで欲しい場合は、販売店をお願いします。

お願い その2 研究室内で相談を

ここ数ヶ月の書きこみログを見ると、同じ研究室から異なるハンドル名で似通った質問が幾度となく書きこまれています。質問自体はどんなところで引っかかり、それがどういう言葉を使って質問として現れるか、という点で私の参考にはなるのですが、あまりに数が多いと対応しきれない場合もあります。

同じ研究室でなら、極端な話、処理の方法は一緒にデータが違うだけというようなこともあります。できればこの時期は研究室内で同じソフトを使っている人と相談をしてからこちらに書きこむようにお願いします。

お願い その3 クロスポストはほどほどに

以前もこちらで話題になりましたが、他の掲示板とクロスポストをして回答をつけてもらっても音沙汰なし、というケースがあるようです。別に何をしても構いませんが、回答をつけてくださった方が不快な思いをしないよう、お気使いをお願いします。

本当はこういうことをあまりとやかく言いたくないのですが。。。みんなが気持ちよく利用できるようお願いします。ここで回答をつけてくれている人は、みんなすごく親切な人たちだと思いますよ。

---

01/11/08(木) 00:49:32 投稿者[けた] [No.1389のスレッド内]

【No.1389】 タイトル[ノードでのリンクの切断]

けたです。これまで研究室内で同じような内容の書き込みをしまっていたことを反省しています。これまでも気にしていたのですが、同じ研究室といっても建物が違ったり作業時間が違ったりということもあり、同じような質問が重なってしまったことを反省しております。これからはそのようなことがないように気をつけたいと思います。すいませんでした。

何度もお聞きして申し訳ないのですが、ノードでのリンクの切断に関して質問があります。現在道路ネットワークとノードのファイルを持っています。その道路ネットワークはノードが交差点だけにあるわけではなく、交差点でないリンクにもノードがあります。また今問題となっているのが、交差点(+)なのですが、横のラインは分断されているのですが、縦は分断されていない交差点があるということです。最短経路探索をした場合このような交差点でうまくいっていないような感じなのでラインをノードで切断したいと思っています。

教えていただいたとおりにARCINFOとARCVIEWを使ってリンクの切断を試してみました。ところがそれぞれに以下のような問題が出てしまいました。

1.ARCINFOでCLEANコマンドを使った場合

すべての交差する道路でリンクを切断することができましたが、高速道路のような高架部と一般道路が空間的には交差していますが、本来は交差していない部分まで切断されてしまいました。最短経路探索をしようとしているのですが、このような部分で切断されると最短経路が本来つながっていない道路を通過してしまうことになると思います。

2.ARCVIEWでPoint&polyline v1.1の「SPLIT polyline At Point」を使った場合

まず「Polyline Unnodded Intersections 2 Point」を使って交差しているリンクのノードを表記した場合も、ARCINFOでCLEANコマンドを実行した場合と同様に高速道路と一般道路で分断されてしまいます。

またノードファイルを持っています(ARCINFOで作成したノードファイル)ので、「No.1312」や「No.1117」を参考にしながらそのノードファイルのpointを使って、Point&polyline v1.1の「SPLIT polyline At Point」を実行してみたので

すが、  
ラインを分断することができませんでした。  
ラインの分断に関してなにか方法はありますか。よろしくお願いします。

---

01/11/08(木) 14:58:18 投稿者[たかはし] [No.1389のスレッド内]

【No.1394】 タイトル[ラインの分断を判断する基準は？]

ラインを分断してよい交差点といけな交差点を区別するような属性はポイントなりノードなりについていますか？そうであれば、コンピュータではCLEANで一括してラインを分断するしかできないように思います。

もしラインを分断してよい交差点のノードのリストがあるようでしたら、そのノードをポイントに変換後（NODEPOINTコマンド）、ポイントにもっとも近いライン上の位置にポイントを移動する、Point & Polyline ToolのSnap Points 2 Polylineを実行しておきます。

で、あとはPoint & polyline Tools v1.1の「Split polyline At Point」ですね。

もし分断してよいという基準がない場合には、目で見ても確かめて分断する、あるいは全部CELANで分断しておいてから、立体交差部分はノードを削除し1本のラインにするという手作業が必要になります。

ARC/INFOでラインからBUILDコマンドNODEオプションで作成したノードであれば、元々のラインの切れ方にNODEの位置は依存しますし、そこでは既にラインが切れているわけですから、ここでさらにラインを分断する必要はないような気がするのですが。。

えーっと、ちょっとお話を整理してみましようか。やり取りが長くなってきたし（笑）。

そもそもご利用のデータはなんでしたっけ？数値地図2500の道路中心線だと勝手に思いこんでいたのですが。。

きっとそれを、複数図面に渡るものをくっつけて利用しているんですよね。数値地図変換ツールでの取り込みであれば、変換時に左上に表示されるデータ一覧から複数の地名を対象データに追加したのであれば、複数図面をシェーブに変換時に1つのシェーブとして取り込んでいます。

で、できればARC/INFOで最短経路検索をしたいんですよね。これはなんでARC/INFOにしたいんですか？ラインが分割されるからでしたっけ？

---

01/11/08(木) 16:28:09 投稿者[けた] [No.1389のスレッド内]

【No.1398】 タイトル[RE:ラインの分断を判断する基準は？]

ありがとうございます。これまで長々と分かりにくい説明で質問してきたと思いますので、整理させていただきたいと思います。

道路ネットワークの利用データは数値地図2500です。

道路ネットワークの交差点は以下の3つの状態だと思います。この内2のような交差点が今問題となっています。すべてのノードデータはARC/INFOのNODEPOINTで作成したデータで2のような交差点でもpointとしては存在しています。そこでこのpointデータを使って、Point & polyline Tools v1.1の「Split polyline At Point」で分断しようとしたのですがうまくいきませんでした。

- 1.道路が交差しており、交差している道路でリンクが分断されている交差点（ノードデータが別にあります）
- 2.本来は道路が分断されているべき交差点(+)で横のリンクは分断されていますが、縦のリンクは分断されていない交差点（ノードデータが別にあります）
- 3.リンクが見た目では交差しているが縦横のリンクともに分断されていない部分
  - ・高速道路のような立体交差部（ノードとしては存在していません）
  - ・本来は分断されているべき交差点ではあるが縦横ともに分断されていない（ノードとしては存在していませんが、このような交差点はほとんどないと思いますのでもし存在したとしても無視できるほどだと思います）

この道路ネットワークデータを用いてやりたいことは、(a)ノード間の最短経路時間、(b)その最短経路で通っているリンクを表記する、ことです。

ARCVIEWの「NETWORK ANALYST」では一回に探索できる数が限られているということを聞いたので、一括で最短経路を求めるためにはARC/INFOが適しているのではないかと考えてARC/INFOを使用しています。(a)、(b)に関してこれまで試してみたところ以下のような問題が出ています。

(a) ノード間の最短経路時間

上記の2のような交差点ではうまく経路探索ができていない

(b) その最短経路で通っているリンクを表記する

これに関してはやり方がよくわからずに、ROUTELINESコマンドを実行してみたのですが、'道路カバレッジ does not have route.path feature class.' というエラーで最短経路を表記することができませんでした。(b) に関しては何か方法があれば教えていただけないかと思っております。

繰り返しになるかもしれませんが、たかはしさんから頂いたお返事の内容に関して私なりに整理します。

> ラインを分断してよい交差点といけない交差点を区別するような属性はポイントなりノードなりについていますか？

> ARC/INFOでラインからBUILDコマンドNODEオプションで作成したノードであれば、元々のラインの切れ方にNODEの位置は依存しますし、そこでは既にラインが切れているわけですから、ここでさらにラインを分断する必要はないような気がするのですが。。

ラインはすべてのノードで分断できればと思っています。ノードデータはNODEPOINTコマンドで作成したのですが、ラインは分断されていませんでした。

以上見当違いなことがあるかもしれませんが、私なりに問題点を整理してみたつもりです。お忙しいところ申し訳ありませんが、よろしく願い致します。

---

01/11/12(月) 15:55:10 投稿者[たかはし] [No.1389のスレッド内]

【No.1427】 タイトル[まずはデータにパッチを]

数値地図2500ですかぁ。。えーっと、日本地図センターのサイトでダウンロード可能な修正データは利用してまずか？私の場合、東京のデータだったんですが、修正データを利用していないで経路探索をやると「Not Reached」って出たはずなのに、修正データを利用し経路探索をしたらうまくいったということがあります。

<http://www.jmc.or.jp/>

で左側のフレームの「数値地図・国土数値情報・細密数値情報」「数値地図2500(空間データ基盤)」のリンクをたどり、表示されるページの下の方に、「訂正情報」というリンクがあります。結構日本全国津々浦々のデータの修正情報がでてますので、一度確認してみるといいかもしれません。

あと、これはあてずっぽうですが、一度Explode.aveを実行しておくともよいかもです。特に最短経路探索をする道路を、道路名によってマージしたり、ということがあった場合は、しておいた方がよいと思います。以下の記事が参考になると思います。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztrees.cgi?action=view&view\\_num=171](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztrees.cgi?action=view&view_num=171)

あと、ちょっと言葉を定義しておきますね。

・ノード：リンク(ライン)の終端。ノードの実世界での状態は、行き止まり、交差点が考えられる。1つのノードに2本のラインしかつながっていない場合は擬似ノードと呼ばれ、実世界ではそこで道路は途切れていない。

ArcViewとかARC/INFOの世界では厳密に言うと、ノードって交差点、という意味じゃなくて、ラインの端っこという意味なんで、ラインは必ずノードで分断されていることになっています。ARC/INFOのBUILD NODEで発生するノードも実世界の交差点のデータが自然発生しているわけじゃなくて、入力されたラインの端っこが出力されているだけです。ノードの実世界での一形態として交差点がある、というだけのお話です。

んで、まずSplit polyline At Pointでうまくラインが分断できないという点について。

問題になっているのは、

> 2.本来は道路が分断されているべき交差点(+)で横のリンクは分断されていますが、縦のリンクは分断されていない交差点(ノードデータが別にあります)

ということなんですよ。ノードデータがある、とのことですが、ARC/INFOにSHAPEARCで持ちこんでBUILD NODEしたものなら、それは横のリンクのノードであって、縦のリンクのノードではないと考えられます。そこで縦のリンクは途切れてませんから、ですので、見た目は縦のリンク上にも乗っているように見えるかもしれませんが、コンピュータ的には縦のリンク上に乗っていない、という状態にあるわけです。

そのノードをNODEPOINTでポイント化し、Point & polyline Tools v1.1の「Split polyline At Point」で分断しようとし

ても、縦のリンク上に正確には乗っていないので、リンクを分断することはできません。

これを回避するにはNo.1312の記述にある通り、Point & Polyline ToolのSnap Points 2 Polylineを利用して、ポイントを近くのライン上に乗っけておく処理をSplitする前に行っておきます。

ただし、この交差点が立体交差していて、交差点の直下に横のリンクの擬似ノードが存在する場合も考えられます。この場合は、その部分でうまく最短経路が検索できなくても当然、ということになりますね。

(でも新宿あたりの立体交差の部分のデータは、下をくぐる道路上の、立体交差からちょっと離れた位置に擬似ノードが、立体交差の前後に1つずつ置いてありました。数値地図2500で交差点直下に擬似ノードが存在するというのは、考えにくいですね。)

次に、

> ラインはすべてのノードで分断できればと思っています。

とのことですが、No.1389では高速道路などのデータは途切れないようにしたい、ということですよね。矛盾してませんか？高速道路はそのままに、一般道は全部分断、ということでしょうか？それにしても、立体交差は残しておきたいんですよね。とすると、どれを分断していいのか、コンピュータに判断できる材料がデジタル化されていないと、あとは人間がそれを判断することになってしまいます。

うーん。なんだか、そんなに根が深い感じの問題ではないんですが、こちらで現象が再現できないところが痛いところなんですよね～。もういざとなったら、手で分断ですね。極力やりたくないけど。

---

01/11/13(火) 14:10:52 投稿者[けた] [No.1389のスレッド内]

【No.1432】 タイトル[ありがとうございました]

ありがとうございました。

うまくリンクの分断ができました。方法としては、「Split polyline At Point」で分断することが出来ました。これまで何度も試して「Split polyline At Point」を実行しても分断することが出来ないと書いていたのですが、最後にもう一度試してみようと思ってもう一度ARCINFOでノードを作成し、試したところ分断することが出来ました。立体交差をしている部分に関しては元々ノードが存在していませんでしたので、分断したいリンクだけを分断することが出来たと思います。これまで出来なかった原因はよく分からないのですが、やはりコンピュータ的にノードがリンク上に乗っていなかったと言うことでしょうか。それにしても今回は今回の理由にはならないですね。これまでこの問題に対して何度も丁寧な説明をしていただきまして、本当にありがとうございました。

それと重ねて質問して申し訳ないのですが、前回質問していたことに関して、何か方法がありましたら教えていただけないでしょうか。

最短経路で通っているリンクを表記する

やり方がよくわからずに、最短経路が地図上に表すことが出来ると聞いたのでROUTELINESコマンドを実行してみたのですが、'道路カバレッジ does not have route.path feature class.' というエラーで最短経路を表記することができませんでした。natファイルのようにpathファイルを作成することが出来るのでしょうか。それとも最短経路の表記は別の方法があるのでしょうか。

---

01/11/14(水) 14:17:11 投稿者[たかはし] [No.1389のスレッド内]

【No.1437】 タイトル[ルート名のみを指定です]

NETWORK系のコマンド、例えばPATHコマンドなどで最短経路検索をした結果は、すべてルートシステムに出力されます。あのNETCOVERコマンドで指定したルートシステムですね。

ルートシステムっていうのは、カバレッジのサブクラスという位置づけのもので、カバレッジのラインの一部をグループ化したり、途中で分断させたりしたものが、ルートシステムを構成するラインになっています。例えば、道路の中でバス通りだけをグループ化して、道路のカバレッジの中にルートシステム「バスルート」を設定することができます。

んで、ROUTELINEで表示させる場合は、NETCOVERコマンドで指定した通りにルートシステムを指定します。

実際にやってみるとこんな感じ。  
Arcplot: NETCOVER douro saitan

これで「douroっていうカバレッジをNETWORK系のコマンドの対象ってしますよ。結果はsaitanっていうルートシステムに出力してくださいね」という指定をしています。

```
Arcplot: path *
```

で、ディスプレイ上で入力した位置間の最短経路を探してくれます。結果はNETCOVERコマンドで指定したsaitanっていうルートシステムに出力されます。

```
Arcplot : ROUTELINES douro saitan 14
```

これで、douroというカバレッジ内のsaitanというルートシステムをシンボル番号14番のラインで描画してくれます。

このあたり結構基本的なんで、英語ですけど一度マニュアルを読んでおくといいと思います。ネットワーク解析をやる上で「押さえとかないときつい」という部分です。

ネットワーク解析については、  
Working with linear feature > Network Analysis

ルートシステムの構造については  
Working with linear feature > Dynamic Segmentation

ルートシステムの表示については  
Working with linear feature > Dynamic Segmentation > Displaying routes

に書いてあります。ROUTELINESのコマンドリファレンスの終わりの方にも、Examplesが出てますので、参考になると思います。

---

01/11/20(火) 20:26:09 投稿者[けた] [[No.1389のスレッド](#)内]

【No.1465】 タイトル[RE:ルート名のみを指定です]

ありがとうございました。ルートを表示することができました。教えていただいたマニュアルを読んで勉強します。  
あとこれはちょっと聞いてみたいことなんですが、ARCINFOでARCからhelpを入力したときに「管理者に問い合わせしてみてください」みたいな表示が出てhelpが起動しないのですがhelp機能がインストールできていないのでしょうか。ARCINFOはもう一台ありますのでそちらでhelpは見れるのですが、普段使用している方で見れないと不便ですので何か原因が分かれば教えてください。

---

01/11/21(水) 15:25:19 投稿者[たかはし] [[No.1389のスレッド](#)内]

【No.1468】 タイトル[とりあえずはASCIHELPは?]

インストールされてないのか、設定がうまく行ってないのかよくわかりませんが、インストールに関わった人に聞いてみるといいかもしれませんね。とりあえず、ASCIHELPというコマンドで、ある程度のヘルプは参照できますので、それを利用するのも手ではないかとおもいます。

こんな感じで、ASCIHELPの後ろにコマンド名を入力すると、コマンドのヘルプが表示されます。

```
Arc: ASCIIHELP describe
```

以下にASCIHELPの関連記事があります。  
[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztree.cgi?action=view&view\\_num=219](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztree.cgi?action=view&view_num=219)

---

01/11/08(木) 15:28:11 投稿者[chanta] [[No.1395のスレッド](#)内]

【No.1395】 タイトル[UTMゾーン名について]

UTMのゾーン名で「29N」のように数字の後についている「N」と「S」は何を表しているのでしょうか。てっきり北半球と南半球のことかと思っていたら、スペインの5万分の1地形図にはゾーン名として「29S」と書いてあります。スペインってどう考えても北半球ですよ、どなたか真相をお教えてください。

---

01/11/12(月) 17:34:36 投稿者[たかはし] [[No.1395のスレッド](#)内]

【No.1428】 タイトル[RE:UTMゾーン名について]

確かにUTMでNとSって言ったら、北半球か南半球かですね。

で、ちょっと探してみたらUTMでスペインのあたりが29Sというゾーンに入っている地図を発見しました。

DMAP: UTM Grid Zones of the World  
<http://www.dmap.co.uk/utmworld.htm>

事の真相はまだちゃんと英語読んでないんで分からないんですが、以下のページあたりに書いてあるかもです。まだこれがどこのページかも確認してないんですけど。。。

<http://www.dmap.co.uk/htutmmmap.htm>

さあ、真相やいかに？

---

01/11/14(水) 15:19:49 投稿者[chanta] [[No.1395のスレッド](#)内]

【No.1441】 タイトル[なるほど！]

貴重な情報をありがとうございました。  
SはSでもN-SのSじゃなかったんですね。  
これでやっと熟睡できます。

---

01/11/08(木) 16:12:05 投稿者[ゆっこ] [[No.1396のスレッド](#)内]

【No.1396】 タイトル[バッファとポリゴンが重なる部分の面積計算の仕方は？]

教えてください。

今、道路から10mごとにバッファをかけて、そのバッファと特定のポリゴンが重なる部分の面積を求めたいと思っています。バッファはかけたのですが、その後どうしたらいいのかわかりません。わかる方、ぜひ教えてください。

---

01/11/10(土) 16:46:53 投稿者[優] [[No.1396のスレッド](#)内]

【No.1415】 タイトル[RE:バッファとポリゴンが重なる部分の面積計算の仕方は？]

僕のやってるやり方を参考までに書きます。

あんまりいい方法じゃないから参考になるかわかりませんが。。。

一つ目の方法は、バッファを作成した際、それを「シェープファイルでポリゴン」にしておきます。その抜き取りたいポリゴンと、バッファを一つのテーマに統合して、「フィーチャの交差」でバッファとポリゴンの重なり部分だけを取得し面積を測っています（詳しくはアークビューマニュアルの「空間データの作成と編集」にかいてあります）。

もう一つもバッファを作成した際、それを「シェープファイルでポリゴン」にしておきます。そして空間解析ウィザード（拡張機能の空間解析処理）の「別のテーマに基づいてクリップ」を使用します。もしテーマの中からある一つのフィーチャのみをクリップするときは事前にそのフィーチャを指定しておきます。この場合はクリップテーマが「ポリゴン」で入力テーマをバッファとします。終了すると重なり部分だけのテーマができるのでテーブルにて面積を計算します。こちらの方が別々のテーマに基づいて重なりを取得できるので簡単です。

ちょっと、クリップとかポリゴンとか言葉がゴチャゴチャしていますが、マニュアルと空間解析ウイザードの指示に従っていけば出来ると思います。

---

01/11/19(月) 11:43:59 投稿者[ゆっこ] [[No.1396のスレッド内](#)]

【No.1455】 タイトル[RE:バッファとポリゴンが重なる部分の面積計算の仕方は？]  
ありがとうございました！助かりました…。

---

01/11/09(金) 11:33:36 投稿者[chanta] [[No.1405のスレッド内](#)]

【No.1405】 タイトル[幾何補正について]

続けざまの質問です。

こちらのページで紹介されていたワールドファイル作成ツールを使ってみました。非常に使いやすく(もちろんこちらのページのマニュアルのおかげですが)いいですね。ただラスター画像の回転ができないので他のソフトで回転させてやってからでないといけないのでしょうね。

ところでこのたび出たArcView8.1は幾何補正機能を標準装備しているそうですが、そちらの性能はどうか、ご存知の方がおられましたら教えてください。

---

01/11/11(日) 11:26:50 投稿者[告死天使] [[No.1405のスレッド内](#)]

【No.1421】 タイトル[RE:幾何補正について]

幾何補正だけに限って言えば ImageAnalysis相当だそ〜で。

使ってみた感じでは、エンジンがErdas製になったおかげで、

- ・コントロールポイントの指定が簡単。(イメアナやImagineと同じよ〜な感じ)
- ・補間は3次式まで使える。
- ・(ワールドファイルのような)ジオリファレンスを付加したり、レクティブファイを行って画像そのものを変換することもできる。

なんてとこでしょうか。標準装備っていいなあ(笑)

---

01/11/14(水) 14:22:35 投稿者[chanta] [[No.1405のスレッド内](#)]

【No.1438】 タイトル[RE:幾何補正について]

ご回答ありがとうございます。

ようやくArcView8.1の評価版が手に入ったので、いろいろと試して感想を言いたいと思います。

---

01/11/16(金) 00:01:21 投稿者[まさかず] [[No.1405のスレッド内](#)]

【No.1451】 タイトル[RE:幾何補正について]

8.1の幾何補正は一点目から反映されるので、使ってておもしろいですよね。

---

01/11/10(土) 20:40:52 投稿者[よっと] [[No.1417のスレッド内](#)]

【No.1417】 タイトル[一対多対応の場合の「多」の情報の表示]

はじめまして。

もうどうしていいかわからんようになったので、質問します。

ひとつのポリゴンに対して、  
デスティネーション・テーブルの一部としてではなく、  
独立した属性テーブルの作成なんていうのは、

無理な話なんですか？

わかりにくいかもしれないので、話を少し具体的にします。

マニュアルの例を借りて話すと、例えばひとつのビルの中に複数のテナントが入っているとします。で、地図上にある、任意のAビルにあるテナントに関して、全テナントの属性テーブルでAビルのテナントを表示するのでなく、（2つのテーブルのリンクということでなく、）Aビルという全く別の属性テーブルがつかれないでしょうか。もしくは、そのビルに入っているテナントの名前を、ラベル等で一気に表示する手段がないものでしょうか。

また、それが無理な場合、その代替案としてホットリンクでエクセルを開いたりできないものでしょうか？

アドバイスをぜひ、おねがいします。

---

01/11/12(月) 14:46:51 投稿者[たかはし] [[No.1417のスレッド内](#)]

【No.1426】 タイトル[[テーブルにホットリンクは？](#)]

なんだか、よっとさんが書きこまれた中にほぼ答えがあるような回答で申し訳ないんですが、Aビルの入居テナントだけを記したテーブルを一個作って、それにホットリンクさせるのはいかがでしょうか。

例えば、Aビル入居テナントテーブル名がTable1.dbfだったとすると（「テーブル/プロパティ」でテーブル名を変更できます）、Aビルの属性としてTable1.dbfという文字を入れておきます。で、Aビルが含まれているテーマのプロパティのホットリンクのところで、Table1.dbfの値が入っているフィールド名と、アクションとして「ドキュメントにリンク」としておきます。

これで、Aビルの含まれているテーマをアクティブにして、Aビルを雷のような模様のアイコンでクリックすると、Table1.dbfが開きます。

---

01/11/14(水) 01:10:36 投稿者[よっと] [[No.1417のスレッド内](#)]

【No.1435】 タイトル[[ありがとうございます](#)]

ありがとうございます。  
その方法でクリアすることにしました。  
あと、このほかにも、いろいろとホットリンクの可能性を試しています。  
何かお得な情報などあれば教えてください。

それにしても、やはりビルが多すぎる・・・。  
いっこいっこテーブルをつくっていくのは、ちょっとたいへんやなあ。

とにかく、ありがとうございました。

---

01/11/14(水) 15:29:12 投稿者[たかはし] [[No.1417のスレッド内](#)]

【No.1442】 タイトル[[RE:ありがとうございます](#)]

>いろいろとホットリンクの可能性を試しています。  
>何かお得な情報などあれば教えてください。

ホットリンクの仕組み自体は、マウスでフィーチャをクリックすると、属性テーブルに記述されてる情報を指定したプログラムに渡す、という処理をしてくれるものですから、いくらでも？可能性が広がりそうですね。

あんまりお得じゃないかもしれませんが、ESRIのArcScriptでHotLinkで検索すると、わんさかと(といっても20個強)ホットリンクのスク립トが公開されてます。PDFやWordといった単体のファイルにホットリンクするものや、複数のドキュメントにリンクさせて、スライドショー的に見せるものなど、公開されてるようです。実際使ってないけど、ぱっと見、楽しそうですね。

---

01/11/11(日) 00:20:12 投稿者[まあこ] [[No.1418のスレッド内](#)]

【No.1418】 タイトル[ラベルがいうことをきいてくれませんか！]

こんにちは。  
アークビュー初心者で、つまらない質問かもしれませんが、ゆるしてください。  
ラベルをつけようと思うのですが、右むいたり左むいたりして、まっすぐむいてくれませんか。  
何が悪いのでしょうか・・・？  
あと、オートラベルで、いっせいにラベルをつけたいのですが、どうすればよいのか全然わかりません。  
どうかお助けください。

---

01/11/12(月) 11:30:22 投稿者[優] [[No.1418のスレッド内](#)]

【No.1425】 タイトル[RE:ラベルがいうことをきいてくれませんか！]

こんにちは

>ラベルをつけようと思うのですが、  
>右むいたり左むいたりして、  
>まっすぐむいてくれませんか。

これはよくわからないのですがテキストの場合であればテキストプロパティで回転角を指定できるので向きは変えることができるはずですが・・・。

>あと、オートラベルで、  
>いっせいにラベルをつけたいのですが、  
>どうすればよいのか全然わかりません。  
オートラベルではまずラベルを付けたい「テーマをアクティブ」にしておきます。そして「テーマ」のオートラベルを選択してテーマ中のラベルを付けたい「フィールド」を選択したらいいと思います。  
もし、テーマのフィールド中である一部分にだけオートラベルでつけたいのであれば、テーブル上でそのレコードを選択した状態でオートラベルを実行すると選択したものだけラベルを付けることが可能です。

---

01/11/12(月) 20:08:47 投稿者[ススム] [[No.1430のスレッド内](#)]

【No.1430】 タイトル[CADデータの座標変換について]

こんにちは。はじめまして。  
アークビューでのCADデータの座標変換で困っています。  
任意の座標系でつくられていて、これを十進緯度経度の地図にあわせようと2点の座標あわせのファイルをユーザーズガイドやオンラインヘルプに従って作成しましたが、指定どおりに合いません。  
なぜでしょうか？  
アドバイスお願いします。

---

01/11/14(水) 14:59:35 投稿者[たかはし] [[No.1430のスレッド内](#)]

【No.1439】 タイトル[RE:CADデータの座標変換について]

以下が参考になるかもです。

CADデータのワールドファイルについて

[http://www.gis.pasco.co.jp/support/arcview3/faq/external/cad/cad\\_world.html](http://www.gis.pasco.co.jp/support/arcview3/faq/external/cad/cad_world.html)

---

01/11/19(月) 18:38:50 投稿者[ススム] [[No.1430のスレッド内](#)]

【No.1457】 タイトル[RE:CADデータの座標変換について]

アドバイスありがとうございます。

参考にさせていただいて、ワールドファイルを作成しましたが、なかなかうまくいきません。

CADデータの方に問題があるのかもしれませんが。

そちらの方も調べてみます。

>以下が参考になるかもです。

>

>CADデータのワールドファイルについて

>[http://www.gis.pasco.co.jp/support/arcview3/faq/external/cad/cad\\_world.html](http://www.gis.pasco.co.jp/support/arcview3/faq/external/cad/cad_world.html)

---

01/11/13(火) 22:17:22 投稿者[H] [[No.1433のスレッド内](#)]

【No.1433】 タイトル[傾斜角はポリゴンにならないでしょうか]

いつも参考にさせていただいております。

標高のデータをサーフェス解析で傾斜角の表示しています。

それらについて、ある範囲の平均傾斜角などをだしたいと思うのですが、傾斜角をポリゴン等に変換して解析や計算することはできないのでしょうか。

テーブルなども出せるとうれしいのですが。

宜しくお願いします。

---

01/11/14(水) 15:15:16 投稿者[たかはし] [[No.1433のスレッド内](#)]

【No.1440】 タイトル[グリッドのままじゃだめでしょうか]

ある範囲の平均傾斜角を計算させるのであれば、グリッドのまま計算できますが、それじゃだめでしょうか。

範囲を定義するポリゴンあるいは属性テーブルを持っているグリッドを、傾斜角のグリッドが追加されてるビューに追加して、アクティブにしときます。で「Analysis/Summarize Zone」を選択します。範囲を特定するフィールドを聞かれますので指定します。

例えば土地利用毎の傾斜角が知りたいのであれば、土地利用の状態が入っているフィールドをここで指定します。でどのグリッドの集計をするの？って聞かれますので、傾斜角のグリッドを指定します。そうすると、土地利用毎の傾斜角の最大値、最小値、平均値などが計算されて、表に出力されます。

その後何を表示する？って聞かれますので、例えばMean（平均）を選ぶと各土地利用毎の傾斜角がグラフ化されて表示されます。もしグラフが必要な場合はキャンセルを押せばOKです。

テーブルって言うのは、今回の例でいうと土地利用毎の傾斜角の最大値とかの表ってことでしょうか？それとも傾斜角の属性テーブル、ということでしょうか？傾斜角の属性テーブルだと、BUILDVATリクエストを使ったスクリプトを書いて、属性ファイルを強制的に作成ですね。ただし100×100のグリッドだと、10000行の属性ファイルができますので、あまりオススメではありませんが。

---

01/11/14(水) 18:36:32 投稿者[たかはし(質問くん)] [[No.1443のスレッド内](#)]

【No.1443】 タイトル[ArcView 3.2をWin2000にインストールできない]

ArcView 3.2をWindows2000にインストールしようとしています。英語版のインストールが終わり、日本語サブプリメントのインストールをしているのですが、100%までインストールが終了した後、処理がハングし、真っ青な画面が表示されてしまいます。

どのようにしたらインストールできるのでしょうか？

---

01/11/14(水) 18:38:45 投稿者[たかはし (質問くん)] [[No.1443のスレッド内](#)]

【No.1444】 タイトル[[できました](#)]

自己レスです。以下の方法でなんとかインストールすることができました。

- 1) 日本語サブプリメントのインストールが完了した後、「しばらくお待ちください」と出た状態でフリーズするが、構わず再起動
- 2) 環境変数の設定を行う
- 3) ArcViewを起動

です。2) は必須のようです。パスコのFAQである、  
<http://www.gis.pasco.co.jp/support/arcview3/faq/inst/inst/w2k.html>に環境変数の設定の方法が書いてあります。

しかし、インストールが終了したら正常に再起動して欲しいものですが、どうにかならないんですかね。

---

01/11/14(水) 18:49:36 投稿者[たかはし] [[No.1443のスレッド内](#)]

【No.1445】 タイトル[[3.1では報告されてるみたいですけどね](#)]

自己解決よかったです。パスコのページに行くと3.1では、インストールがきちんと終了しないという現象が報告されているみたいですが、3.2ではWin2000を正式サポートします、と書いてありますね。

<http://www.gis.pasco.co.jp/support/arcview3/faq/inst/inst/w2kEXT.html>

こちらでも同じような現象で引っかかった人がいたのですが（青画面はでませんでしたけど）、その人の予測では、Autoexec.batに環境変数を書きこもうとするんだけど、Win2000だと隠しファイルになってるんで、インストーラが書きこみできなくて処理が戻ってこないんじゃないかと言っていました。

うーん。真相はどうなんでしょうね。私がインストールする時は100%まで処理が終わって止まっても、まあいっかと気にしないでさくっと再起動させちゃうんで、あんまり気がつきませんでした。<結構、がさつなインストール。

ともあれ、インストール完了してよかったっす。

---

01/11/15(木) 15:20:47 投稿者[くどう] [[No.1446のスレッド内](#)]

【No.1446】 タイトル[[メニューのバッファ作成ウィザードの調子が悪い](#)]

またまたお世話になります

テーマメニュー - 内にあるバッファ作成ウィザードで  
バッファ作成の指定という部分が画像ごと表されなくなってしまいました。  
システムスクリプトの中身を新しいバッファ機能のスクリプトを作る際に  
参考に見たりはしましたが、中身はいじったりはしていません。  
ArcViewをインストールし直したしましたが、治りません。  
こういうトラブルを体験した方がもしいましたら  
どう直したかを教えてください。

直接ESRIに問い合わせたほうがいいんでしょうか？？

---

01/11/15(木) 15:48:08 投稿者[あきしま] [[No.1446のスレッド内](#)]

【No.1447】 タイトル[RE:メニューのバッファ作成ウィザードの調子が悪い]

>テーマメニュー - 内にあるバッファ作成ウィザードで  
>バッファ作成の指定という部分が画像ごと表されなくなっていました。

「バッファ作成の指定」というのは、何でしょう？

バッファ作成ウィザードは、3ステップで構成されていたと思いますが、何ステップ目のどの部分でしょう？  
本来は、画像が表示されるはずの部分のことだとは、思うのですが、どんな画像が表示されるはずなんでしょう？

また、その表示されないという状況は、特定のプロジェクトファイルで起こるのでしょうか？それとも新規作成したプロジェクトでも同様なのでしょうか？

特定のプロジェクトで生じている現象なら、スクリプトを作成されていると思いますので、それが原因かと思われる。

新規インストールして試しているということなので、多分問題ないと思われますが、ArcViewインストールフォルダ下のTools¥Bitmapsフォルダの画像ファイルは、壊れていませんか？

もう少し、ご自分で確認された状況を詳しく説明したほうがコメントが付けやすいかと。

---

01/11/15(木) 16:40:25 投稿者[くどう] [[No.1446のスレッド内](#)]

【No.1448】 タイトル[もっと詳しく説明します]

詳しく説明しますと  
3ステップ目の

```
- バッファ作成の指定 - - - -  
|   ポリゴンの内側と外側   |  
|   ポリゴンの外側だけ   |  
|   ポリゴンの内部だけ   |  
- - - - -
```

の部分です。画像もついてるはずなんですがこの部分が  
画像ごとまったく表示されないのです。  
しかもこれは、特定のプロジェクトだけでおこるのではなく  
全てのプロジェクトで起こります。  
再インストールしても直りませんでした。  
画像ファイルも壊れていません。

再インストールしたら直ると思ったのですが  
それでも直らなかったのが首をかしげている状態です。  
もし分かる方がいましたら、教えてください。

---

01/11/15(木) 16:56:18 投稿者[あきしま] [[No.1446のスレッド内](#)]

【No.1449】 タイトル[アクティブなテーマは何ですか？]

```
>  
> - バッファ作成の指定 - - - -  
> |   ポリゴンの内側と外側   |  
> |   ポリゴンの外側だけ   |  
> |   ポリゴンの内部だけ   |  
> - - - - -
```

ああ、わかりました。ところで、当該メニューをクリックしたときのアクティブなテーマが、ラインやポイント  
になっていることはありませんか？

この部分は、ポリゴンだけに関係すると思うのですが。

---

01/11/15(木) 17:17:09 投稿者[くどう] [[No.1446のスレッド](#)内]

【No.1450】 タイトル[[そうでした](#)]

あきしまさんの言うとおりでした(笑)  
教えてくださってありがとうございますした(^ ^ ;)

---

01/11/16(金) 20:55:46 投稿者[サルサ] [[No.1452のスレッド](#)内]

【No.1452】 タイトル[[ArcView8.1のヘルプは英語?](#)]

ArcView8.1日本語版のヘルプ(Desktop Help)は英語版なのでしょうか?  
ArcView8.1日本語版をインストールしましたが、ヘルプは英語です。  
3.2のヘルプは日本語だったような記憶があります。  
それともArcView8.1日本語版のインストール方法を間違えて英語の  
状態なのでしょうか。  
よろしくお願いします。

---

01/11/20(火) 10:42:33 投稿者[たかはし] [[No.1452のスレッド](#)内]

【No.1461】 タイトル[[英語みたいです](#)]

私のところではまだArcView8いれてないんですけど、入れた人の話では、英語みたいですよ。インタフェースのみが日本語だそうです。私のところのArcInfo Desktop(8.0.2)でもヘルプは英語でした。

---

01/11/21(水) 01:40:16 投稿者[サルサ] [[No.1452のスレッド](#)内]

【No.1466】 タイトル[[RE:英語みたいです](#)]

>私のところではまだArcView8いれてないんですけど、入れた人の話では、  
>英語みたいですよ。インタフェースのみが日本語だそうです。  
回答ありがとうございます。  
確かにインターフェイスのみ日本語でした。  
インストールのミスでなくて安心しました。

---

01/11/17(土) 00:55:13 投稿者[いとう] [[No.1453のスレッド](#)内]

【No.1453】 タイトル[[京都の住所ジオコーディング](#)]

はじめまして。GIS初心者です。  
始点住所から終点住所道のりを測りたいのですが、京都市内の通称?「四条西入る」とかの住所がジオコーディングできません。正式な住所への変換テーブルなどはないのでしょうか?

---

01/11/22(木) 14:24:49 投稿者[くりま] [[No.1453のスレッド](#)内]

【No.1480】 タイトル[[RE:京都の住所ジオコーディング](#)]

日本加除出版(<http://www.kajo.co.jp/>)というところが販売しているデータをつかえばできると思います。サンプルデータもあるようです。

---

01/11/23(金) 01:00:56 投稿者[いとう] [[No.1453のスレッド](#)内]

【No.1496】 タイトル[RE:京都の住所ジオコーディング]  
ありがとうございました。早速、サンプルで試してみます。

---

01/11/19(月) 10:06:29 投稿者[ブル] [No.1454のスレッド内]

【No.1454】 タイトル[数値地図の変換について]  
はじめまして。私はまったくのArcView初心者のもので、  
んで、疑問たっぷりなんですけど、誰か教えてください。  
まず、数値地図25000(地図画像)をArcView3.2で用いる際、パソコHPよりダウンロードした地図画像サポートのエクステンションで変換するだけでよいのでしょうか??ほかに何か処理することってありますか??

---

01/11/19(月) 17:04:08 投稿者[たかはし] [No.1454のスレッド内]

【No.1456】 タイトル[特に処理することはないと思いますが]  
この先何がやりたいかによりますが、とりあえず座標は与えてくれるようですので特に絶対必要な処理はないと思いますよ。きちんとArcViewに表示されないのであれば、なんかうまくいってないのだと思いますが。

この先他のデータと重ねあわせがしたいけどうまくいかない、というのであれば、以下を見ていただくと参考になるかもです。

投影法を極める  
<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/faq/touei1/mokuji.htm>

---

01/11/19(月) 19:18:31 投稿者[織田] [No.1458のスレッド内]

【No.1458】 タイトル[3Dの計算ボタンの不具合]  
3Dのプロパティの計算ボタンをクリックすると、エラーメッセージが表示され機能が中断されます。この不具合を回避するスクリプトはパソコからダウンロードできます。ダウンロードしたスクリプトを3Dシーンの「テーマ」メニューの「3D プロパティ」のClickイベントに割り当てて使用します。ここまでは上手くいきます。この割り当てている状態をデフォルトにしたいのですが、カスタマイズの画面で「デフォルトの作成」を選択できません。何か解決する方法はないでしょうか？

---

01/11/20(火) 10:36:47 投稿者[あきしま] [No.1458のスレッド内]

【No.1460】 タイトル[RE: 3Dの計算ボタンの不具合]  
>3Dのプロパティの計算ボタンをクリックすると、エラーメッセージが表示され機能が中断されます。この不具合を回避するスクリプトはパソコからダウンロードできます。ダウンロードしたスクリプトを3Dシーンの「テーマ」メニューの「3D プロパティ」のClickイベントに割り当てて使用します。ここまでは上手くいきます。この割り当てている状態をデフォルトにしたいのですが、カスタマイズの画面で「デフォルトの作成」を選択できません。何か解決する方法はないでしょうか？

えー、3Dボタンということは、3D Analyst拡張機能を読み込んでいるということですね。  
ArcViewのヘルプの「カスタマイズ・ダイアログ・ボックス」という項目をトピックの検索で探して開いてください。(検索するときは、こうなんですけど、実際に表示された頁のタイトルは、「カスタマイズ(ダイアログ・ボックス)」なんですよね。)  
この頁の、「デフォルトの作成」の項に、注として、拡張機能がロードされているときは、使用できない旨が記載されています。

なので、普通にやっても、「デフォルトの作成」ボタンは使用できないということになります。  
そもそも、3Dシーンの「テーマ」メニューの「3D プロパティ」というアイテムは、3D analyst拡張機能のItemですから、拡張機能ロード時に、拡張機能ファイルに保存されている内容が読み込まれるわけで、ユーザが変更した内容は、個別のプロジェクトにしか保存できないわけです。

で、どうしたらよいかすこし作業手順を考えてみました。

まず、環境変数"HOME"に設定されているパスのdefault.aprのバックアップを作成します。(このファイルが最初に読み込まれるデフォルト設定のファイルなので、とりあえずバックアップしておけば、もとの状態を取り戻せるはずです。)

新規プロジェクトを作成します。3D Analystがロードされていない場合、ロードします。

不具合回避のスクリプトを取り込んで、スクリプトの名称を"Scene.Theme3DProperties"とします。(こうすることで、拡張機能の同名のスクリプトよりこちらが優先して実行されます。)

作成した当該スクリプトをコンパイルし、プロジェクトに埋め込みます。

一旦、3D Analystを解除し、この状態で、プロジェクトのカスタマイズダイアログボックスを開き、「デフォルトの作成」ボタンをクリックします。これで、埋め込んだスクリプトを取り込んだDefault.aprが、\$HOMEフォルダに作成されます。

この状態で、3D Analyst拡張機能を再度ロードします。このときに「デフォルトの作成」チェックボックスにチェックを入れておいてから、3D Analystにチェックを入れて、OKボタンをクリックします。これで、3D Analyst拡張機能を取り込んだ、Default.aprが、\$HOMEフォルダに作成されます。

これで、プロジェクトを新規作成して、3Dシーンの3Dプロパティメニューをクリックした際に表示されるダイアログが、パスコのホームページに掲載されていたスクリプトのものになります。

ただし、この方法で作成したDefault.aprには少し、問題が生じます。

- ・新規作成したプロジェクトに、3D Analystがロードされてしまう。
- ・3D AnalystをロードしないDefault.aprにすると、埋め込まれたスクリプトを解釈できないため、エラーウィンドウが表示されます。
- ・埋め込みスクリプトを削除できない。

ということで、問題が生じた場合、バックアップしておいたDefault.aprで作成したDefault.aprを上書きしてください。

ユーザの環境を切り替えられるのであれば、3D Analystを使用しない人と使用する人で、環境変数HOMEに設定するフォルダを変更するようにすると、Default.aprに埋め込みスクリプトがあるものかないものを切り替えることが出来ます。

---

01/11/19(月) 20:30:52 投稿者[南場 隆也] [[No.1459のスレッド内](#)]

【No.1459】 タイトル[コマンド入力履歴機能]

Sun Solaris でarc/info8.0を使っています。  
(すべてのモジュールで) コマンド入力履歴機能はないのでしょうか。何度も同じコマンドをいつも入力して大変です。誰か教えていただければ幸いです。

南場

---

01/11/21(水) 23:10:28 投稿者[南場 隆也] [[No.1459のスレッド内](#)]

【No.1478】 タイトル[RE:コマンド入力履歴機能]

驚沢いって申し訳ありません。以下のことはできませんか(多分、難しいでしょう)。

何らかの操作でコマンドライン上に過去のコマンドがでてきて、カーソルを動かすことによって修正を行い、ENTERする。UNIX BASHシェルのようにです。

---

01/11/20(火) 10:52:16 投稿者[たかはし] [[No.1459のスレッド内](#)]

【No.1462】 タイトル[うる覚えだけ]

うる覚え、かつSolaris x ARC/INFO v7でしか試してないんですけど、^(キャラット)入ると、直前に入力した

コマンドが実行できます。「^a」と入力すると、これまでそのセッションで利用した一番最後のAがつくコマンドを実行してくれます。

こんな感じなはずです。

```
Arcplot: disp 9999
Arcplot: mape road
Arcplot: arclines road road-id
Arcplot: mape *
Arcplot: clear
Arcplot: ^a
arclines road road-id
```

あと、^1って入力するとそのセッションで一番最初に入力したコマンドをもう一度実行してくれます。例えば、上の例に続けて以下のようにうつつと

```
Arcplot: ^2
mape road
Arcplot: ^c
clear
Arcplot: ^a
arclines road road-id
```

あともういっこ、これまでのコマンドの履歴を表示する方法があったんだけど、忘れてしまいました。(1: disp 9999, 2: mape roadといった情報を表示してくれる)。

この方法自体人がやってるのを見て知ってるだけで、どこに説明があるのか知らないんですよ～。また思い出したら書きこみます。

---

01/11/21(水) 18:25:20 投稿者[mahiran] [[No.1459のスレッド内](#)]

【No.1473】 タイトル[RE:うろ覚えだけど]

>あともういっこ、これまでのコマンドの履歴を表示する方法があったんだけど、忘れてしまいました。(1: disp 9999, 2: mape roadといった情報を表示してくれる)。

たかはしさん、それは「^?」です :-)

通りすがりの者より。

---

01/11/21(水) 19:12:07 投稿者[mahiran] [[No.1459のスレッド内](#)]

【No.1474】 タイトル[ちなみに]

このコマンド履歴の機能ってマニュアルにも書いてなかったと記憶しているので、隠し機能のようなものだと思います。

ESRIの講習会テキストで見たような覚えが...

---

01/11/20(火) 16:56:44 投稿者[びっばー] [[No.1463のスレッド内](#)]

【No.1463】 タイトル[建物形状取得について.]

ArcView3.2初心者です。

建物形状のベクトルデータを取得したいと、考えております。

数値地図2500が手元にあったので、そのラスターデータをベクトルに変換しようとしたのですが、うまくいかず困っております。

ArcViewで読み取れる建物形状のベクトルデータの入手法を、教えていただくとありがたいです。

よろしくおねがいします。

---

01/11/21(水) 15:12:13 投稿者[たかはし] [[No.1463のスレッド](#)内]

【No.1467】 タイトル[[Spatial Analystはおもちですか？](#)]

Spatial Analystはお持ちですか？もしお持ちであれば、あまりきれいではないにしろ、なんとかなるかもです。ないとArcViewでは難しいと思います。

市販されてる建物形状データという。。。もし、東日本の地域であれば、東京電力で販売しているデジタル地図に建物形状が含まれてるみたいです。DXFで提供されてるようなので、ArcViewでも利用できる「かも」です。買う前に試させてもらえるといいですね。

TEPCO Digital Map  
[http://www.tgn.or.jp/tad/zu\\_tdm.html](http://www.tgn.or.jp/tad/zu_tdm.html)

---

01/11/21(水) 22:05:20 投稿者[びっばー] [[No.1463のスレッド](#)内]

【No.1476】 タイトル[[RE:Spatial Analystはおもちですか？](#)]

持っています。

自分では、数値地図のデータをグリッドに変換し、それをシェープファイルに変換しました。すると、どうしても、基のラスター画像の1本の線を、2本のベクトルに変換してしまい、正確にラスターベクトル変換してくれません。よい方法があったら、教えていただけるとありがたいです。

市販されているデータの購入も考えてみたいと思います。教えていただきありがとうございます。

---

01/11/22(木) 17:53:49 投稿者[たかはし] [[No.1463のスレッド](#)内]

【No.1487】 タイトル[[建物内部を判別しシェープ化](#)]

そうなんですよ～。普通にシェープに変換してしまうと、1本の線の両端をラインにしてしまうんで、2本の線になっちゃうんですよ。ということで、やり方を考えてみました。まずは手順です。

1. 数値地図をグリッドに変換
2. グリッドから、値が等しく空間的に連続するエリアに対して個々に値を与える処理を実行
3. 2. から建物内部を示す領域を判別。それ以外を0にします。
4. 3. をシェープに変換。

この方法を用いると、ラインのうち建物の内側にある線を抽出し、ポリゴンに変換してくれます。ただし、元のラインを示すラスターがかすれていたりして閉じていない建物はポリゴンにしてくれません。ちょっとそこが難点でしょうか。

では、具体的なやり方です。

1. 数値地図をグリッドに変換

これはもう終了してますね。普通にグリッドに変換していただいてOKです。変換したグリッドは背景が0、建物のラインが1の値を持ったグリッドになります。

2. グリッドから、値が等しく空間的に連続するエリアに対して個々に値を与える処理を実行

ERDASだとClumpという処理にあたります。Clumpというのは「かたまり」というような意味なんですけど、入力グリッドの中でセルの隣同士で値が等しい部分をグループ化してやって（ひとかたまりにしてやって）、グループ毎に個別の番号を振っていく、という処理です。

建物グリッドでこれを実行すると、まず建物の外の部分が1グループとなり、1つの建物のラインに対して1つのグループ、1つの建物の内部に対して1グループというにグループ化されていきます。で、各グループに1、2、...と個別な番号を振っていきます。うーん。文字での説明は難しい。。。

これを行うにはGrid Analyst Extension 1.1 という拡張機能を利用します。以下からダウンロードできます。

Grid Analyst Extension 1.1  
<http://gis.esri.com/arcscripts/details.cfm?CFGRIDKEY=944902604>

このページに出ている以上の機能を持つてる拡張機能です。ダウンロードして解凍すると3つ、extファイルが表示

されるのですが、3つともESRIのインストールフォルダのext32の中に入れてください。で、拡張機能を読み込んでください。

読み込むと、Viewのメニュー項目がいくつか増えます。この中の「Generalize Grid / Group Regions」を選択します。隣と認識するのは4方向か、8方向かと聞かれますので、どちらでも好きな方？を選んでください。8の方が目的にはかなうのかな？

変換が終わると、赤系のグラデーションで建物グリッドが表示し直されると思います。ここで「個別属性表示」ボタン（2段目の一番左端のボタン）を選択し、建物外部のグリッドの値を調べておいてください。Valueの値を後で使います。（例えば、今回は背景のValueの値が11だったとしますね。）

あと属性テーブルも開いてみてください。Vale、Countの後ろにLinkという値が入っています。ここで0が元の画像の背景、1が元の画像で建物の線を示すピクセル、となっているはずですよ。

3.2から建物内部を示す領域を判別。それ以外を0にします。

これは、MapQuery（マップ検索？かな日本語だと）を利用します。「Analysis/MapQuery」を選択します。ここで入力した条件に合うところが1、合わないところが0で出力されます。

ということで入力する条件は、建物内部が1、それ以外が0となるような条件式を書きます。ここでは背景の部分の値（Value）が11だったとすると、

`([RgnGrp1 of (建物グリッド名)] <> 11.AsGrid) and ([RgnGrp1 of (建物グリッド名)]. Link] = 0.AsGrid)`

（入力しにくい場合はウインドウを最大化するとやりやすいと思いますよ）

Valueが11以外でかつ、Linkが0の部分は1、それ以外は0を出力してくれます。背景以外でかつ、建物のラインでもない、という部分が1、それ以外が0になるわけです。

これで、建物の内部が1、それ以外が0のグリッドが出力されます。

#### 4. シェープに変換

あとは普通に3.で出力されたMap Query1のグリッドをシェープに変換してください。

あまりきれいな直線ではありませんが、おおざっぱにはこれで作成可能だと思います。元の画像の線が途切れているところは、仕方がないので手入力ですかね。。。でも、結構あるんですよ。。。

---

01/11/26(月) 12:01:41 投稿者[びっばー] [No.1463のスレッド内]

#### 【No.1508】 タイトル[できました]

おかげさまで、作成することができました。  
非常に丁寧に分かりやすく説明していただきありがとうございました。

---

01/11/20(火) 20:14:25 投稿者[けた] [No.1464のスレッド内]

#### 【No.1464】 タイトル[座標系に関して]

けたです。  
座標系に関してお聞きしたいことがあります。ARCVIEWで数値地図（2500分の1）の道路ネットワークを元に道路ネットワークを構築し、構築した道路ネットワークを用いて配分用ソフト（JICASTRADA）で配分計算をしようとしています。ところがその配分ソフトのデータ様式として座標は0以上でなければならないのですが、現在の座標系ではY座標が負の値となっています。道路ネットワークの座標系は国土平面座標系であり、広島のため「第3系」を用いています。座標を0以上の値にするためにはどのようにすればよいのでしょうか。  
画面を基準とする適当な座標系に変換する必要があるのではないかと考えているのですが、他の座標系でできるのでしょうか。もし、画面を基準とする適当な座標系に変換する必要があるのであればSpatialAnalyst内の機能を用いて行うことが出来るかも、ということを知りたいのですが、テキストを読んでもやり方が分かりませんでした。何か良い方法があれば教えていただけませんか。よろしくお願ひします。

01/11/21(水) 15:50:13 投稿者[たかはし] [[No.1464のスレッド内](#)]

【No.1469】 タイトル[UTMでFalse Eastingを指定]

うーん。投影法をUTMでFalse Eastingに50000を指定して変換すればとりあえず、値は正になるんじゃないかと思  
います。なんでなのかは以下が参考になるとと思います。

UTM図法について

<http://www.gis.pasco.co.jp/opinfo/arcview/documents/utm.html>

あとJICASTRADAというソフトが、どれくらい実世界を反映したデータを利用しないとだめにできてるかによる  
んですが、テーマをシフトさせるスクリプトで、えいや！とシェープを正の値になるように移動させてしまうの  
も手だと思えます。こっちの方が精度落ちはないですね。

xyshift.aveというスクリプトで可能です。

ヘルプで「スクリプトとエクステンションのサンプル > Sample Scripts > Views > Data Conversion / Alternation >  
Shifts XY coordinate information of a theme」でゲット可能です。

---

01/11/21(水) 16:57:13 投稿者[みた] [[No.1470のスレッド内](#)]

【No.1470】 タイトル[DEMを作りたいが、サーフィス/補間でエラーが出る]

DEMを作りたいのですが、エラーが出ます。  
これはArcView3.1上の話です。

- 1.地図の等高線をなぞり、ラインデータをつくり、標高をテーブルに入れた。
- 2.ラインをポイントデータに変換した。
- 3.Spatial Analyst/サーフィス/補間/をしてグリッドデータにしようとした。
- 4.GRD ERROR -Syntax error at or near symbol...となり出来ない。

WinMEを使っていて、OSの問題かと思い、Win2000proのPCでやってみたが、  
同じく失敗した。

どなたか等高線をなぞってDEMを作る方法を教えてください。

---

01/11/21(水) 17:11:03 投稿者[たかはし] [[No.1470のスレッド内](#)]

【No.1471】 タイトル[出力ファイル名に注意]

ぱっとめでは、やり方は間違っていないと思いますよ。グリッドを出力するところではねられているようなので、  
グリッドの名前に注意してみるといいことがあるかもしれません。以下が参考になるとと思います。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view\\_num=869](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view_num=869)

あと、等高線のラインを変換して作成したポイントの間隔があまりにも小さい範囲だと、エラーが出る可能性が  
あります。特に緯度経度でラインを入力していると、隣のポイントとの間隔が小数点以下8桁とかその辺りでしか  
変化してないという状態になってしまいますので、はねられる可能性がありますね。

---

01/11/22(木) 19:24:10 投稿者[みた] [[No.1470のスレッド内](#)]

【No.1488】 タイトル[出力ファイル名?]

早々、お返事をいただきありがとうございます。

サーフィス/補間/

の作業では、グリッドの名前やパスを設定する画面が出てきません。

いつ、どこで設定するのですか？

テーマ/グリッドに変換/

というものが、これにはそういう画面がありますが、これは、サーフィス/補間/とは関係があるのでしょうか？

ポイントの間隔は調べてみたところ、一番近いところで10m位でした。緯度経度でラインを入力というのがよくわかりませんが、座標系のことでしょうか？座標系は日本測地計13系です。

Spacial Analyst/サーフィス/補間/と、3D Analyst/サーフェス/フィーチャからTINを作成/は、どう違うのでしょうか？TINは作れました。DEMとして代用できるのでしょうか？  
教えてほしいです。

---

01/11/22(木) 23:07:16 投稿者[たかはし] [[No.1470のスレッド内](#)]

【No.1493】 タイトル[失礼しました]

>サーフィス/補間/  
>の作業では、グリッドの名前やパスを設定する画面が出てきません。  
>いつ、どこで設定するのですか？

あ、テンポラリのグリッドで出力されるんでしたっけ。失礼しました。じゃ、シェープファイルのパスとか名前がもしもありません。以下に注意点がまとまっていますので、参考にしてみてください。

ArcViewで利用するファイルの保存  
[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/tekuav/hajimeni/c1\\_10\\_2.htm](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/tekuav/hajimeni/c1_10_2.htm)

---

01/11/23(金) 16:15:47 投稿者[みた] [[No.1470のスレッド内](#)]

【No.1499】 タイトル[出来ました]

サーフィス/補間/が出来ました。

前に書いたように、等高線をなぞったライン.shpを、スクリプトでポイント.shpデータに変換して、それを使って作業していてエラーが出てたのですが、

そのポイント.shpを、テーマ/シェイプファイルに変換/をし、新しく.shpファイルを作ってそれでやると、なぜか出来ました。

.shpの名前を変えたりもしましたが、やはりエラーが出てきたので、いろいろやってみたところ、ここに行き着きました。

いろいろありがとうございました。  
このHPは、すごく勉強になります。

---

01/11/23(金) 22:11:26 投稿者[みた] [[No.1470のスレッド内](#)]

【No.1501】 タイトル[やはり名前でした]

>そのポイント.shpを、  
>テーマ/シェイプファイルに変換/  
>をし、新しく.shpファイルを作ってそれでやると、

>なぜか出来ました。

そういえばこれは、違う場所に作ったのでした。  
それに気づき、もう一度よく見てみると、  
初めのポイント.shpのパスの中に、スペースを一つ入れていました。  
やはり、たかはしさんの言った通り、名前でした。

お騒がせしました。

---

01/11/21(水) 22:01:38 投稿者[ふくし] [[No.1475のスレッド内](#)]

【No.1475】 タイトル[[公共座標系から緯度経度系へ](#)]

T I Cの数が足りず、公共座標系の別な点を用いたいと考えております。  
そこで、公共座標系の座標値を緯度経度の座標値に変換する方法、プログラムなどの情報を持っている方がおり  
ましたら、是非教えてください。  
よろしくをお願いします。

---

01/11/22(木) 16:01:55 投稿者[たかはし] [[No.1475のスレッド内](#)]

【No.1483】 タイトル[[一個一個なら](#)]

あんまり数が多くないなら、地理院のページで平面直角（公共座標系）から緯度経度に変換するページがありま  
す。

緯度、経度への座標変換

<http://vldb.gsi.go.jp/sokuchi/surveycalc/xy2blf.html>

数が多いようなら、公共座標系のX,Y座標のテーブルを作り、イベントテーマとして追加、シェープに変換、さら  
に緯度経度に投影変換、という手順でしょうか。投影変換に関してはこんなページがあります。

「Projector!」の使用方法

<http://www.gis.pasco.co.jp/support/arcview3/faq/coord/conv/projector.html>

この中に、平面直角から緯度経度への変換方法が書いてあります。

あ、で座標が知りたければ、addcooxy.aveなどを用いてテーブルにX,Y座標をくっつける、という感じですね。ざ  
くっとしかやり方がいてないんで、分からない部分があったらまた書き込んでください。

---

01/11/23(金) 00:42:55 投稿者[ふくし] [[No.1475のスレッド内](#)]

【No.1495】 タイトル[[RE:一個一個なら](#)]

ありがとうございます。さっそくアクセスして試してみたいと思います。  
御言葉に甘えて、また分からないことがありましたら書き込みさせていただきます。

---

01/11/21(水) 23:04:37 投稿者[南場 隆也] [[No.1477のスレッド内](#)]

【No.1477】 タイトル[[arc/info grid もしくは arcplotで](#)]

Sun Solaris でarc/info 8.0を使っています。

gridモジュールもしくはarcplotで

```
grid:&stat 9999
grid:mape testpoly
grid:arcs testpoly
grid:gridpaint testgrid
```

arid:arcs testline

grid:?

この後に (Grid上で)、testpolyやtestgridをそれぞれ別々にマップから消す方法を教えていただけませんか。

南場

---

01/11/22(木) 16:35:39 投稿者[たかはし] [No.1477のスレッド内]

【No.1485】 タイトル[マップコンポジション]

書いたものを個別に消すってできたっけかなあ??? Clearで一挙に消去かと思ってました。

もし面倒ならマップコンポジションの機能を使うといいかもです。グリッドでやったことないんだけど。マップコンポジションというのは、Arcplotの中で実行した描画命令をマップの要素として登録しておいてくれて、後からマップの中での描画順序を変更したり、要素の削除ができるという機能です。実際には、出力用のファイル (グラフィックスファイル) として保存しておいてくれるみたいです。

こんな感じで利用します。

```
Arcplot: |> map map1 <| * 新しいマップコンポジションを作成
Arcplot: |> mape douro <| * 描画用の命令を通常通り入力
Arcplot: |> arcs douro <|
Arcplot: |> map end <| * map1への地図要素の追加を終了
Arcplot: |> clear <|
Arcplot: |> map map1 <| * 指定したマップが既存なら、それを開く
```

この場合は、map1で道路が描画されます。次はちょっと高級編？

```
Arcplot: |> map map3 <| * map3を新規に作成
Arcplot: |> mape douro <| * 通常に地図を描画
Arcplot: |> arcs douro <|
Arcplot: |> arclines aaaa 4 <|
Arcplot: |> map end <|
Arcplot: |> clear <|
Arcplot: |> map map3 <| * Map3への地図要素の追加を終了
Arcplot: |> minfo <| * Map3の情報表示
Map composition: Q:¥ARCVIEW¥ROAD¥MAP3
Map composition elements (* = selected, M = masked)
E1: arcs douro
* E2: arclines aaaa 4
```

これで一番最初にdouroを描いて、次に、aaaaを青で表示する、というマップであることが分かります。もし順序を変えたい場合は、morderというコマンドを利用します。

```
Arcplot: morder
Integer value expected.
Usage: MORDER <present_position> <new_position>
Arcplot: |> morder 2 1 <|
Arcplot: |> minfo <|
Map composition: Q:¥ARCVIEW¥ROAD¥MAP3
Map composition elements (* = selected, M = masked)
* E1: arclines aaaa 4
E2: arcs douro
```

これで入れ替わりました。もし消したい場合は、MSELECTで地図の要素を選択してから、MDELETEコマンドを実行します。

```
Arcplot: MSELECT 2
Arcplot: MDELETE
```

いくつかの描画命令をグループ化して1つのマップに登録しておくこともできるみたいです。MBEGINとMENDで描画命令を囲います。

と、ここまで知ったかぶりして書きましたが、私もきちんと使ったことはありません。マニュアル見つつやってみたんで、南場さんもマニュアル見られた方が確実です。(^^;

キーワード検索でmap compositionとやれば出ると思います。

---

01/11/22(木) 10:13:50 投稿者[南場 隆也] [[No.1479のスレッド](#)内]

【No.1479】 タイトル[[グリッドデータの内挿法](#)]

Sun Solaris でarc/info 8.0を使っています。

gridデータを内挿（適当な関数でも使って）してグリッドサイズを小さいものにしたいのですが、どのコマンドを使ったらよいのでしょうか。教えていただけませんか。

南場

---

01/11/22(木) 16:05:47 投稿者[たかはし] [[No.1479のスレッド](#)内]

【No.1484】 タイトル[[そのまんまResample ?](#)]

そのまんまResampleで、行くと思うのですが？

オンラインマニュアルの「Spatial modeling > Cell-based Modeling with GRID > Managing GRID data > Resampling grids」をみると、それぞれのオプションの説明が出てますよ。

---

01/11/22(木) 14:33:37 投稿者[chanta] [[No.1481のスレッド](#)内]

【No.1481】 タイトル[[ArcView8.1のインストール](#)]

先日ArcView8.1のお試し版を入手したのですが、動作OSがWindows NTあるいは2000となっており、実際Meマシンにインストールを試みたところ「OSを確認しろ」とはねつけられました。やはり98やMeマシンでは使えないのでしょうか。パスコに尋ねたら「XPにはそのうち対応するが98とMeはちょっと・・・」ということでした。どなたか98やMeマシンへのインストール法をご存知の方がいたら教えてください。

---

01/11/22(木) 15:22:04 投稿者[mahiran] [[No.1481のスレッド](#)内]

【No.1482】 タイトル[[RE:ArcView8.1のインストール](#)]

ESRIが自社のホームページ内で「Windows9xやMe対応版はリリースしない」と明言しているので、残念ながら諦める他なさそうです。

<http://www.esri.com/software/arcgis/arcview/av8x-on98seme.html>

---

01/11/22(木) 16:51:17 投稿者[南場 隆也] [[No.1486のスレッド](#)内]

【No.1486】 タイトル[[カラースケールバー](#)]

いつもいつもきちんと教えていただき誠にありがとうございます。もっと、自分でしらべて勉強すべきなのですが、今非常にたてこんでおり、高橋さんにはご迷惑をかけております。お許してください。

gridモジュールの中で、gridpaintで描いた図のカラースケールバーの表示はどうしたらできるのでしょうか。教えてください。

南場

---

01/11/22(木) 19:40:41 投稿者[南場 隆也] [[No.1486のスレッド](#)内]

【No.1489】 タイトル[RE:カラスケールバー]

( マニュアルdrawing key legendsを参考にして ) keyshadeか何かを使ってアレンジするのでしょうか？

---

01/11/22(木) 23:40:39 投稿者[たかはし] [No.1486のスレッド内]

【No.1494】 タイトル[ポリゴンorグリッドをつくるのも手です。]

LEGEND系のコマンドを使うのがきつと正統派だと思うのですが、凡例を付けたいグリッドの横or下に、凡例用グリッドやポリゴンを作ってしまうのも手です。かなり強引で、他の範囲のデータで使えないという悲劇がありますが。

ポリゴンだとうーん、GENERATEコマンドでFISHNETサブコマンド(ってVer8でもあったかな?手元にArcInfoが無いんで確認できないんですが)で、格子状のポリゴンが作成できるので、それを1行なり1列なりつくるんですが、座標の指定が若干面倒ですね。。。

グリッドだと、(私なら)凡例を表示させたい部分に、ArcEditでポイントを必要な数だけ、目分量で構わないのでほぼ等間隔、平行に入力して、凡例用の番号の入ったアイテムをADDITEMで作成、凡例用の番号(GRIDPAINTで参照している値。GRIDのValueでしたっけ?)を入れ、ADDITEMしたアイテム値を元にPOINTGRIDでグリッドを作っちゃいます。この時セルサイズを、目分量で入力した「ほぼ等間隔」の値にすれば、1点に対して1つのグリッドセルが割り当てられると思います。ちょっと、力ずくな方法ですが。

簡単にポイント間の距離を測りたかったら、「MEASURE LENGTH \*」で、この後グラフィックディスプレイ上で指定した2点間の距離を測ってくれると思います。(たぶん。)

ちゃんと調べてない結果で申し訳ないんですけど、とりあえず思いついた方法を書いてみました。

---

01/11/22(木) 20:03:46 投稿者[みた] [No.1490のスレッド内]

【No.1490】 タイトル[解析/マップ演算/の使い方がわからない]

これはArcView3.1上の話です。  
Spacial Analyst/解析/マップ演算/  
を使いたいのですが、よくわかりません。

具体的には、

$y = 3/5 \tan(\text{傾斜角}) + 8$   
という式があり、これをもとに、  
川(ラインデータ)からの距離がyより、  
小さいところと大きいところに地図を色分けしたい。

マップ演算の画面で、  
( $3/5 \cdot \tan([\text{Crtinの傾斜角}]) + 8 > [\text{river.shpへの距離}]$ )  
とすると、「エラー/文法エラー」となる。

マップ演算を使える人、どなたか教えてください。

---

01/11/23(金) 11:29:54 投稿者[あきしま] [No.1490のスレッド内]

【No.1497】 タイトル[RE:解析/マップ演算/の使い方がわからない]

> $y = 3/5 \tan(\text{傾斜角}) + 8$   
>という式があり、これをもとに、  
>川(ラインデータ)からの距離がyより、  
>小さいところと大きいところに地図を色分けしたい。  
>  
>マップ演算の画面で、  
>(  $3/5 \cdot \tan([\text{Crtinの傾斜角}]) + 8 > [\text{river.shpへの距離}]$  )  
>とすると、「エラー/文法エラー」となる。

えっと、マップ演算自体は詳しくないのですが、ArcView特有の数式の記述法に照らして文法エラーということだと思います。

元の数式をVB等のプログラム言語で書くと  
 $((3/5) * \tan(\text{傾斜角})) + 8 > y$   
となるんですよね？あと、傾斜角って度で入っていましたよね。

この式は、ArcViewの数式の書き方で示すと、  
 $((3/5 * [\text{Crtinの傾斜角}].\text{AsRadians.Tan} + 8) > [\text{river.shpへの距離}])$   
となります。

ArcViewの場合、ある数値に対するSin,Cos,Tanというものを求める時は、数値にピリオドを続けて、その後に求めたいものの名称を書くという書式になります。  
他のプログラム言語でいうところの関数というものがArcViewには存在しませんので。

---

01/11/24(土) 00:29:15 投稿者[みた] [[No.1490のスレッド](#)内]

【No.1502】 タイトル[[これでも文法エラーが出ます](#)]  
返信ありがとうございました。  
でも、このようにしても文法エラーが出ます。

---

01/11/26(月) 23:45:19 投稿者[みた] [[No.1490のスレッド](#)内]

【No.1513】 タイトル[[わかりました](#)]  
いろいろ試した結果、  
マップ演算の使い方で1つわかったことがあり、  
それで文法エラーは出なくなり、やりたいことが出来ました。

わかったこと  
[]の前には係数を付けてはいけず、後ろにつけること。  
つまり、 $3/5 * [x \times x]$ ではなく $[x \times x] * 3/5$ にすること。  
 $x \times x$ はレイヤー名。

ということです。  
ありがとうございました。

---

01/11/22(木) 20:10:32 投稿者[南場 隆也] [[No.1491のスレッド](#)内]

【No.1491】 タイトル[[アスキーファイルからポイントカバレッジ](#)]  
度々失礼いたします。

(sun solaris arc/info 8.0)

アスキーファイルからポイントカバレッジをつくるにはどうしたらよいのでしょうか。

例えば ( test.txt )

95.0 3.2  
95.5 2.5  
96.0 3.9

·  
·

ポイントカバレッジに変換する場合は、

generateを使うには、generateが読めるformatにしないといけないと思うのですが？

---

01/11/22(木) 21:14:06 投稿者[mahiran] [[No.1491のスレッド](#)内]

【No.1492】 タイトル[RE:アスキーファイルからポイントカバレッジ]

>  
>generateを使うには、generateが読めるformatにしないといけないと思うのですが？  
>

ご推察の通り、「GENERATE形式のファイル」を用意する必要がありますが、大したことはありません。GENERATEのコマンドリファレンスに書いてあるように、

```
601,3,7
602,9,7
603,5,4
END
```

というようなフォーマット（ID,X,Yの順）でカンマ区切りのデータを記述し、ファイルの末尾を「END」であらわします。その後は以下の通り。

```
Arc: generate ptcov
Generate: input pt.file
Generate: points
Generating points...
Generate: quit
Externalling BND and TIC...
```

単にPOINTSサブコマンドを実行するとキーボードから入力するモードになってしまいますので、先にINPUTサブコマンドで入力ファイル名を指定しておきます。

あと、もし座標変換のためのTIC座標が判っているのであれば、ついでにTICSサブコマンドで入力しておきましょう。

---

01/11/23(金) 11:33:54 投稿者[南場 隆也] [[No.1498のスレッド](#)内]

【No.1498】 タイトル[海洋観測値を表示するには]

今までいろんな問題を解決していただきありがとうございます。また、ご迷惑をかけます。

以下の事をしたいのですが、おおよそのフロー（ご迷惑をかけすぎており）を教えていただければ、あとは自分で努力してみます。

- 1 海洋観測点が1500程ある。それぞれの観測点に、水温や塩分の観測値がある。
- 2 まず、観測点をポイントカバレッジとする。  
(generate)
- 3 水温や塩分の値を、INFOファイルに入れる。  
(define, add from)
- 4 観測点のポイントカバレッジと観測値（水温や塩分）のINFOファイルをJOINする。  
(joinitem)

ここまでは多分できると思います。

この後やりたいことは、観測点のMAP（観測位置（ポイントカバレッジ））から、任意の範囲（3、4、5角形その他）をマウスで選んで（つまり、複数の観測点をACTIVEとして）、それら複数の観測点の観測点の情報と観測値（水温や塩分）をデジタル数値で示したいと考えます。

- 1 どうやって、マウスで範囲を指定しますか。
- 2 どうやって、複数の観測点や観測値の値を示しますか。

---

01/11/27(火) 10:35:09 投稿者[たかはし] [[No.1498のスレッド内](#)]

【No.1516】 タイトル[RESELECTして表示]

獲得した値をどう表示するかがいまいちわからないのですが、ARCPLOTでRESLECTして、POINTTEXTする（地図上に情報が表示される）なり、LISTするなり（コマンドを入力しているウィンドウ上に情報が表示される）というような方法が考えられます。ポリゴンでなく一個一個ポイントを画面上でクリックしてArcInfoを実行しているウィンドウ上に情報を表示でいいのなら、IDENTIFYコマンドが使えると思います。

RESELCTのUSAGEを見るとたくさん出てくるんですが、ポリゴンで複数選択を行うには、以下のUSAGEに従います。

```
Usage: RESELECT <cover> <feature_class> POLYGON <xy...xy | *>
{PASSTHRU | WITHIN}
```

こんな感じですね。

```
Arcplot: RESELECT kansokuten point POLYGON *
```

これを入力し、カーソルを（DISP9999の）ディスプレイ上に動かすと、十字カーソルが表示され、ポリゴンを入力するよう促されます。で、フィーチャを選択したら、後は情報を表示するコマンドを実行ですね。LIST表示する情報を別ウィンドウで表示したい場合は、&MESSAGES &POPUPを使うとポップアップ表示されます。

```
Arcplot: &term 9999
```

```
Arcplot: &messages &popup
```

```
Arcplot: list kansokuten point
```

---

01/11/23(金) 19:06:19 投稿者[南場 隆也] [[No.1500のスレッド内](#)]

【No.1500】 タイトル[2つのINFOファイル間での演算]

2つのINFOファイル間で演算する（それぞれのレコードを相互につかって）にはどうしたらよいのでしょうか。

INFOに入り、まず2つのINFOファイルをRELATEしてから、計算するのでしょうか。

例えば2つの

```
AADATA.DAT
```

```
BDATA.DAT
```

があり、もし全く同じITEMであったら、（RELATEしないで）簡単に計算する方法はないのでしょうか。

---

01/11/24(土) 14:48:33 投稿者[みた] [[No.1504のスレッド内](#)]

【No.1504】 タイトル[複数のシェイプファイルを1つのシェイプファイルにしたい]

ArcView3.1上の話です。  
(SpatialAnalystや、3DAnalystなど、拡張機能はいくつか備えています。)

複数のシェイプファイルを、  
1つのシェイプファイルにしたいのですが、  
やり方を教えてほしいです。

具体的には  
川のラインデータ.shpを、川ごとに作った。  
それを、1つのラインデータ.shpにして使いたい。  
やり方がわからない。

どなたかシェイプファイルの結合の仕方を教えてください。

---

01/11/25(日) 12:36:02 投稿者[優] [[No.1504のスレッド内](#)]

【No.1505】 タイトル[RE:複数のシェイプファイルを1つのシェイプファイルにしたい]

拡張機能の空間解析処理を選択し  
空間解析ウィザードを使って「複数のテーマをマージする」など  
したらいいと思います。

---

01/11/25(日) 13:55:34 投稿者[みた] [[No.1504のスレッド内](#)]

【No.1506】 タイトル[出来ました]

出来ました。  
簡単にできるんですね。  
有難うございました。

---

01/11/25(日) 19:15:18 投稿者[みた] [[No.1507のスレッド内](#)]

【No.1507】 タイトル[任意の点から一番近いラインまでの傾斜角]

任意の点から一番近いラインまでの傾斜角(グリッド)を出す方法がわかりません。  
ArcView3.1上の話です。

具体的には、  
1.川のラインデータ(この属性に標高はない)と、  
標高のポイントデータ(名前「Dempoint.shp」)から、  
「サーフェス/補間/」で作った標高データ(グリッド)がある。

2.任意の点から一番近い川までの傾斜角(グリッド)を作りたい。  
つまり、[任意の点の標高]-[川の標高]/[川までの距離]  
のグリッド図を作りたい。

自分の考えた方法は「解析/マップ演算/」で、  
((([Dempoint.shpのサーフェス]-[川の標高])/[River.shpへの距離]).AsGrid  
で評価すればいいのでは、と思ったのですが、  
[川の標高]がどうやって出すのかわかりません。  
標高データがあり、あるライン上の標高を求める方法を、  
どなたか教えてください。

マップ演算とかを使わずに直接、  
任意の点から一番近い川までの傾斜角(グリッド)を作る方法があれば、  
それを教えて欲しいです。

よろしくお願ひします。

---

01/11/27(火) 00:52:56 投稿者[みた] [No.1507のスレッド内]

【No.1514】 タイトル[わかりました]

いろいろネットで操作を見つけていくうちに、それを組み合わせていけばできると考えつきやってみると、任意の点から一番近いラインまでの傾斜角(グリッド)を出すことが出来ました。

手順を書いておきます。流れはこんな感じです。

- 1.ラインデータをグリッドデータに変換
- 2.グリッドセルからポイントが発生
- 3.ポイントのテーブルにDEMを入れる
- 4.ポイントの近接関係を出す
- 5.近接関係のテーブルにDEMを入れる
- 6.[任意の点のDEM]-[5.のDEM]/[ラインまでの距離]を計算

詳しく書くと、

- 1.ラインデータをグリッドデータに変換  
テーマ/グリッドに変換/ をする
- 2.グリッドセルからポイントが発生  
グリッド・ポイント変換スクリプトを使う。以下参照。  
<http://www.gis.pasco.co.jp/opinfo/arcview/dldata/scripts/grd2pnt.html>  
この時ポイントのテーブルには、pointedという1から順番の数字が付けられる。後で使うことになる。
- 3.ポイントのテーブルにDEMを入れる  
ポイントにグリッドの値をコピーする。以下参照。  
[http://www.gis.pasco.co.jp/opinfo/arcview/faq/sp\\_cellvalue.html](http://www.gis.pasco.co.jp/opinfo/arcview/faq/sp_cellvalue.html)  
今回の場合、標高のポイントデータから「サーフェス/補間/」で作った標高データ(グリッド)の値をコピー。
- 4.ポイントの近接関係を出す  
SpatialAnalyst/解析/近接関係 をする。
- 5.近接関係のテーブルにDEMを入れる  
近接関係のテーブルと、2で作ったポイントのテーブルを出す。  
value(近接関係のテーブルのフィールド)と、pointed(ポイントのテーブルのフィールド)で、結合させる。ボタンがある。  
これにより、任意の点から一番近いライン上の標高がわかることになる。
- 6.[任意の点のDEM]-[5.のDEM]/[ラインまでの距離]を計算  
SpatialAnalyst/解析/マップ演算/ により出せる。  
実際に使った式を参考に書くと、  
$$\frac{([Dempoint.shpのサーフェス]-[R\_g\_p.shpへの近接関係.Dem])}{[river.shpへの距離]}$$
  
ちなみにR\_g\_p.shpとはRiverをgridにしてpointにしたものという意味。  
だから別に、深い意味はない。

という風にしたらできました。  
考えてくれた方々、どうもありがとうございました。

---

01/11/28(水) 11:10:19 投稿者[たかはし] [No.1507のスレッド内]

【No.1522】 タイトル[自己解決よかったです]

自己解決よかったです。あと、その結果も書いてくださってありがとーございます。いろいろと回答を書いた場合でも、その内容で本当に解決しているのか、回答した側からはわからないので、No.1513みたいなレスや今回のようなレスをつけてもらえると、掲示板作ってよかったなぁと思ってしまいます。

---

01/11/26(月) 16:16:56 投稿者[しろぼ] [[No.1509のスレッド内](#)]

【No.1509】 タイトル[[シェープの種類とは?](#)]

またまた質問させていただきます。

ポリゴンがたくさんある土地利用図を作っていて、フィーチャのマージや除去を繰り返していたのですが、思い通りの図にならなかったため、バックアップにっていたファイルのうち、拡張子が.shp, .avl, .dbfのファイルを上書きする形で取り込んでもとの状態に戻そうとしました。

ところが、「シェープの種類が一致しません」とエラーメッセージがでて、テーマが使えなくなってしまいました。そういう形でファイルを上書きしてはいけなかったのでしょうか？もとには戻りませんよね。．．．初歩的な質問で申し訳ないのですが、どうぞお教えてください。

---

01/11/26(月) 17:02:33 投稿者[あきしま] [[No.1509のスレッド内](#)]

【No.1511】 タイトル[[RE:シェープの種類とは?](#)]

>拡張子が.shp, .avl, .dbfのファイルを上書きする形で取り込んでもとの状態に戻そうとしました。

バックアップしたファイルに、.shxという拡張子を持つものはありますか？もしあれば、そのファイルも上書きコピーでバックアップから書き戻すと直るかもしれません。

シェープファイルは、.shp,.shx,.dbfの3ファイルが1つのセットとなりますので、シェープをコピーや削除するときは、一緒に取り扱う必要があります。

必要なファイルがよくわからない場合は、Viewの[ファイル] - [データソースの管理]メニューを使用して、削除やコピーを行ったほうがよいかもしれません。

なお、ファイル名が同じで、.sbn,.sbh,.ain,.aihのファイルがあることがありますが、これは空間インデックス等のインデックスファイルなので、厳密には無くてもかまいませんが、フィーチャの数が多いシェープファイルの場合、インデックスファイルがあったほうが表示が速くなります。

また、.avlファイルは凡例のファイルなので、これもなくてもそんなに困らないかもしれません。

---

01/11/27(火) 13:45:13 投稿者[しろぼ] [[No.1509のスレッド内](#)]

【No.1517】 タイトル[[RE:シェープの種類とは?-できました!](#)]

> シェープファイルは、.shp,.shx,.dbfの3ファイルが1つのセットとなりますので、シェープをコピーや削除するときは、一緒に取り扱う必要があります。

本当にその通りでした。この一式をバックアップからコピーし直すと、テーマがちゃんと動くようになりました。ありがとうございました！

---

01/11/26(月) 16:40:46 投稿者[くりま] [[No.1509のスレッド内](#)]

【No.1510】 タイトル[[RE:シェープの種類とは?](#)]

シェープファイル一式には.shxも必須です。

---

01/11/26(月) 17:50:06 投稿者[南場 隆也] [[No.1512のスレッド内](#)]

【No.1512】 タイトル[[外部からARC/INFOにアクセスした場合](#)]

arc/info 8.0 をsun solarisで使っています。

xwindowsを使って他のコンピュータからアクセスしてARC/INFOを動かした場合、

他のコンピュータへ図を表示する場合、  
&statはどのようにすればよいのでしょうか。

&stat ?

---

01/11/27(火) 10:02:54 投稿者[たかはし] [[No.1512のスレッド](#)内]

【No.1515】 タイトル[[そのまま9999?](#)]

以下の記事が参考になるかもです。この設定をクライアント側とライセンスサーバ側で行えば、普通に9999でいいような気がするのですが。。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztree.cgi?action=view&view\\_num=420](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztree.cgi?action=view&view_num=420)

この記事の4 . でERDASを起動してますが、ArcInfoを起動して&stat 9999で行くと思います。(ちなみに&statって、\$ARCHOME/stationsの下のstat\_9999とかstat\_digとかを参照してます。)

---

01/11/27(火) 13:49:58 投稿者[南場 隆也] [[No.1512のスレッド](#)内]

【No.1518】 タイトル[[RE:そのまま9999?](#)]

アドバイスありがとうございます。  
&stat 9999をやると、ARC/INFOが入っているSUNの画面に図がでてしまいます。

WINDOWS 2 0 0 0 からXoftWareのX SERVERを使って、SUNのARC/INFOにアクセスしております。

---

01/11/27(火) 14:40:19 投稿者[mahiran] [[No.1512のスレッド](#)内]

【No.1519】 タイトル[[RE:そのまま9999?](#)]

>アドバイスありがとうございます。  
>&stat 9999をやると、ARC/INFOが入っているSUNの画面に図がでてしまいます。  
>  
>WINDOWS 2 0 0 0 からXoftWareのX SERVERを使って、SUNのARC/INFOにアクセスしております。  
>

ARC/INFOもX Windowアプリケーションの一種なので、ウィンドウを表示する先を適切に指定してやればいいのです。その方法が、たかはしさんの引用した記事に書いてあります。

南場さんの環境なら、SunへログインしたあとでXhostコマンドの実行とDISPLAY変数の設定だけでいいと思うのですが...

ちなみに、xhostコマンドやDISPLAY変数の意味はお解りですね？  
もし「？」ということであれば、これはGISではなく「X Windowシステム」の問題なので、周りの方に聞いてみてください。

---

01/11/27(火) 18:41:48 投稿者[南場 隆也] [[No.1512のスレッド](#)内]

【No.1520】 タイトル[[RE:そのまま9999?](#)]

ありがとうございます。全く問題なくいきました。また、GENERATEの件でもありがとうございます。これもできました。くだらない質問でお手数をかけて申し訳ありません。

---

01/11/28(水) 10:20:50 投稿者[t o] [[No.1521のスレッド内](#)]

【No.1521】 タイトル[arcview イメージ画像挿入。]

はじめまして 大阪で仕事をしている者です  
知ったかぶりの営業に振り回されてつかれています。

arcviewをやっているのですがイメージ画像を挿入できなくて困っています、画像はbmpなんですが。  
座標は別のソフトを用いて正規化しました、しかしarc上では画像表示はされませんがテーマ画像の下に入りこまず合わさった形で表現できません

座標をあらわす .tifwも作りましたが、オプションのspaseAnaristoがないとできないようです。

オプションがない人でもイメージ画像を座標一致の上で挿入することはできるのでしょうか??また できるとしたらどうすればできますか??

まだやり始めたばかりです助けてください、できないといえば{できないって言うても始まらないでしょうが!}知らない営業が他人事のようにといわれる始末。  
あー いらついてます。たすけてください。

---

01/11/28(水) 11:33:56 投稿者[たかはし] [[No.1521のスレッド内](#)]

【No.1524】 タイトル[拡張子名はbpwまたはbmpw]

Spatial Analystがなくても、同じ投影法をもってる画像とシェープなら重なりますよ。

ワールドファイルの名前なんですけど、画像がBMPなんで、拡張子はbpwあるいはbmpwのどちらかを指定してください。ワールドファイルの中身が正しければ重なるはずですよ。画像名がwinnt.bmpなら、ワールドファイル名はこんな感じですね。

winnt.bmpw  
あるいは  
winnt.bpw

以下のページが参考になるかもです。  
投影法を極める  
<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/faq/touei1/mokuji.htm>

この中のページで、ワールドファイルがある場合、というページにワールドファイルの名前のつけかたが書いてあります。

---

01/11/28(水) 17:55:15 投稿者[t o] [[No.1521のスレッド内](#)]

【No.1529】 タイトル[RE:拡張子名はbpwまたはbmpw]

わかりました  
試してみましたがあってくれないようです  
投影法が違うのでしょうか??

テーマを表示して矢印を動かすと右上で動く数字が座標ですよ??  
あれがYなりXなりの距離なのでしょう??

>  
>Spatial Analystがなくても、同じ投影法をもってる画像とシェープなら重なりますよ。  
>  
>ワールドファイルの名前なんですけど、画像がBMPなんで、拡張子はbpwあるいはbmpwのどちらかを指定してください。ワールドファイルの中身が正しければ重なるはずですよ。画像名がwinnt.bmpなら、ワールドファイル名はこんな感じですね。  
>  
>winnt.bmpw  
>あるいは  
>winnt.bpw  
>  
>以下のページが参考になるかもです。  
>投影法を極める  
><http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/faq/touei1/mokuji.htm>  
>  
>この中のページで、ワールドファイルがある場合、というページにワールドファイルの名前のつけかたが書いてあります。  
>  
>

---

01/11/29(木) 16:18:55 投稿者[たかはし] [[No.1521のスレッド内](#)]

【No.1536】 タイトル[ワールドファイルはどうやって?]

>投影法が違うのでしょうか？

例えば地形図（UTM）をスキャンしたものに、数値地図2500（平面直角）を重ねようとしても無理です。ワールドファイルをもう一度作りなおしてみたいかたがどうでしょうか？以下にワールドファイルの作り方がかいてあります。

ワールドファイルの作成方法

<http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/faq/touei1/howto4.htm>

>テーマを表示して矢印を動かすと右上で動く数字が座標ですよ？

>あれがYなりXなりの距離なのでしょう？

距離じゃなくて、いまカーソルが置いてある位置の座標ですね。

---

01/11/28(水) 13:53:35 投稿者[ますやま] [[No.1525のスレッド内](#)]

【No.1525】 タイトル[ArcView8.1でのポロノイ図の作り方]

つい最近発売されたArcView8.1について、どなたかご存じでしたら、教えてください。

ポロノイ図を作るとき、ArcView3.2までは、ESRIのホームページからスクリプトをダウンロードして、それを使えば良かったのですが、ver8.1ではどのようにすればできるのでしょうか？

---

01/11/29(木) 14:11:41 投稿者[たかはし] [[No.1525のスレッド内](#)]

【No.1533】 タイトル[やっぱりESRIのホームページに]

ArcGISになってもやっぱり？ESRIのホームページで配布してるみたいですよ。

Create Thiessen Polygons from points

<http://gis.esri.com/arcscripts/details.cfm?CFGRIDKEY=D7AAD180-CE1C-11D5-944D00508B0CB419>

実際に使ってみてないんでちゃんと動くかわからないんですが、（Primary SoftがArcGISになってますが）キー

ワードにArcViewがあるんできっと大丈夫だと思いますよ。

---

01/11/28(水) 13:59:08 投稿者[ますやま] [[No.1526のスレッド内](#)]

【No.1526】 タイトル[ArcView8.1でのポリゴン面積の求め方]  
再び、ArcView8.1についての質問です。

インターセクトを行った後などに、その  
ポリゴンの面積を求めたということがしばしばあります。  
ver3.2までは、

```
[shape].ReturnArea
```

という計算式を使えば良かったのですが、ver8.1だと  
どのようになるのでしょうか？  
どなたかご存じの方がいらっしゃいましたら、  
よろしくお願ひいたします。

---

01/11/29(木) 16:40:05 投稿者[たかはし] [[No.1526のスレッド内](#)]

【No.1538】 タイトル[RE:ArcView8.1でのポリゴン面積の求め方]  
ESRIのサポートサイトにやり方がでてますよ。

ESRIのトップページ上部のSupportをクリックすると、サポートページのトップに行けます。その左側にKnowledge Databaseの検索窓が開いてて、そこに例えば「ArcGIS area」と入力すると、関連するトピックに行くことができます。

いくつかやり方がでてますが、とりあえず、Technical Articlesの7番目にやり方が書いてあります。

---

01/11/30(金) 00:11:02 投稿者[告死天使] [[No.1526のスレッド内](#)]

【No.1542】 タイトル[RE:ArcView8.1でのポリゴン面積の求め方]  
>ESRIのサポートサイトにやり方がでてますよ。

..中略..

>いくつかやり方がでてますが、とりあえず、Technical Articlesの7番目にやり方が書いてあります。

これは、フィールド追加のコードも含まれるようですね。  
ちなみに、フィールドは追加済みでフィールド演算で面積だけを求めるときは、  
演算のダイアログで以下の式を入力します。（高度な設定にチェックを入れてください）  
[Pre-Logic VBA Script Code] には

```
Dim pArea As IArea  
Set pArea = [Shape]
```

```
[??? (フィールド名) = ]には  
pArea.Area
```

とします。う～ん、こんなところにもVBAでArcObjectsなのね～～(m-o)m

---

01/11/28(水) 17:08:54 投稿者[ハル] [[No.1528のスレッド内](#)]

【No.1528】 タイトル[複数のShpファイルの結合がなりません・・・]

今、複数のshpファイル ( PolyLine ) を一つのshpファイル ( PolyLine ) に結合しようとしているのですが、複数の  
テーマのマージを行っても結合されません・・・

shpファイルはイラストレータのデータをCADデータに変換してArcView上でshpファイルに変換したものです。

shpファイルの属性テーブルを見るとshapeのフィールドがPolyLineZとなっています。  
このZに問題があるのでしょうか??どなたか教えてください。  
お願いします。

---

01/11/29(木) 13:54:53 投稿者[たかはし] [[No.1528のスレッド](#)内]

【No.1532】 タイトル[[普通のPolylineに変換してみてください](#)]

実際にやってないので、普通のPolylineにしたらうまく結合できるかどうかわからないんですが、とりあえず以下の記事内で紹介されてるスクリプトでPolylineZをPolylineに変換できます。

[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view\\_num=360](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view_num=360)

ちなみに記事検索で「PolylineZ」って入れると、この記事にたどりつきますよ。

---

01/11/29(木) 16:23:16 投稿者[ハル] [[No.1528のスレッド](#)内]

【No.1537】 タイトル[[ありがとうございます。](#)]

すいません。  
間違えて返信ボタンを押してしまいました・・・

今から、変換やってみます。  
でも何故3Dのデータになってしまったのでしょうか??  
ArcViewってホント奥深いですね～改めて実感してます。  
質問に答えていただきありがとうございました。

>  
>>実際にやってないので、普通のPolylineにしたらうまく結合できるかどうかわからないんですが、とりあえず以下の記事内で紹介されてるスクリプトでPolylineZをPolylineに変換できます。

>>

>>[http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view\\_num=360](http://www.csis.u-tokyo.ac.jp/~akuri/bbs/eztreet.cgi?action=view&view_num=360)

>>

>>ちなみに記事検索で「PolylineZ」って入れると、この記事にたどりつきますよ。

>

>

---

01/11/29(木) 19:14:54 投稿者[ハル] [[No.1528のスレッド](#)内]

【No.1539】 タイトル[[サンプルスクリプトの使い方](#)]

ホントに申し訳ないのですが、サンプルスクリプトの使い方を教えて頂けないでしょうか。  
基本的な操作はわかっています。  
お願いします。

---

01/11/29(木) 19:23:18 投稿者[くりま] [[No.1528のスレッド](#)内]

【No.1540】 タイトル[[RE:サンプルスクリプトの使い方](#)]

「サンプルスクリプト 使い方」で記事検索してみましょう。

---

01/11/30(金) 11:30:49 投稿者[ハル] [[No.1528のスレッド](#)内]

【No.1545】 タイトル[[RE:サンプルスクリプトの使い方](#)]

サンプルスクリプトの使い方は見たのですがスクリプトを読み込み、コンパイルすると「Avenueのステートメントではありません。」という文法エラーが出ます。  
何かスクリプト内で変更・入力することなどがあるのでしょうか??  
すいませんが教えてください。

>「サンプルスクリプト 使い方」で記事検索してみましょう。

---

01/12/02(日) 01:54:32 投稿者[告死天使] [No.1528のスレッド内]

【No.1549】 タイトル[RE:サンプルスクリプトの使い方]

>サンプルスクリプトの使い方は見たのですがスクリプトを読み込み、コンパイルすると「Avenueのステートメントではありません。」という文法エラーが出ます。  
>何かスクリプト内で変更・入力することなどがあるのでしょうか??  
>すいませんが教えてください。

ダウンしてみました。

で、結論は・・・1行目削除してください。

コメントにしてくれりゃいいのに(笑)>作者の人

で、そのまま実行するとたぶんエラーになるから、  
"This script can be run from views and scenes through a button or menu choice. This script assumes there is one active 3D point, line, or polygon theme."  
と書いてあるとおりにしてくださいな。

サンプルスクリプトというのは、あくまでも「Avenueサンプル」スクリプトですからねえ・・・使うのにはAvenueの知識が必要ですってことなんだろうな、きっと。

---

01/12/03(月) 13:56:47 投稿者[ハル] [No.1528のスレッド内]

【No.1552】 タイトル[できました!!]

告死天使さんありがとうございました。  
なんとか実行することができました。  
感謝感謝!!

---

01/11/28(水) 22:20:14 投稿者[まっつん] [No.1530のスレッド内]

【No.1530】 タイトル[ゼンリンの地図の活用について]

今、ゼンリンの「ゼンリン電子地図帳Z [zi:] 」と「Zmap - TOWN 」という地図を使っているのですが、これをArcViewまたはMapinfoで使えるようにする方法はないのでしょうか?  
申し訳ないのですが、ArcViewやMapinfoに関してはまだまだ素人なので、もし方法をご存じの方がおりましたら、できる限りわかりやすく教えて頂きたいと思います。  
お願いします。

---

01/11/29(木) 13:50:26 投稿者[たかはし] [No.1530のスレッド内]

【No.1531】 タイトル[他への転用は禁止されてませんか?]

地図ソフトとかのきれいな図を見ると、いろんなところで活用したくなっちゃうんですけど、ソフトの使用規定をもう一度確認してみてください。ゼンリンの許諾なしに、地図を複製したり解析することはできないと明記してあると思いますよ。Zmap-TOWNIIの方は手元がないんで確認できないんですが、Z[zi:]の方はだめっぽいですよ。

01/11/29(木) 15:25:22 投稿者[mahiran] [[No.1530のスレッド](#)内]

【No.1534】 タイトル[RE:他への転用は禁止されてませんか?]

> Zmap-TOWNIIの方は手元がないので確認できないんですが、Z[zi:]の方はだめっばいですよ。

ビューソフト付きで販売されている地図データについては、そのソフト以外で利用するのはまず無理ですね。これはプロアトラスとかMapFanといった他のメーカーの製品でも同様です。

MapFanの場合は、MapDKという開発キットで作成したアプリケーションと共にユーザへ配布する地図データディスクというものが存在しますが、データのフォーマットそのものはブラックボックスなので、ArcView等で利用することはできません。

その点、ZMap-TOWNIIは汎用的に利用できる地図データなのですが、購入する際に「  
という客先に納める システムで利用する」といったように利用目的を特定しているはずなので、それ以外の流用はできません。この辺の利用規定はかなり厳しかったと思いますので、まず確認されることをお勧めします。

---

01/11/30(金) 00:17:52 投稿者[告死天使] [[No.1530のスレッド](#)内]

【No.1543】 タイトル[使いたいですよね~]

誰もが一度は考えますよね。

ああ、目の前にこんなに使えるようなデータがあるのに使えないなんて・・・

アプリケーションでは、オープンソースというのをよく耳にしますが、  
地図データでオープンなデータは少ない(無い?)ですよね。  
早くそんなデータがたくさん出てくるといいなあ・・・

日本では  
ツールはある データがない 状態からずっと変わってないような気がします。  
(ArcGISになって、ツールが強力になってしまった(笑))  
早く  
ツールはある データもある 後はそれを如何にうまく使うか!  
というところに話をすすめたいものです。

すみません。ゴミレスでした。

---

01/11/29(木) 21:27:40 投稿者[こうへい] [[No.1541のスレッド](#)内]

【No.1541】 タイトル[ERDAS ImagineでDEMのモザイクをしたいのですが・・・]

ERDAS Imagine8.4を使っているものです。

数値地図50mメッシュをパスコのサポートページに載っている  
やり方でDEMのイメージファイルにしました。

(<http://www.gis.pasco.co.jp/support/erdas/faq/smapdem/smapdem.html>)

で、このDEMをモザイクしようとしたのですが、図郭間に隙間ができてしまいます。  
どうしたらいいのでしょうか?

出力セルサイズなどの問題なのでしょうか? よろしくお願ひします。

---

01/11/30(金) 07:10:51 投稿者[U28] [[No.1541のスレッド](#)内]

【No.1544】 タイトル[RE:ERDAS ImagineでDEMのモザイクをしたいのですが・・・]

はじめまして。たかはしさんの後輩?です。どこの、とは言いませんが・・・。

こうへいさんがされている方法

数値地図標高 (変換ツール) Shapefile (Surfacingツール) DEM

では、ASCII形式のメッシュデータをポイントシェープに変換し、それを補間する、ということをしていますので、この補間の際にデータの端の部分の値が小さくなったり隙間になったりしているのだと思います。

回避方法はいくつかあります。

1．補間しない方法を使う

<http://www.gis.pasco.co.jp/support/erdas/faq/50dem/50dem.html>

ASCII DEMなので一番素直な方法ですね。補間しないのでデータ値が変化してしまうことはありません。やや面倒なのが難点。

2．ポイントシェープの時点で「モザイク」してしまう

これはIMAGINEではできませんが、たぶんArcViewなどをつかえばできるでしょう。変換ツールの製品版ならここまでやってくれます。

3．Surfacingツールに直接追加

これは未確認ですが、（今数値地図を持ってないので）

SurfacingツールでFile | Readをするときに、変換ツールでできた複数のshapefileをどんどん追加して行ってあげれば良いような気がします。

これができたら一番スマートですね。shapefileを追加するときは、

ソースタイプ：PointCoverageからファイル選択のダイアログへ行って、そこでファイルタイプをshapefileとして選択してください。

注意：Surfacingツールは処理できるポイント数に制限があるので（いくつかは忘れました）あまりたくさんの図郭はできません。（2と3でやる場合。）

---

01/11/30(金) 21:06:54 投稿者[こうへい] [[No.1541のスレッド内](#)]

【No.1547】 タイトル[RE:ERDASImagineでDEMのモザイクをしたいのですが・・・]

早速のご回答ありがとうございました。教えていただいた方法で、うまくできました。ありがとうございます。

> 1．補間しない方法を使う

><http://www.gis.pasco.co.jp/support/erdas/faq/50dem/50dem.html>

>ASCII DEMなので一番素直な方法ですね。補間しないのでデータ値が変化してしまうことはありません。やや面倒なのが難点。

この方法で、うまくできました！！

確かに時間も手間もかかりましたが・・・

> 2．ポイントシェープの時点で「モザイク」してしまう

>これはIMAGINEではできませんが、たぶんArcViewなどをつかえばできるでしょう。変換ツールの製品版ならここまでやってくれます。

この方法は、まだ試してませんが、できたらまた報告します。

> 3．Surfacingツールに直接追加

>これは未確認ですが、（今数値地図を持ってないので）

>SurfacingツールでFile | Readをするときに、変換ツールでできた複数のshapefileをどんどん追加して行ってあげれば良いような気がします。

>これができたら一番スマートですね。shapefileを追加するときは、

>ソースタイプ：PointCoverageからファイル選択のダイアログへ行って、そこでファイルタイプをshapefileとして選択してください。

このやり方は、うまくいきませんでした。

---

01/12/03(月) 11:54:11 投稿者[miho] [[No.1550のスレッド内](#)]

【No.1550】 タイトル[PolylineデータをPolygonデータに変換する方法を知りたいのですが。]

はじめまして。mihoと申します。

Arc View 3.2を使って、ポリラインデータをポリゴンデータに変換したいのですが、エラーがおきてしまい、なかなかうまくいきません。

今試している方法は、

サンプルスクリプトの中の「Converts polylines in the active theme to polygons」の内容をコピーし、ポリゴン化したデータをアクティブの状態にして「コンパイル」「実行」という方法です。  
「コンパイル」は出来るのですが、「実行」すると、「project オブジェクトには、リクエストGetActive Themesは無効です」というメッセージが出て、ポリゴン化されません。  
サンプルスクリプトの内容を一部変更する必要があるのでしょうか？  
Arc Viewは、使い始めたばかりのため、上のメッセージも何のことか分からない状態です。  
他にも、ポリラインのファイルをD X F変換し、CAD ( Vectorworks ) 上でポリゴン化する方法も試しましたが、これもうまくいきませんでした。

上記のサンプルスクリプトの正しい使い方、また、他に簡単にポリゴン化する良い方法をご存知の方、ぜひ教えていただけませんか。  
よろしくお願いします。

---

01/12/03(月) 12:55:18 投稿者[あきしま] [No.1550のスレッド内]

【No.1551】 タイトル[新しいボタンを作ってはい？]

>サンプルスクリプトの中の「Converts polylines in the active theme to polygons」の内容をコピーし、ポリゴン化したデータをアクティブの状態にして「コンパイル」「実行」という方法です。  
>「コンパイル」は出来るのですが、「実行」すると、「project オブジェクトには、リクエストGetActive Themesは無効です」というメッセージが出て、ポリゴン化されません。

えっとですね、これは、「アクティブなドキュメントがProjectだから、リクエストが無効」ということを示しています。

プロジェクトウィンドウをアクティブにして、「プロジェクト」-「カスタマイズ」メニューを選択し、カスタマイズダイアログで、作成したスクリプトを実行するボタンをViewのボタンとして追加しましょう。

あと、簡単な方法としては、まず、変換したいテーマが有るViewをアクティブにし、変換したいテーマをアクティブにし、「ウィンドウ」メニューで当該スクリプトをアクティブにして、「実行」してみてください。

---

01/12/04(火) 11:29:30 投稿者[miho] [No.1550のスレッド内]

【No.1554】 タイトル[RE:新しいボタンを作ってはい？]

返信ありがとうございました。

「簡単な方法」の方で試したところ、うまくいきました。

View画面を表に出した状態でスクリプトを「実行」しないといけないんですね。

急いでいたため、本当に助かりました。  
ありがとうございました。

---

01/12/03(月) 20:50:52 投稿者[S O O] [No.1553のスレッド内]

【No.1553】 タイトル[メッシュの作りかた]

現在、卒業論文で風力エネルギー評価について研究しており、その中でArc Viewと多変量解析を用いて1 kmメッシュごとの風速の予測を行おうとしています。

しかし、1 kmメッシュが作れません。CADを用いて作ってみたのですが、緯度経度に変換するとゆがんでしまいます。しかもポリゴンにできませんでした。何かよい方法があれば教えていただけませんか。

ちなみに現在、手元にあるデータは25000行政界・海岸線と250 mメッシュ標高があります。  
よろしくお願いします。

---

01/12/04(火) 12:16:09 投稿者[優] [No.1553のスレッド内]

【No.1555】 タイトル[RE:メッシュの作りかた]

メッシュがShape形式のタイル状ポリゴンで良いのでしたら  
パスコのホームページにその為の作成ツールが紹介されてますよ。

- 1.標準地域メッシュ・ポリゴン作成ユーティリティ（1.2.3次メッシュ）
- 2.タイル・ポリゴン作成ユーティリティ（任意の位置に任意の大きさで）  
があります。使ってみてはどうでしょうか？

---

01/12/04(火) 18:12:10 投稿者[S O O] [No.1553のスレッド内]

【No.1556】 タイトル[RE:メッシュの作りかた]

早速のご返事ありがとうございました。

なんとかメッシュは作成できましたが、座標変換ツールを使い座標を緯度経度に変換すると歪んでしまいます。  
何か対処法があれば教えて下さい。

たびたびすみませんがよろしくお願いします。

---

01/12/04(火) 21:36:46 投稿者[NOA21] [No.1553のスレッド内]

【No.1557】 タイトル[RE:メッシュの作りかた]

>なんとかメッシュは作成できましたが、座標変換ツールを使い座標を緯度経度に変換すると歪んでしまいます。  
何か対処法があれば教えて下さい。

まずS O Oさんはどのような投影法において解析をしたいと考えていますか？  
それから、メッシュの大きさは必ず1km×1kmでなければいけないのですか？  
それとも大きさは厳密ではないけどメッシュひとつひとつが平行四辺形に  
ならず長方形(正方形も含む)になってほしいのですか？はたまたどちらの条  
件も満たさなければいけないのですか？

質問ばかり申し訳ありませんが、どうされたいのか詳しく記述されたほうが  
対策が見つかると思います。

---

01/12/05(水) 02:18:19 投稿者[けた] [No.1558のスレッド内]

【No.1558】 タイトル[ポリゴンの境界座標の取得]

けたです。

ポリゴンの境界座標を取得したいと思っています。調べてみたのですが、どうすればよいのか分かりませんでした。  
ご存知の方がいらっしゃいましたら、教えてください。よろしくお願いします。

---

01/12/05(水) 09:25:43 投稿者[あきしま] [No.1558のスレッド内]

【No.1559】 タイトル[RE:ポリゴンの境界座標の取得]

>ポリゴンの境界座標を取得したいと思っています。調べてみたのですが、どうすればよいのか分かりませんでした。  
ご存知の方がいらっしゃいましたら、教えてください。よろしくお願いします。

えっと、ポリゴンのアウトラインを構成するVertexの座標を知りたいということですよ？

1つ1つ手で特定のポリゴンを調べるのでよければ、調べたいポリゴンフィーチャを選択して、右クリック  
でポップアップメニューを出して、「シェーププロパティ」メニューを選択すると、個別のVertexの座標が示され  
ます。ただし、十進緯経度だと、小数点以下の桁数が少なく、正確な値とは呼べないかもしれません。

細かい値を出したいのであれば、ちょっとスクリプトを作成するか、探す必要があると思います。

---

01/12/05(水) 12:33:30 投稿者[ゆっこ] [No.1560のスレッド内]

【No.1560】 タイトル[道路からの可視判定]

林道から森林の可視判定をしています。そのままの状態ではうまくできたのですが、林道からの視点を現在の標高よりも10m高くしたいと思っています。どのようにしたらいいのでしょうか？

---